



# 九章算法基础班

## 第五讲 二叉树及深度优先遍历

课程版本：v3.0 张三疯 老师



扫描二维码关注微信/微博  
获取最新面试题及权威解答

微信: [ninechapter](#)

知乎专栏：<http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang>

微博：<http://www.weibo.com/ninechapter>

官网：[www.jiuzhang.com](http://www.jiuzhang.com)

九章课程不提供视频，也严禁录制视频的侵权行为  
否则将追求法律责任和经济赔偿  
请不要缺课

# 本节重点

- 什么是树 ( Tree ) ?
- 深度优先遍历 ( Depth-first traverse )
- 递归算法及其复杂度

# 课程回顾

# 链表 (Linked list)

- 什么是链表 ( linked list )

- 由节点构成的列表
- 线性的数据结构
- 自定义数据结构

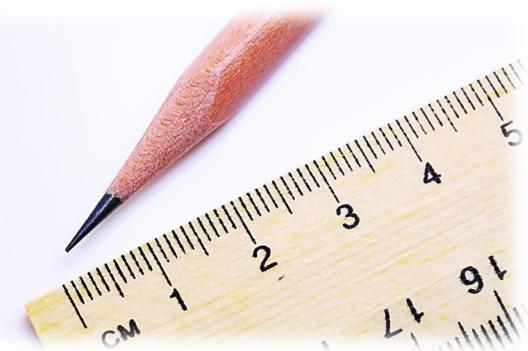
```
1 class ListNode:  
2  
3     def __init__(self, val):  
4         self.val = val  
5         self.next = None
```

# 链表操作

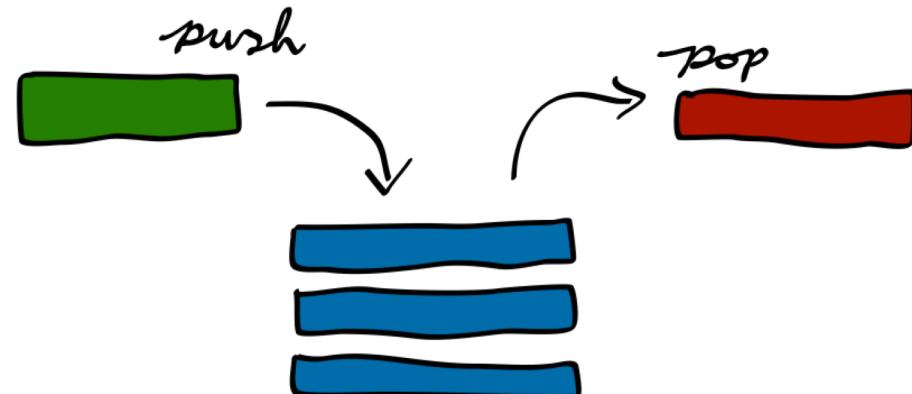
- 链表的操作
  - 遍历 ( traverse )
  - 插入 ( insert )
  - 查找 ( find )
  - 更新 ( update )
  - 删除 ( delete )

# 时间复杂度 (Time complexity)

- 评估算法时间效率的标准
- 算法的“执行时间”和输入问题规模之间的关系
  - 执行时间：不是实际的时间
  - 输入问题规模：具体问题具体分析



- 什么是栈 ( stack )
  - 栈是一种后进先出 ( last in first out , LIFO ) 的线性数据结构
- 栈的操作
  - push(val)
  - pop()
  - peek()
  - is\_empty()



# 队列 (Queue)

- 什么是队列 ( queue )
  - 队列是一种先进先出 ( first in first out , FIFO ) 的线性数据结构
- 队列的操作
  - enqueue(val) : 进队列
  - dequeue() : 出队列
  - size() : 队列中元素个数
  - is\_empty() : 队列是否为空

