王志鹏

github.com/Zip000000

(+86) 15141783640

☑ p307110017p@gmail.com **☑** 307110017@gg.com



▶ 教育背景

2016年9月-2020月6月 本科,软件工程专业,软件学院,哈尔滨工程大学,哈尔滨

₩ 相关技能

编程技能: 熟悉 C/C++, Shell 脚本语言, 了解 Python.

平台: 熟悉 Linux 环境.

数据结构与算法: 熟练掌握链表,栈,队列,树,堆等基础数据结构;以及单调栈,单调队列,优先队

列,哈弗曼编码,二叉树的线索化;并查集(包括:Quick-Find 算法,Quick-Union 算法,Weighted Quick-Union 算法);字符串匹配算法(包括:KMP 算法,Sunday 算法,Shift-And 算法,字典树,双数组字典树,AC 自动机);查找算法(包括:二分查找,三分查找);树状

数组与线段树;

〈/〉项目经历

2019年6月 Linux 部分系统命令的 C语言实现, 个人项目, C/Linux 编程

- > ls: 实现了根据窗口大小与文件名长度的智能分栏, 并按文件名排序, 输出结果整洁美观。
- > ls-al: 实现了与系统命令几乎相同的效果, 能够输出文件权限, 用户名, 组名, 文件大小, 修改时间, 文件名等信息, 并按序输出。
- > cp-a:实现对任意类型文件的复制,支持一次复制多个文件到指定文件夹,并支持直接复制__文件夹。

C Linux

2019年7月 基于 Socket 的多人足球小游戏, 个人项目, C/Linux 编程

- > 服务端采用 epoll 处理多人场景,基于事件驱动型编程。
- > 利用计时器 itimer 与信号实现足球的减速运动。
- > 底层使用 TCP/IP 协议进行数据传输。

C Linux Socket TCP 多线程

2019 年 8 月 | 基于 Socket 的 Linux 服务器集群监控系统, 个人项目, C/Linux 编程

- > 该系统可以实现对 Linux 服务器中各项性能指标的实时监控,并支持数万台 Client 端并发。
- > 基于 Socket 网络编程编写,并应用多路 I/O 复用技术 (epoll, select),非阻塞 IO,采用事件驱动型编程。
- > 服务端采用多线程,客户端采用多进程,使用互斥锁保护临界资源,使用进程间通信IPC。
- > 服务端维护存储用户连接的资源池、并控制相对负载均衡、并发数可通过配置文件按需调整。
- > 使用心跳机制,通过应用层心跳来判断双方是否存活,服务端对掉线用户进行清除,客户端掉线时主动进行断线重连。
- > 通过系统调用的方式执行 shell 脚本,从相关系统命令与系统文件来获取服务器状态信息,主要包括: CPU 信息、用户信息、内存信息、磁盘信息、恶意进程监测,系统运行概况等。
- > 客户端产生的日志信息首先缓存在本地,在发送到服务端数据库保存后清除本地数据,释放 空间。生成日志信息时模仿回写机制,减少读写操作消耗资源。
- > 底层使用 TCP/IP 协议进行数据传输,由服务端主动请求数据。对于长时间积压数据的收发能够有效处理,解决了粘包问题。
- > 实现将该项目以守护进程的方式启动,位于后台运行。
- | C | | Shell | Linux | 多进程 | 多线程 | Socket | TCP | I/O 多路复用

面向大规模文本的任意类型数据检索,个人项目,C/Linux编程 2019年8月

- > 采用二叉字典树,支持存储任意类型数据,优化普通字典树占用内存过多的现象。 > 利用哈弗曼编码,针对不同的字符频率,优化当前场景下的字符编码,提高效率。
- > 采用双数组字典树保存字典树,实现字典树的可迁移性,同时节省内存开销。 > 采用 AC 自动机实现多模匹配,实现针对大规模文本的高效检索。

[C] Linux | 哈夫曼编码 | 字典树 | 双数组字典树 | AC 自动机

2019年6月 | 轻量级自动测试框架,个人项目,C/Linux编程

- > 借鉴谷歌开源测试框架,实现单元测试功能,并且能一次进行多个单元的测试。
- > 输出界面友好,显示错误样例,并统计错误率。
- > 利用大量宏来进行实现,提高了测试框架的移植性和拓展性,使得可以在多种场景下进行测
- > 开发过程中使用 makefile,减少不必要的编译。

C Linux makefile

♀ 其他

英语: 无障碍阅读英文文档, CET-6

编码统计: 通过 Shell 脚本统计, 4个月内大约有 3.8 万行的代码量