Platformy programistyczne .Net i Java Laboratorium 5

Filip Zioło (272543)

1 Wstęp

Zadanie polegało na stworzeniu aplikacji okienkowej w Javie do przetwarzania obrazów. Aplikacja okienkowa "Edytor Obrazów" została stworzona w technologii JavaFX (Java 19) jako projekt edukacyjny. Umożliwia użytkownikowi podstawowe przetwarzanie obrazów w formacie .jpg.

```
<VBox spacing="10.0" alignment="TOP_CENTER">
      <Button fx:id="openImageButton" text="Wczytaj obraz" onAction="#</pre>
2
         handleOpenImage"/>
      <ComboBox fx:id="operationComboBox" promptText="Wybierz operacj"/>
      <Button fx:id="executeButton" text="Wykonaj" onAction="#</pre>
         handleExecute"/>
      <HBox spacing="5" alignment="CENTER">
          <Button fx:id="rotateLeftButton" text="</pre>
                                                       " onAction="#
             handleRotateLeft"/>
          <Button fx:id="rotateRightButton" text=" " onAction="#</pre>
             handleRotateRight"/>
      </HBox>
      <Button fx:id="scaleButton" text="Skaluj" onAction="#handleScale"/>
      <Button fx:id="saveImageButton" text="Zapisz_obraz" onAction="#</pre>
         handleSaveImage"/>
  </VBox>
```

Fragment Ui odpowiedzialny za rozmieszczenie przycisków.

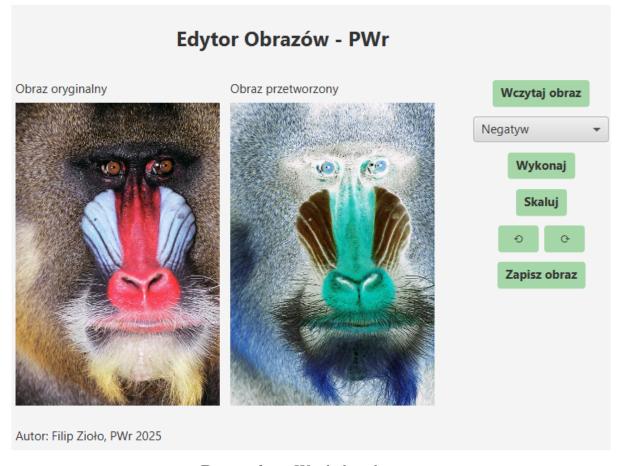
```
public static Image negative(Image image) {
      int width = (int) image.getWidth();
      int height = (int) image.getHeight();
      WritableImage output = new WritableImage(width, height);
      PixelReader reader = image.getPixelReader();
      PixelWriter writer = output.getPixelWriter();
      for (int y = 0; y < height; y++) {
           for (int x = 0; x < width; x++) {
9
               Color c = reader.getColor(x, y);
               writer.setColor(x, y, Color.color(1 - c.getRed(), 1 - c.
11
                  getGreen(), 1 - c.getBlue()));
           }
      }
13
      return output;
14
  }
```

Obróbka obrazu wykonywana jest za pomocą klas PixelReader i PixelWriter

```
private final ExecutorService executor = Executors.newFixedThreadPool(4)
;

executor.submit(() -> {
    Image result = ImageProcessor.negative(originalImage);
    Platform.runLater(() -> {
        processedImage = result;
        processedImageView.setImage(processedImage);
        ToastUtil.show(...);
});
});
```

Operacje są uruchamiane w osobnych wątkach (maksymalnie 4 jednocześnie) z użyciem Executor-Service



Rysunek 1: Wygląd podstrony