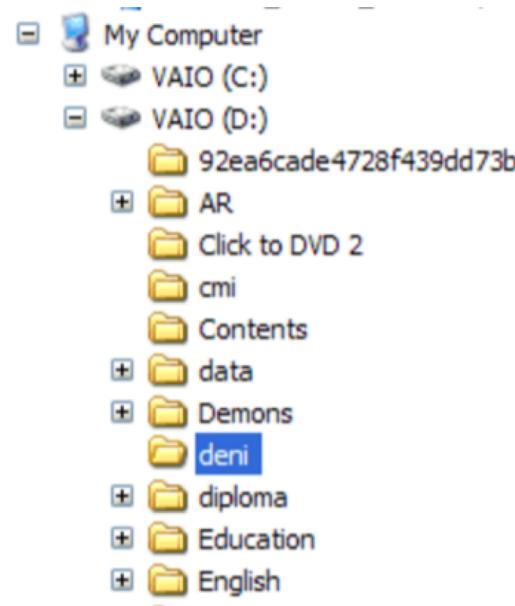


# 什么是树（Tree）？

- 什么是树 ( tree )
  - 树是一种用来表示**层次**关系的**非线性**数据结构

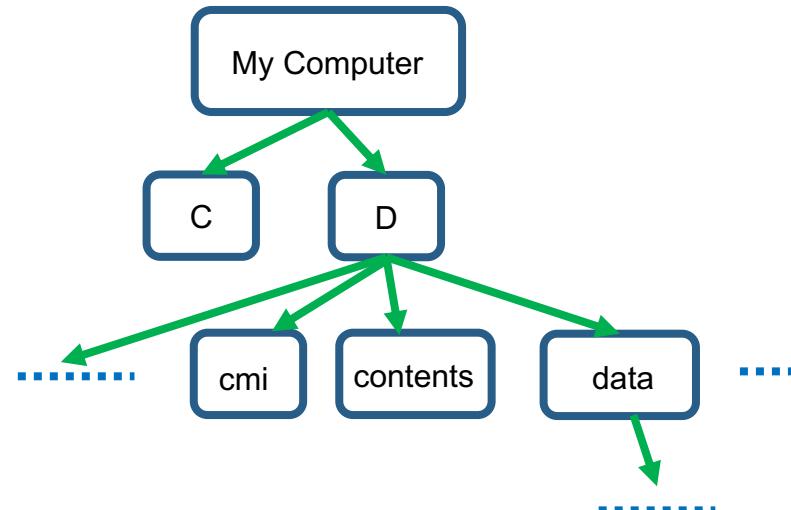
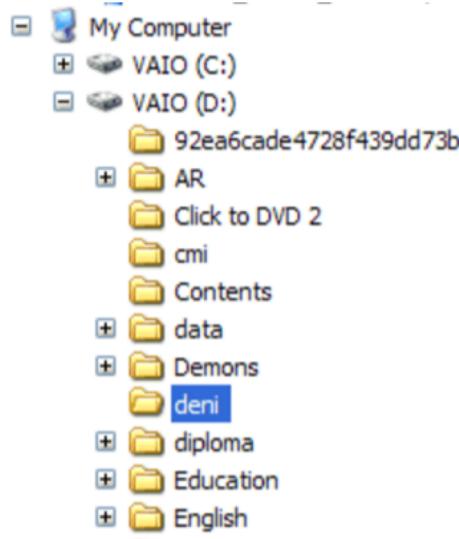


- 随处可见的数据结构
  - 文件系统
  - 数据库的索引
  - 字典树 - 算法强化班



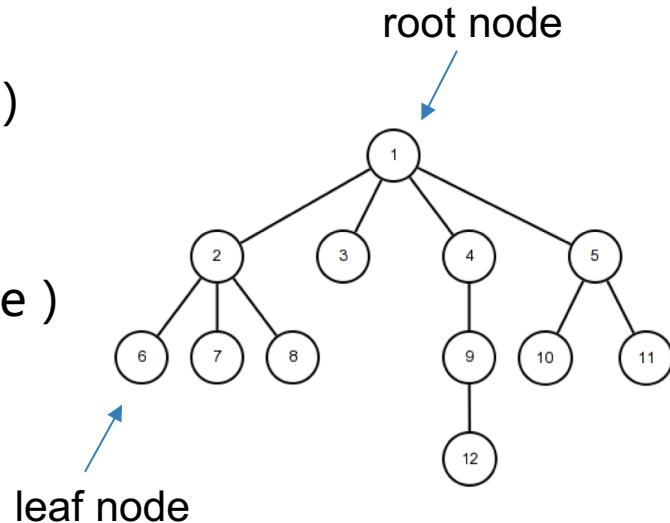
# 树 (Tree)

- 结构化存储



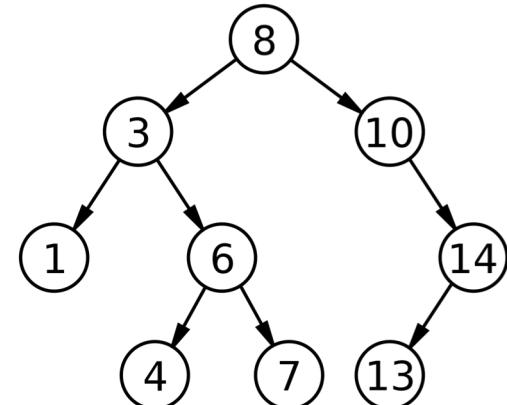
# 树 (Tree)

- 树的定义
  - 由节点 ( node ) 构成
  - 每个节点有零个或多个子节点 ( child node )  
没有子节点的是叶子节点 ( leaf node )
  - 每个非根节点只有一个父节点 ( parent node )  
没有父节点的是根节点 ( root node )



# 二叉树 (Binary tree)

- 二叉树 ( Binary tree )
  - 每个节点最多有两个子节点
  - 两个子节点分别被称为左孩子 ( left child ) 和右孩子 ( right child )
- 不特别说明的话，我们提到的树都是指二叉树



# 二叉树 (Binary tree)

- 二叉树的构建

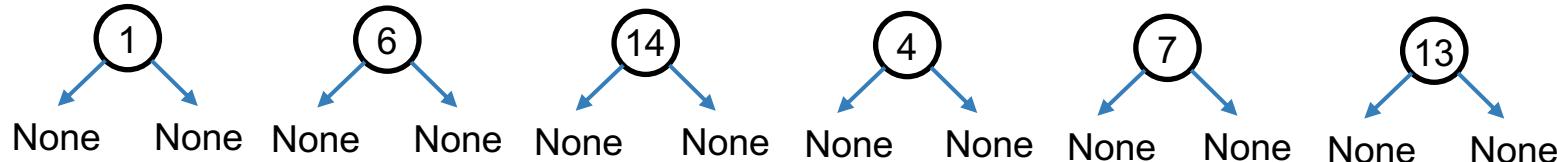
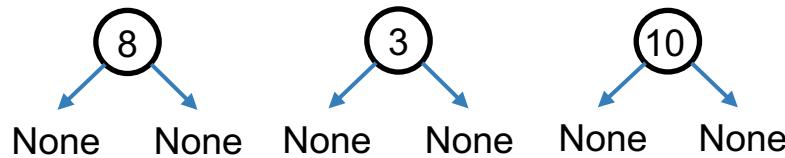
- 先建立单个节点
  - 再将节点连接起来

```
class TreeNode:
```

```
    def __init__(self, val):  
        self.val = val  
        self.left = None  
        self.right = None
```

