Technische Dokumentation

Erstellt Multimedia-Inhalte dynamisch mit hilfe geeigneter Geräten, Bibliotheken, APIs selbst oder ladet Multimedia-Inhalte über ein Formular in die Applikation. Beim Upload beachtet er / sie die Filegrösse und schränkt mögliche Dateiformate ein.

An dieser Stelle werden via if statement folgende Bedingungen überprüft:

- Wird versucht mehr als eine Datei in die Applikation zu laden?
- Überschreitet die Dateigrösse 100 KB?
- Hat das File eines der gewünschten Formate (png jpg)?

```
if (i > 1){
    alert("Nur ein File auswählen");
}else if(f.size > 100000){
    alert("File zu gross");
}else if(f.type != "image/jpeg" && f.type != "image/png"){
    alert("Nur Dateien mit .jpg oder .png werden akzeptiert");
}else{{
    processImage(f)
```

Diese Überprüfungen sind so gewählt, weil das Texterkennungstool diese empfiehlt. Sie könnten angepasst werden aber es schien mir sicherer die Empfehlungen der Herausgeber des Texterkennungstools zu beachten.

Kann Multimedia-Inhalte dynamisch für unterschiedliche Geräte, Betriebssysteme und Browser optimieren. Dabei unterstützt er / sie die wichtigsten Betriebssystem und Browser.

An dieser Stelle im Source Code wird eine API aufgerufen, die ein Bild zurück liefert. Dem Aufruf der API kann man ein Parameter mitgeben der die Grösse des gelieferten Bild bestimmt. Es wird hier überprüft welche Geräte ID das Endgerät hat und aufgrund dessen wird die Grösse bestimmt.

Verabeitet die generierten oder **hochgeladenen** Multimedia-Inhalte weiter in dem er / sie die Inhalte dynamisch verändert, kombiniert oder **analysiert**.

Hier wird die Hochgeladene Bilddatei via Tesseract auf Text abgesucht. Der gefundene Text wird analysiert und im Objekt sresult.text in textform gespeichert.

Tesseract konnte ich via CDN einbinden.

```
<script src='https://cdn.jsdelivr.net/gh/naptha/tesseract.js@v1.0.14/dist/tesseract.min.js'></script>
```

Zeigt die Multimedia-Inhalte auf unterschiedlichen Bildschirmgrössen korrekt an. (Responsive Web Design).

Die Responsiveness ist am selben Ort sichergestellt wie die Unterstützung verschiedener Geräte und wurde oben bereits beschrieben.

Achtet auf Usability der Webseite. Dazu bietet er / sie benutzerdefinierte Such- / Filterfunktionen wie Filter, Pagination oder Suche an. Leitet den Benutzer mit sinnvollen Meldungen durch alle Prozesse. Validiert HTML und CSS.

Die Usability der Website wird durch nützliche Fehlermeldungen garantiert, auf der Startseite ist eine kurze Anleitung zur benutzung vorhanden und während der Textanalyse wird der Cursor des Benutzers als "Sanduhr" dargestellt um zu vermitteln, dass im Hintergrund etwas geschieht.

HTML wurde auf der Website validator.w3.org validiert.

