

МИНОБРНАУКИ РОССИИ  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
**«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»**

Кафедра информатики и программирования  
**АНАЛИЗ СЛОЖНОСТИ БЫСТРОЙ И ПИРАМИДАЛЬНОЙ  
СОРТИРОВОК**  
ОТЧЕТ

студентки 2 курса 211 группы  
направления 02.03.02 — Фундаментальная информатика и информационные  
технологии  
факультета компьютерных наук и информационных технологий  
Никитенко Яны Валерьевны

## **СОДЕРЖАНИЕ**

1	Быстрая сортировка .....	3
1.1	Текст программы .....	3
1.2	Анализ сложности .....	4
2	Пирамидальная сортировка .....	5
2.1	Текст программы .....	5
2.2	Анализ сложности .....	6

# 1 Быстрая сортировка

## 1.1 Текст программы

```
// Для опорного элемента и разделения массива элемента
int partition(vector<int>& arr, int low, int high) {

    int pivot = arr[high]; // Выбор опорной точки

    int i = low - 1; // Индекс наименьшего элемента располагается
                     // справа от опорного элемента

    // Прохождение arr[low..high] и перемещение все меньших
    // элементов слева. Элементы от low до high
    // i уменьшается после каждой итерации
    for (int j = low; j <= high - 1; j++) {
        if (arr[j] < pivot) {
            i++;
            swap(arr[i], arr[j]);
        }
    }

    swap(arr[i + 1], arr[high]); // Передвижение опорного элемента
                                // после меньших элементов
    return i + 1; // Возвращение позиций
}

// Функция быстрой сортировки
void quickSort(vector<int>& arr, int low, int high) {
    while (low < high) {
        int pi = partition(arr, low, high); // Возвращает индекс опорного элемента

        // Рекурсивные вызовы для меньших и больших элементов
        quickSort(arr, low, pi - 1);
        quickSort(arr, pi + 1, high);
    }
}
```

```

if (pi - low < high - pi) {
    quickSort(arr, low, pi - 1);
    low = pi + 1; // Избегаем переполнения стека
}
else {
    quickSort(arr, pi + 1, high);
    high = pi - 1; // Избегаем переполнения стека
}
}
//
```

## 1.2 Анализ сложности

- **Лучший случай** (сбалансированное разбиение):

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$$

По основной теореме:  $T(n) = O(n \log n)$

- **Худший случай** (несбалансированное разбиение):

$$T(n) = T(n - 1) + O(n)$$

Решение:  $T(n) = O(n^2)$

- **Средний случай:**  $T(n) = O(n \log n)$

### Объяснение:

- Функция `partition()` имеет сложность  $O(n)$ , так как проходит по всем элементам подмассива один раз
- В лучшем случае массив делится пополам, создавая  $\log n$  уровней рекурсии
- На каждом уровне выполняется работа  $O(n)$ , итого  $O(n \log n)$
- В худшем случае глубина рекурсии  $n$ , на каждом уровне работа  $O(n)$ , итого  $O(n^2)$
- В представленной реализации используется оптимизация хвостовой рекурсии, которая уменьшает глубину стека, но не меняет асимптотическую сложность

## 2 Пирамидальная сортировка

### 2.1 Текст программы

```
// Для создания кучи поддерева с корнем в узле i, который
// индекс в arr[]. n — размер кучи
void heapify(int arr[], int n, int i) {
    int largest = i; // Инициализируем наибольший элемент как корень
    int l = 2 * i + 1; // левый = 2*i + 1
    int r = 2 * i + 2; // правый = 2*i + 2

    // Если левый дочерний элемент больше корня
    if (l < n && arr[l] > arr[largest])
        largest = l;
    //

    // Если правый дочерний элемент больше,
    // чем наибольший элемент на данный момент
    if (r < n && arr[r] > arr[largest])
        largest = r;
    //

    // Если наибольший элемент не корень
    if (largest != i) {
        swap(arr[i], arr[largest]); // Перестановка
        heapify(arr, n, largest); // Рекурсивная группировка
        // соответствующего поддерева
    }
    //
}

// Основная функция сортировки кучи
void heapSort(int arr[], int n) {
    // Построение кучи (перегруппировка массива)
    for (int i = n / 2 - 1; i >= 0; i--)
```

```

heapify(arr, n, i);

// Извлечение элементов из кучи
for (int i = n - 1; i >= 0; i--) {
    swap(arr[0], arr[i]); // Перемещение текущего элемента

    // Вызов на усеньшенной куче
    heapify(arr, i, 0);
}

//

```

## 2.2 Анализ сложности

### Анализ функций:

- **Функция heapify():**

- В худшем случае элемент "просеивается" от корня до листа
- Высота бинарной кучи:  $O(\log n)$
- Сложность heapify():  $O(\log n)$

- **Построение кучи:**

- Выполняется для элементов от  $n/2 - 1$  до 0
- Суммарная сложность:  $O(n)$

- **Процесс сортировки:**

- Выполняется  $n$  извлечений максимального элемента
- Каждое извлечение требует heapify() за  $O(\log n)$
- Сложность:  $n \times O(\log n) = O(n \log n)$

### Общая сложность:

$$T(n) = O(n) + O(n \log n) = O(n \log n)$$

### Особенности:

- Сложность всегда  $O(n \log n)$  независимо от входных данных
- Не требует дополнительной памяти (in-place)

— Неустойчивая сортировка