# 二叉树 (Binary tree)

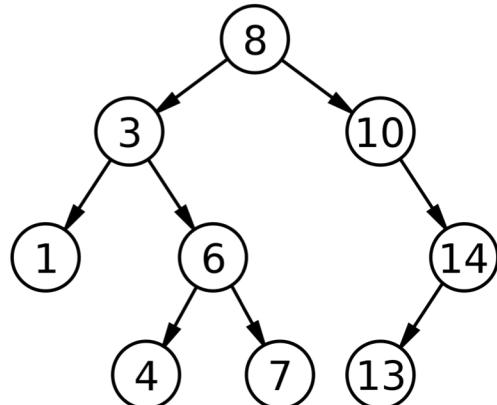
- 二叉树的构建
  - 先建立单个节点



```
13 node_1 = TreeNode(8)
14 node_2 = TreeNode(3)
15 node_3 = TreeNode(10)
16 node_4 = TreeNode(1)
17 node_5 = TreeNode(6)
18 node_6 = TreeNode(14)
19 node_7 = TreeNode(4)
20 node_8 = TreeNode(7)
21 node_9 = TreeNode(13)
```

# 二叉树 (Binary tree)

- 二叉树的构建
  - 再将节点连接起来



```
23     node_1.left = node_2  
24     node_1.right = node_3  
25  
26     node_2.left = node_4  
27     node_2.right = node_5  
28  
29     node_3.right = node_6  
30  
31     node_5.left = node_7  
32     node_5.right = node_8  
33  
34     node_6.left = node_9
```

# 深度优先遍历

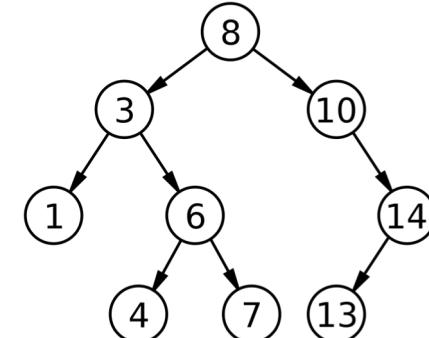
# 树的遍历

- 二叉树的遍历
  - 访问每一个节点，不重不漏
  - 以什么样的顺序来遍历二叉树？



# 树的遍历

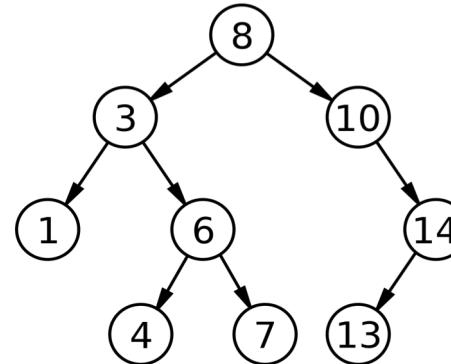
- 子树 ( sub-tree )
  - 树中的每个节点代表以它为根的一棵树
  - 左孩子所代表的树称为左子树 ( left sub-tree )
  - 右孩子所代表的树称为右子树 ( right sub-tree )
- 例子
  - 节点3代表8的左子树，节点10代表8的右子树



# 树的遍历

- 递归遍历
  - 代码演示

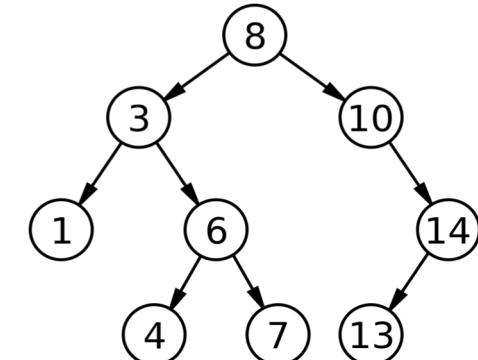
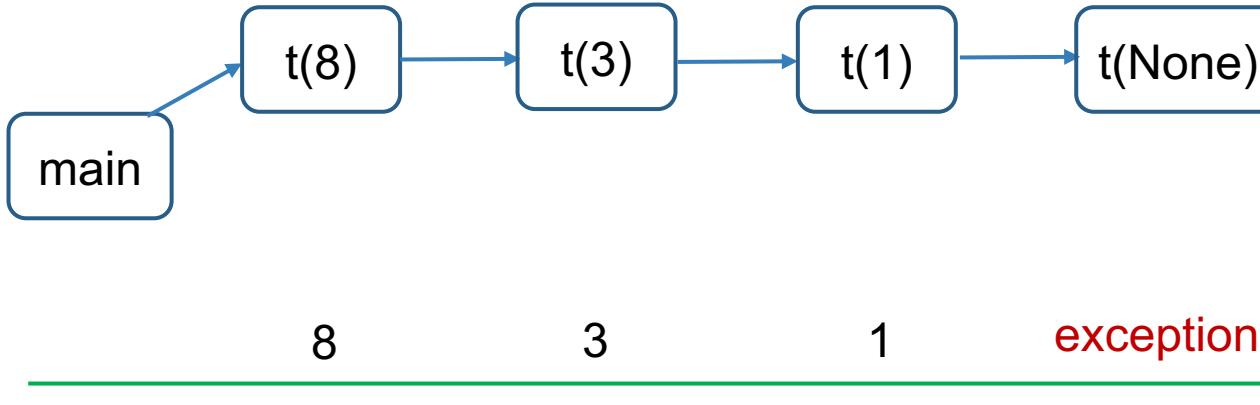
root {  
    **val**  
    **left sub-tree**  
    **right sub-tree**



# 树的遍历

- 递归遍历

```
39 def traverse_tree(root):  
40     print(root.val)  
41     traverse_tree(root.left)  
42     traverse_tree(root.right)
```



