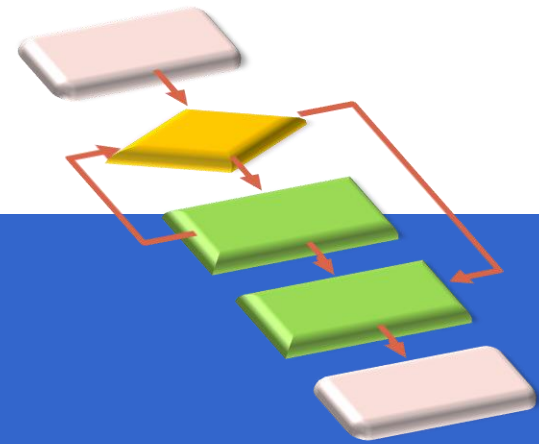




**INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO**



**Algoritmos II**

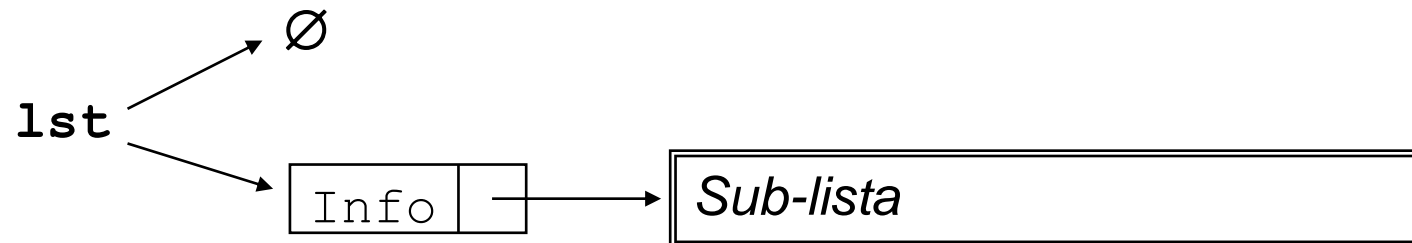
# **ALOCAÇÃO DINÂMICA DE MEMÓRIA**

## **Recursividade em Listas Encadeadas Dinâmicas**

*Prof.<sup>a</sup> Vanessa de Oliveira Campos*

# Definição recursiva de lista

- uma lista é
  - uma lista vazia; ou
  - um elemento seguido de uma (sub-)lista



# Função recursiva para impressão

- se a lista for vazia:
  - não imprima nada
- caso contrário:
  - imprima a informação associada ao primeiro nó;
  - imprima a sub-lista.



# Função recursiva para impressão

```
/* Função de impressão recursiva */  
void lst_imprime_rec (TNo* lst)  
{  
    if ( ! lst_vazia(lst) )  
    {  
        printf("info: %d\n",lst->info); /* imprime primeiro elemento */  
        lst_imprime_rec(lst->prox);      /* imprime sub-lista          */  
    }  
}
```



# Função imprime recursiva invertida

```
/* Função imprime recursiva invertida */  
void lst_imprime_rec (TNo* lst)  
{  
    if ( !lst_vazia(lst) )  
    {  
        /* imprime sub-lista          */  
        lst_imprime_rec(lst->prox);  
        /* imprime ultimo elemento    */  
        printf("info: %d\n",lst->info);  
    }  
}
```



## Função para retirar um elemento

- Retire o elemento, se ele for o primeiro da lista (ou da sub-lista);
- Caso contrário, chame a função recursivamente para retirar o elemento da sub-lista.



```
/* Função retira recursiva */
TNo* lst_retira_rec (TNo* lst, int val)
{
    if (!lst_vazia(lst))
    {
        /* verifica se elemento a ser retirado é o primeiro */
        if (lst->info == val)
        {
            TNo* t = lst; /* temporário para poder liberar */
            lst = lst->prox;
            free(t);
        }
        else /* retira de sub-lista */
            lst->prox = lst_retira_rec(lst->prox, val);
    }
    return lst;
}
```

É necessário reatribuir o valor de **lst->prox** na chamada recursiva, já que a função pode alterar a sub-lista.

