



Leonardo 的 ACM 模板

模板用的好，金牌少不了

作者：列奥那多是勇者

组织：狗头吧

时间：August 3, 2022

版本：0.0.1

邮箱：azraelzarkli@gmail.com



狗头吧在什么时候都是 acmer 最好的救济



目录

1

第 1 部分 * 数据结构

第 1 章 STL 基础	2
1.1 vector	2

2

第 2 部分 * 基础算法

第 2 章 排序算法	4
2.1 快速排序	4
2.2 归并排序	4
第 3 章 双指针算法	5

3

第 3 部分 * 附录

第 4 章 附录	7
4.1 比赛初始代码模板	7



第一部分 数据结构

第1部分目录

第1章 STL 基础

1.1 vector

2
2



第 1 章 STL 基础

◆ 1.1 vector

placeholder



第二部分

基础算法



第 2 部分目录

第 2 章 排序算法	4
2.1 快速排序	4
2.2 归并排序	4
第 3 章 双指针算法	5



第 2 章 排序算法

◆ 2.1 快速排序

◆ 2.2 归并排序

```
1 // 需要自己定义tmp数组(n)
2 void merge_sort(int q[], int l, int r)
3 {
4     if (l >= r) return;
5
6     int mid = l + r >> 1;
7     merge_sort(q, l, mid);
8     merge_sort(q, mid + 1, r);
9
10    int k = 0, i = l, j = mid + 1; // j 只能取 mid+1
11    while (i <= mid && j <= r)
12        if (q[i] <= q[j]) tmp[k ++ ] = q[i ++ ];
13        else tmp[k ++ ] = q[j ++ ];
14
15    while (i <= mid) tmp[k ++ ] = q[i ++ ];
16    while (j <= r) tmp[k ++ ] = q[j ++ ];
17
18    for (i = l, j = 0; i <= r; i ++ , j ++ ) q[i] = tmp[j];
19 }
```



第3章 双指针算法

第三部分

附录

第3部分目录

第4章 附录

4.1 比赛初始代码模板

7
7



第4章 附录

◆ 4.1 比赛初始代码模板

```
1 #pragma GCC optimize(3) // 03
2 #include <bits/stdc++.h>
3 using namespace std;
4
5 #define rep(i, a, b) for(int i=a; i < (b); i++)
6 #define trav(a,x) for (auto& a: x)
7 #define all(x) begin(x), end(x)
8 #define rall(x) rbegin(x), rend(x)
9 #define sz(x) (int)(x).size()
10 #define endl "\n" // promote speed
11 typedef long long ll;
12 typedef long double ld;
13 typedef pair<int, int> pii;
14 typedef pair<ll, ll> pll;
15 typedef vector<int> vi;
16
17
18 void solve(int tcase){
19
20 }
21
22 int main(int argc, char *argv[]){
23     ios::sync_with_stdio(false);cin.tie(0);
24
25     int T;
26     cin >> T;
27     rep(t, 1 , T + 1){
```

```
28     solve(t);  
29 }  
30 }
```