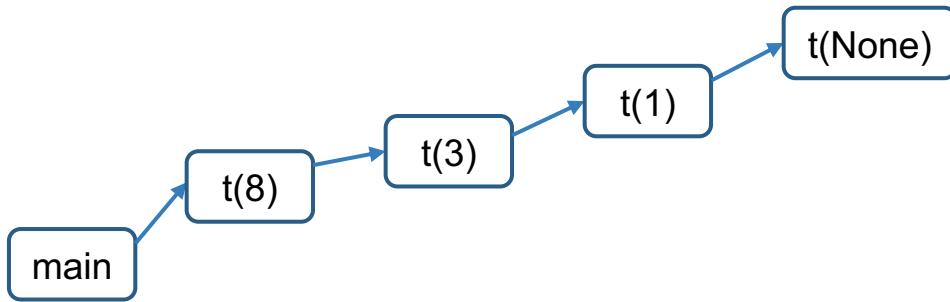
# 树的遍历

- 递归遍历
  - 终止条件 ( End case )
  - 最基本情况 ( Base case )

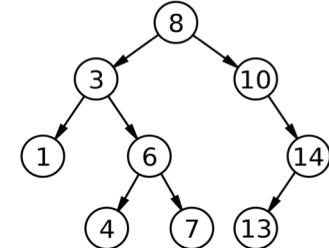
```
39 def traverse_tree(root):  
40     if root is None:  
41         return  
42  
43     print(root.val)  
44     traverse_tree(root.left)  
45     traverse_tree(root.right)
```

# 树的遍历

- 递归遍历

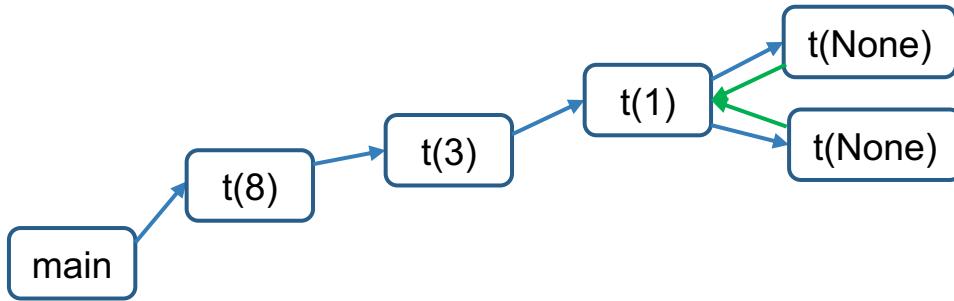


```
39 def traverse_tree(root):  
40     if root is None:  
41         return  
42  
43     print(root.val)  
44     traverse_tree(root.left)  
45     traverse_tree(root.right)
```

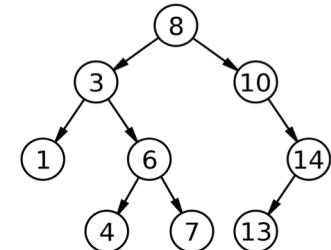


# 树的遍历

- 递归遍历

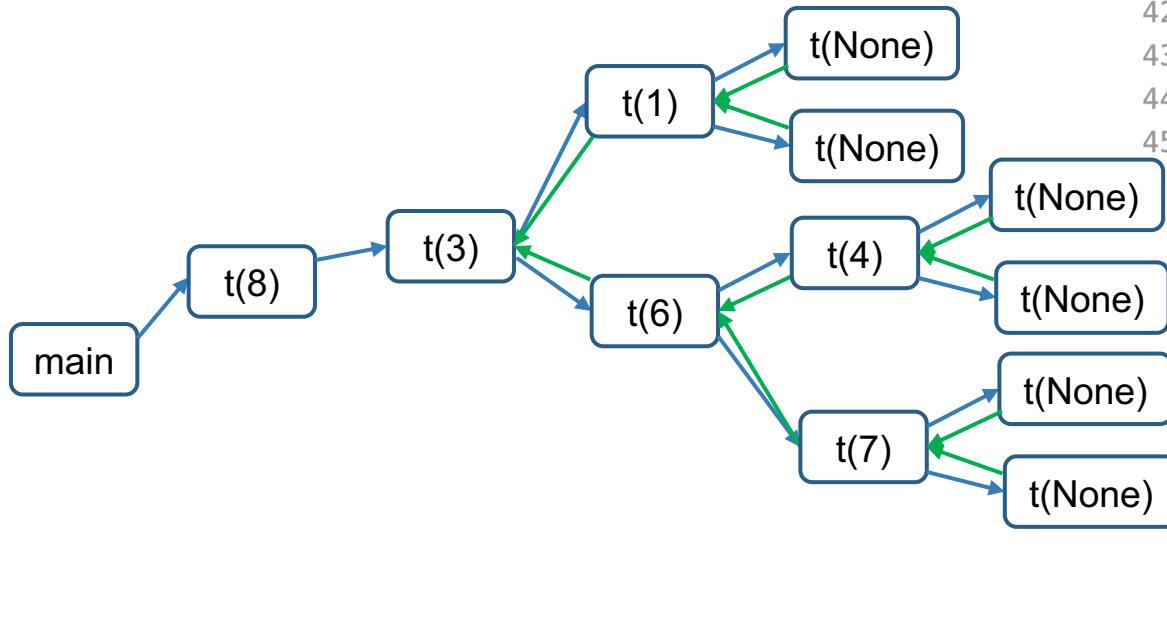


```
39 def traverse_tree(root):  
40     if root is None:  
41         return  
42  
43     print(root.val)  
44     traverse_tree(root.left)  
45     traverse_tree(root.right)
```



