

MIRASL - Projet : écolde des loustics

Fonctionnalités :

- créations d'un compte sauvegardé en DataBase
- Possibilité d'utiliser un compte Anonyme sans devoir créer un compte
- Système de score pour débloquent de nouveau niveau de difficulté qui augmente de 5 points si un exercice est réussi à de 50% ou plus de bonnes réponses
- difficulté influe sur le nombre de choix disponible
- 3 exercices différents :
 - Addition -> il faut cliquer sur les deux termes qui donne la bonne somme indiquée
 - multiplication -> il faut cliquer sur les deux facteurs qui donne le bon produit
 - géographie -> il faut choisir les 3 villes différentes du pays indiqué
- Il est possible de se tromper dans le choix il suffit de cliquer sur la réponse choisi pour l'enlever
- Aucune réponse choisi est considéré comme une réponse (qui sera fausse)
- Suite de 10 calculs et 5 exercices de géographie
- A la fin d'un exercice en entier on voit notre score sur l'exercice et il est mis à jour dans la DataBase

WORKFLOW :

Voir documents pdf !