Obopo RPG

- Beschreibung des Spiels -

Inhaltsverzeichnis

1	Spielwelt 3			
	1.1	Städte und Dörfer	3	
		1.1.1 Versammlungsstadt X	3	
			4	
			4	
	1.2		4	
2	Charaktere 4			
	2.1	Spieler	4	
	2.2	Nebencharaktere	4	
	2.3	Städtler/Dörfler	4	
3	Quests 4			
	3.1	Questing-System	4	
	3.2		4	
4	Moi	nster	4	
	4.1	Trashmobs	4	
		4.1.1 Monster A	4	
		4.1.2 Monster A	4	
	4.2	Bossgegner	4	
		4.2.1 Boss A	4	
		4.2.2 Boss B	4	
5	Items 4			
	5.1	Key-Items	4	
	5.2	Verbrauchbare Items	4	
6	Pro	gressing-System	4	

1 Spielwelt

Die Spielwelt

1.1 Städte und Dörfer

${\bf 1.1.1} \quad {\bf Versammlungs stadt} \ {\bf X}$

X ist die Hauptstadt der Spielwelt. Hier befinden sich sich Gilde, und somit alle Questhalter.

- 1.1.2 Stadt Y
- 1.1.3 Dorf **Z**
- 1.2 Dungeons
- 2 Charaktere
- 2.1 Spieler
- 2.2 Nebencharaktere
- 2.3 Städtler/Dörfler
- 3 Quests
- 3.1 Questing-System
- 3.2 Liste von Quests
- 4 Monster
- 4.1 Trashmobs
- 4.1.1 Monster A
- 4.1.2 Monster A
- 4.2 Bossgegner
- 4.2.1 Boss A
- 4.2.2 Boss B
- 5 Items
- 5.1 Key-Items
- 5.2 Verbrauchbare Items
- 6 Progressing-System