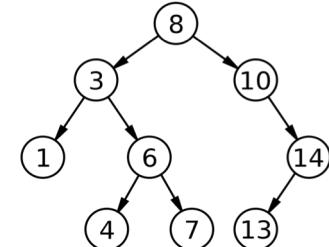
# 树的遍历

- 递归遍历



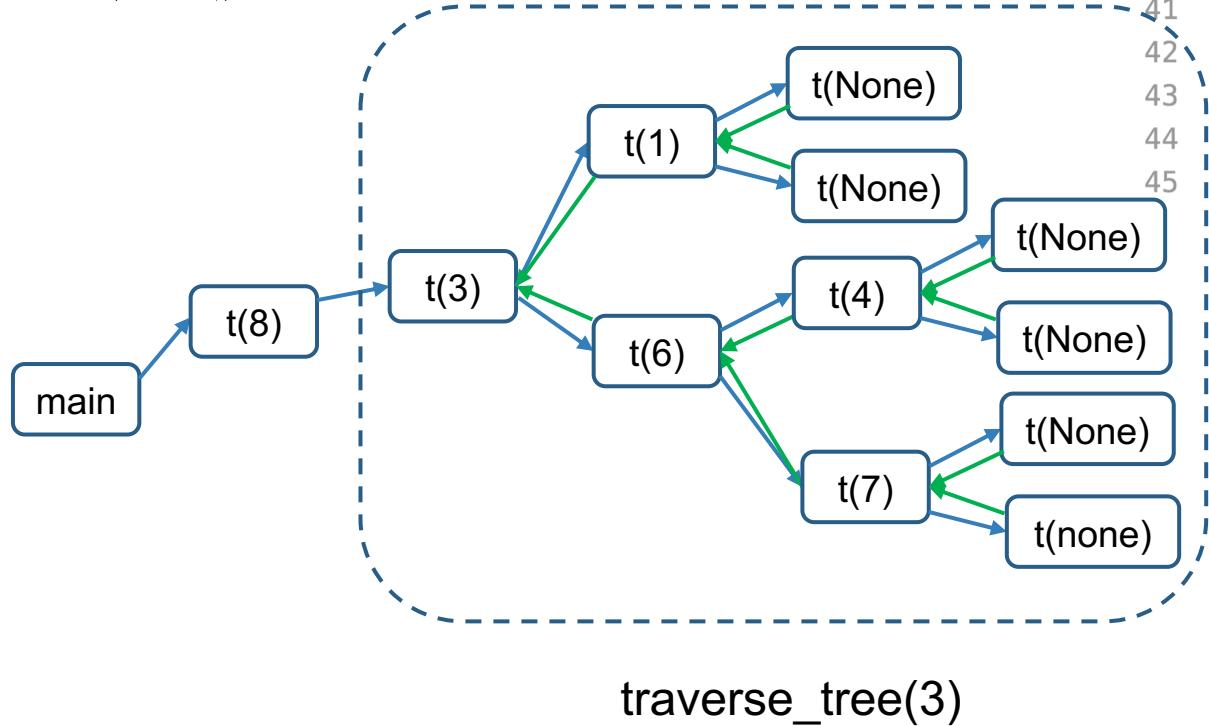
```

39 def traverse_tree(root):
40     if root is None:
41         return
42
43     print(root.val)
44     traverse_tree(root.left)
45     traverse_tree(root.right)
  
```

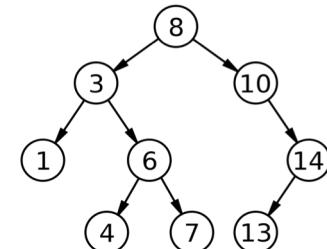


# 树的遍历

- 递归遍历

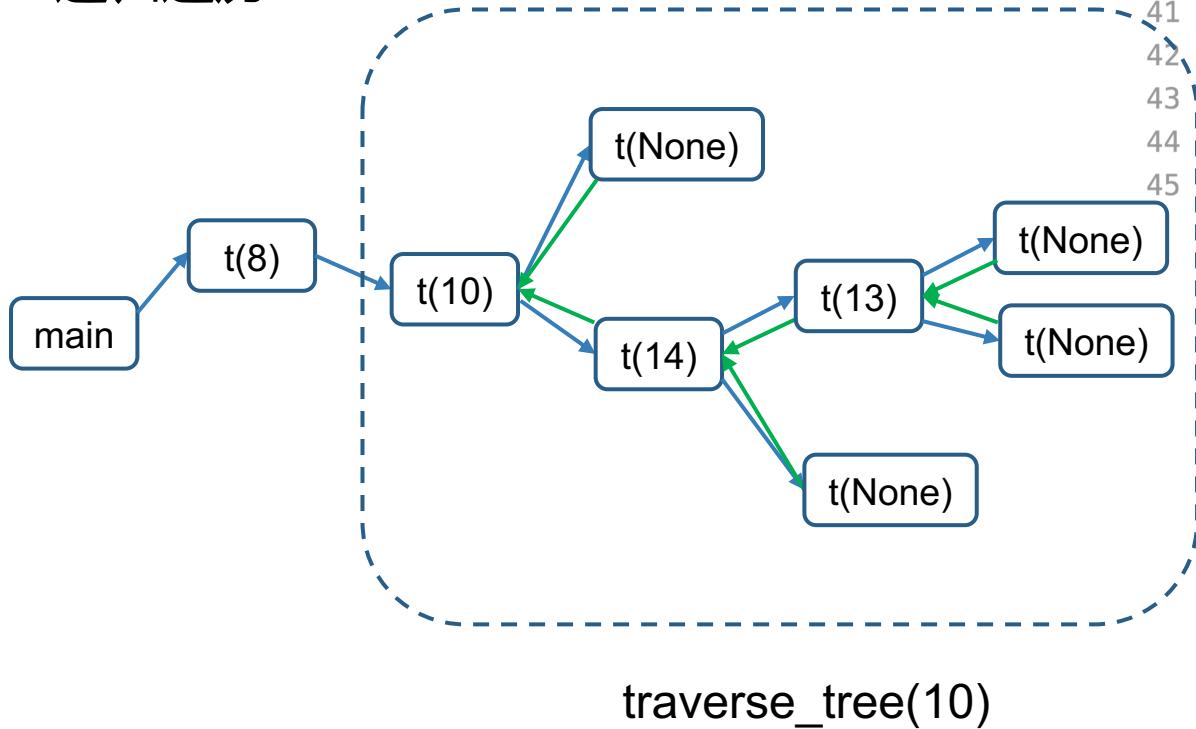


```
39 def traverse_tree(root):  
40     if root is None:  
41         return  
42  
43     print(root.val)  
44     traverse_tree(root.left)  
45     traverse_tree(root.right)
```



# 树的遍历

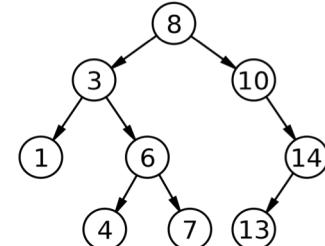
- 递归遍历



```

39 def traverse_tree(root):
40     if root is None:
41         return
42
43     print(root.val)
44     traverse_tree(root.left)
45     traverse_tree(root.right)

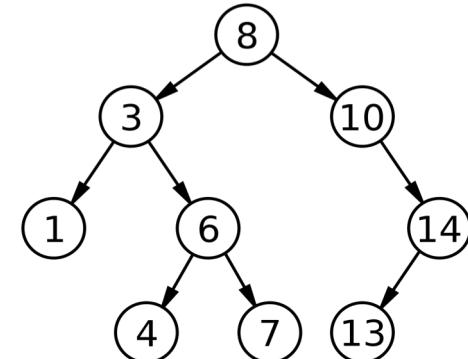
```



# 深度优先遍历

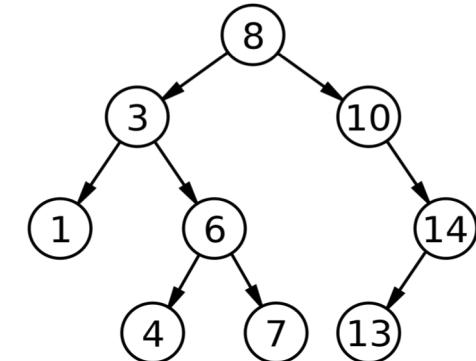
- 先序遍历 ( preorder )
  - root – left – right
  - 8 3 1 6 4 7 10 14 13
- 中序遍历 ( inorder )
- 后序遍历 ( postorder )

```
48 def preorder_traverse(root):  
49     if root is None:  
50         return  
51  
52     print(root.val, end=' ')  
53     preorder_traverse(root.left)  
54     preorder_traverse(root.right)
```



# 深度优先遍历

- 中序遍历 ( inorder )
  - left – root – right
  - 1 3 4 6 7 8 10 13 14
- 后序遍历 ( postorder )
  - left – right – root
  - 1 4 7 6 3 13 14 10 8



# 深度优先遍历

- 练习一：
  - Binary tree preorder traversal
  - <https://www.lintcode.com/en/problem/binary-tree-preorder-traversal/>
  - Binary tree inorder traversal
  - <https://www.lintcode.com/en/problem/binary-tree-inorder-traversal/>
  - Binary tree postorder traversal
  - <https://www.lintcode.com/en/problem/binary-tree-postorder-traversal/>

# 递归算法及其复杂度

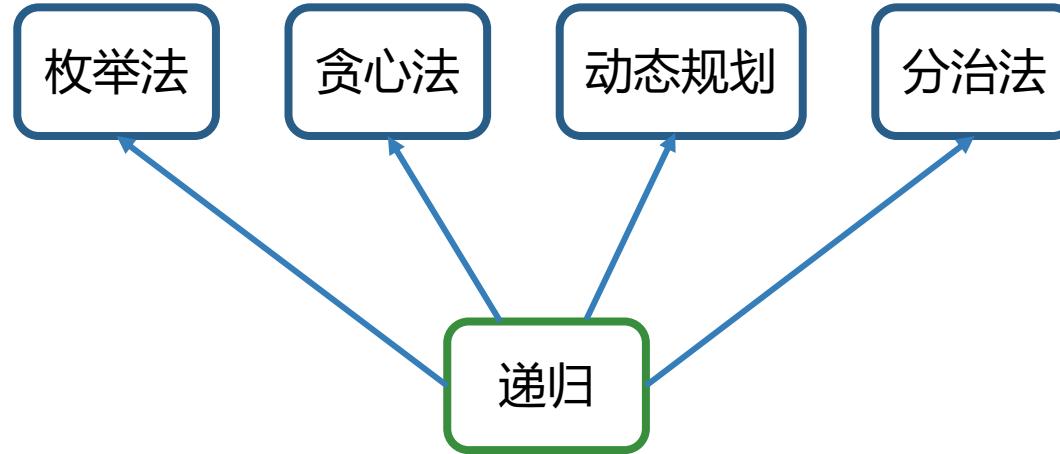
# 递归 (Recursive)

- 什么是递归 (recursive) ?
  - 数据结构的递归  
树就是一种递归的数据结构
  - 算法 (程序) 的递归  
函数自己调用自己



# 递归 (Recursive)

- 算法分类
  - 递归是一种程序的写法



- 递归的定义
  - 首先这个问题或者数据结构需要是递归定义的
- 递归的出口
  - 什么时候递归终止
- 递归的拆解
  - 递归不终止的时候，如何分解问题

- 经典例题Fibonacci

- <https://www.lintcode.com/en/problem/fibonacci/>

```
1 class Solution:  
2     """  
3     @param: n: an integer  
4     @return: an ineger f(n)  
5     """  
6     def fibonacci(self, n):  
7         # write your code here  
8         if n == 1:  
9             return 0  
10        if n == 2:  
11            return 1  
12        return self.fibonacci(n - 1) + self.fibonacci(n - 2)
```

# 递归三要素

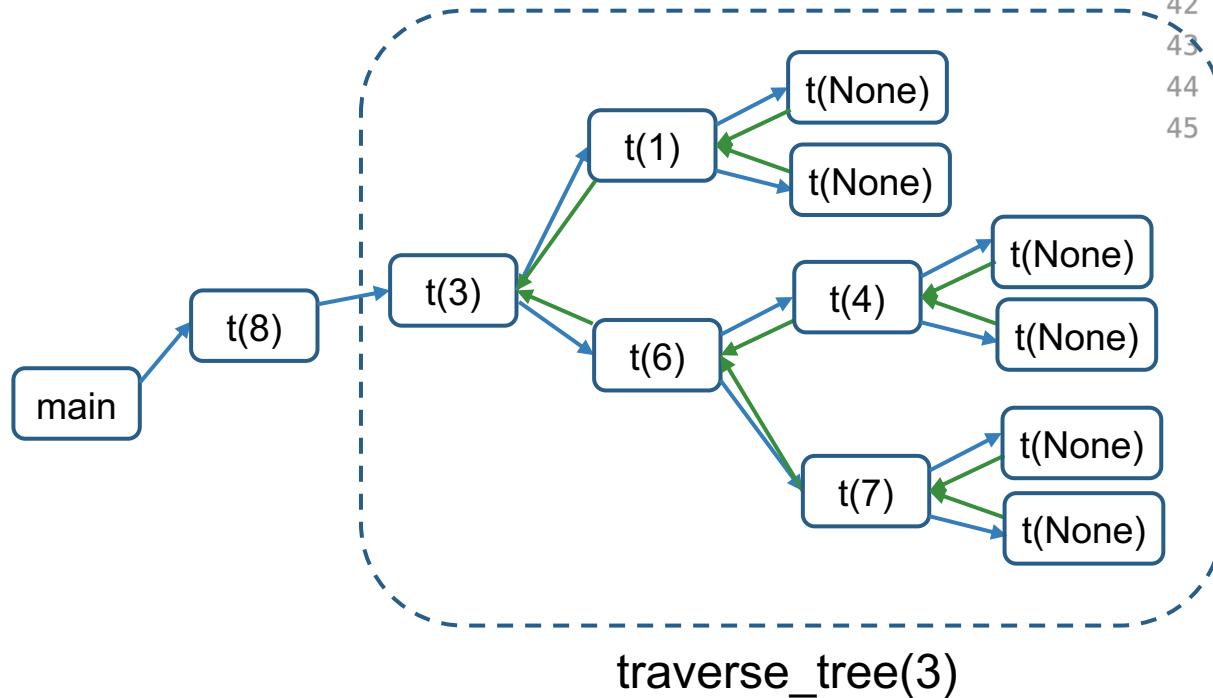
- 递归的定义
  - 斐波那契数列满足  $F(n) = F(n - 1) + F(n - 2)$
- 递归的出口
  - $n = 1$  和  $n = 2$  的时候，问题规模足够小
- 递归的拆解
  - `self.fibonacci(n - 1) + self.fibonacci(n - 2)`

# 递归 (Recursive)

- 时间复杂度 ( Time complexity )
  - 程序执行的时间和输入问题规模之间的关系
  - 函数调用的次数  $\times$  每次函数调用的时间消耗
- 空间复杂度 ( Space complexity )
  - 程序占用的空间和输入问题规模之间的关系
  - 堆 ( heap ) 空间 + 栈 ( stack ) 空间

# 二叉树遍历的时间复杂度

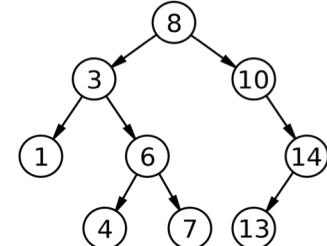
- 一次函数调用作为一个时间单位



```

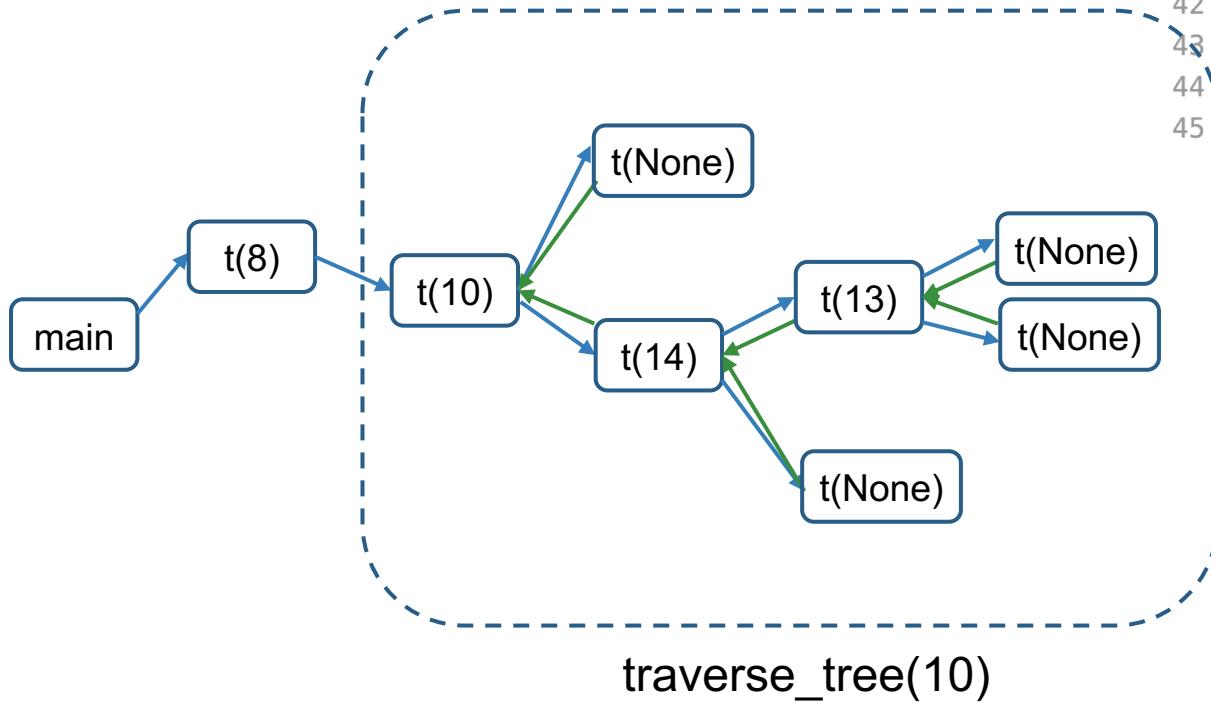
39 def traverse_tree(root):
40     if root is None:
41         return
42
43     print(root.val)
44     traverse_tree(root.left)
45     traverse_tree(root.right)

```



# 二叉树遍历的时间复杂度

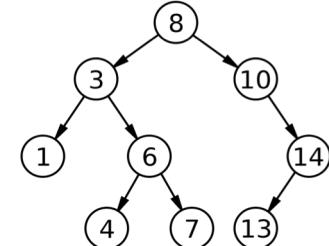
- 时间复杂度：一次函数调用作为一个时间单位



```

39 def traverse_tree(root):
40     if root is None:
41         return
42
43     print(root.val)
44     traverse_tree(root.left)
45     traverse_tree(root.right)

```



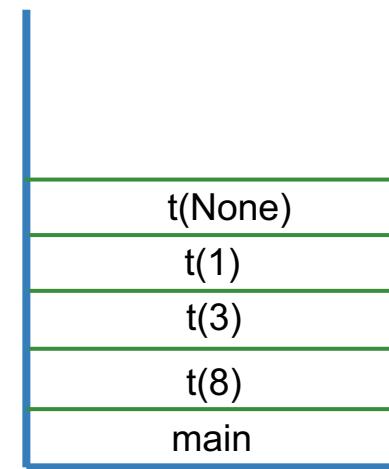
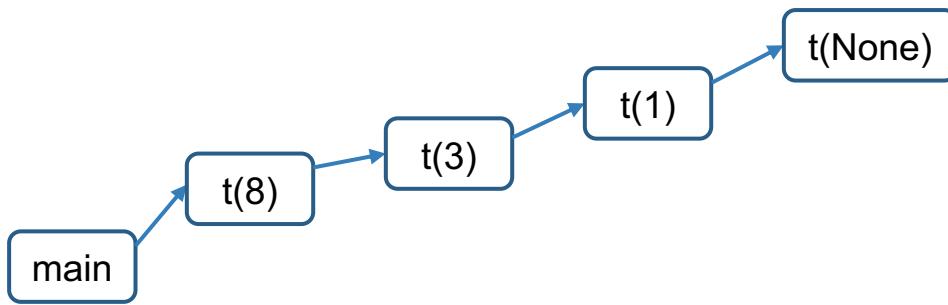
# 二叉树遍历的时间复杂度

- 二叉树深度优先遍历的时间复杂度
  - 函数会执行 $2n + 1$ 次
  - 算法的时间复杂度为 $O(n)$



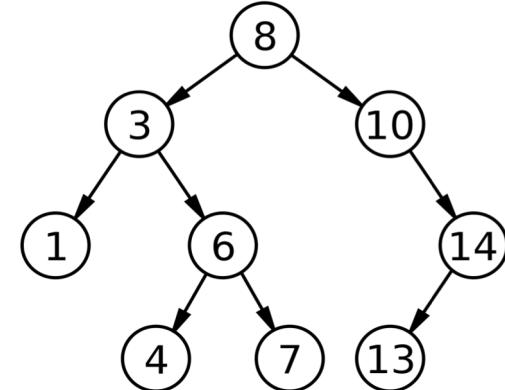
# 二叉树遍历的空间复杂度

- 二叉树深度优先遍历的空间复杂度



# 二叉树遍历的空间复杂度

- 二叉树深度优先遍历的空间复杂度
  - 程序最多占用的空间与树的高度成线性关系
  - 算法的空间复杂度为 $O(h)$
  - $h$ 介于  $\log n$  和  $n$  之间



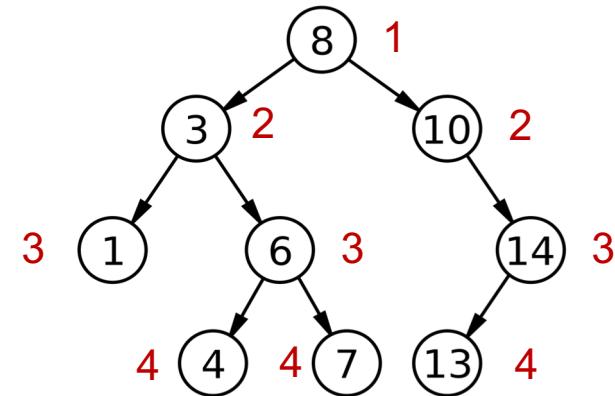
- 练习二：面试真题
  - Binary tree leaf sum
  - <https://www.lintcode.com/en/problem/binary-tree-leaf-sum/>
  - <https://www.jiuzhang.com/solution/binary-tree-leaf-sum/>

# 递归 (Recursive)

- 练习三：面试真题
  - Maximum depth of binary tree
  - <https://www.lintcode.com/en/problem/maximum-depth-of-binary-tree/>
  - <https://www.jiuzhang.com/solution/maximum-depth-of-binary-tree/>

# 递归 (Recursive)

- 练习三
  - Maximum depth of binary tree
  - 树的高度 = 节点深度的最大值
  - 借助递归函数参数



# 总结

- 树是一种用来表示层次关系的非线性数据结构
- 二叉树的深度优先遍历
  - 前序、中序、后序
- 递归算法及其复杂度



扫描二维码关注微信/微博  
获取最新面试题及权威解答

微信: [ninechapter](#)

微博: <http://www.weibo.com/ninechapter>

官网: [www.jiuzhang.com](http://www.jiuzhang.com)



谢谢大家