

# Методы вычислений

silvia.lesnaia

2 декабря 2025 г.

02.09.25

## 1 1 Раздел

### Интерполяция функций одного аргумента

Интерполяция - приближение.

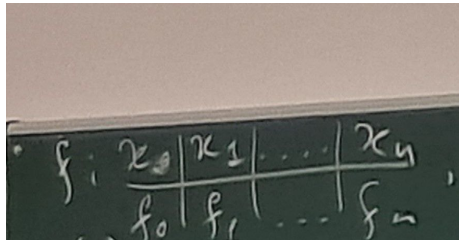
#### 1.1 Параграф 1 - Постановка интерполяций

Пусть заданна дискретным набором своих значений некоторая функция  $f$  а именно, данная функция определена следующей таблицей своих значений

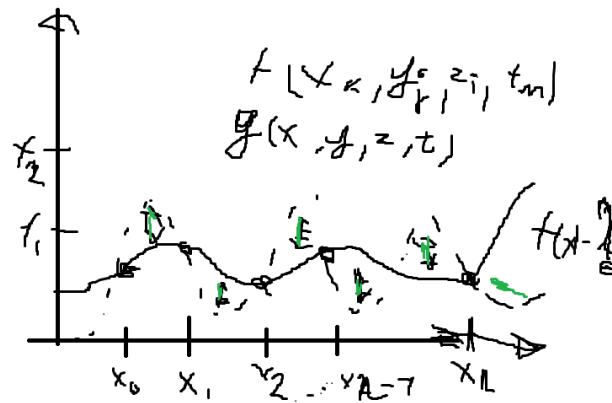
тут пикча с табличкой

, где  $f_k = f(x_k), \forall k = \overline{0, n}$

требуется указать (построить) непрерывную на некоторой области функцию  $g(x)$  такую что бы выполнялись следующие условия:

$$g(x_k) = f_k, \forall k = \overline{0, n} \quad (1) \quad (\text{ГУИ})$$


$f$ :	$x_0$	$x_1$	$\dots$	$x_n$
	$f_0$	$f_1$	$\dots$	$f_n$



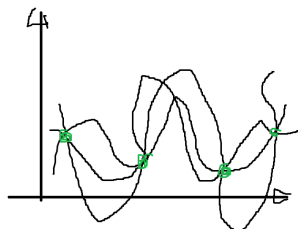
01  $x_0, x_1, \dots, x_n$  будем называть узлами интерполяции (узлами приближений)

02  $f(x_k, y_k), \forall k = \overline{0, n}$  называется интерполируемой (приближаемой) функций

03  $g(x)$  удовлетворяющей условиям (1) будем называть интерполирующей (приближающей, интерполяционный) или интерполанта

04 условия (1) будем называть главным условием интерполяции (ГУИ)

В сформулированной задаче интерполяции очевидно в качестве искомой интерполанты бесконечное количество искомой функции



## 1.2 Параграф - 2 Интерполяционный многочлен в общем виде

В этом параграфе покажем что в качестве искомой интерполяный - задачи интерполяции(З.И) может быть предложен алгебраический многочлен в степени  $n$ , построенный по  $(n+1)$ -му по парно различному узлу интерполяции.

Такми образом для  $(n+1)$  узла интерполции  $x_0, x_1, \dots, x_n$  осторожно попробуем построить алгебраический многочлен  $\rho_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$  (2)

Потребуем что бы алгебраический многочлен вида (2) удовлетворял ГУИ (1)

а именно что бы

$$\begin{aligned} \rho_n(x_0) &= f_0 & (2) \quad a_n x_0^n + a_{n-1} x_0^{n-1} + \dots + a_1 x_0 + a_0 &= f_0 \\ \rho_n(x_1) &= f_1 & \Leftrightarrow \quad a_n x_1^n + a_{n-1} x_1^{n-1} + \dots + a_1 x_1 + a_0 &= f_1 \end{aligned} \quad (3)$$

и т.д

$$\rho_n(x_n) = f_n \quad a_n x_n^n + a_{n-1} x_n^{n-1} + \dots + a_1 x_n + a_0 = f_n$$

Равенство (3) по своей алгебраической природе предствалвеют собой СЛАУ (система линейных алгебраических уравнений) размерности

СЛАУ  $(n+1) \times (n+1)$  отн. несущ.коэф.

Что бы решить СЛАУ (3)

$$\text{запишем определить } \Delta_3 = \begin{pmatrix} x_0^n & x_0^{n-1} & \dots & x_0 & 1 \\ x_1^n & x_1^{n-1} & \dots & x_1 & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ x_n^n & x_n^{n-1} & \dots & x_n & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \dots \prod (x_j - x_i) \neq 0 \quad (4)$$

Что бы определитель (4) нужно чтоб узел  $x_j \neq x_i, j \neq i$  (5) это есть условие по парной различности узлов интерполции

Таким образом из выше изложенного можем получить следующие:

Определитель (4) отличен от нуля при условии (5), а сегодательно СЛАУ (3) решив каким либо подходящим численным методом, сможем найти ее единственнное решение, а именно значение искомым коэффициентов  $a_0, a_1$

Найдя эти коэффициенты и подставим их в искомое (2) явно аналитическую формулу для искомого предстваления интерполянты:

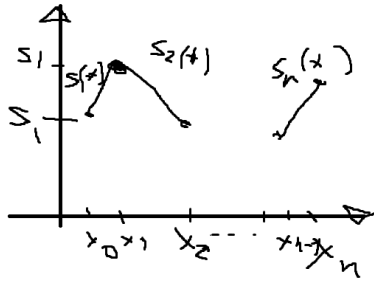
$$\rho_n(x_n) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + a_1 x + a_0$$

Тут должна быть лекция, но я не смогла

**23.09.25**

графики стерли я не успела

гг



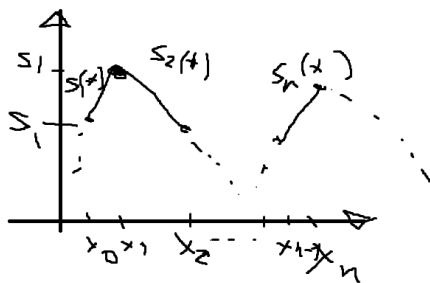
$$S_i(x) = a_i + b_i(x - x_{i-1}) + c_i(x - x_{i-1})^2 + d_i(x - x_{i-1})^3 \quad (1)$$

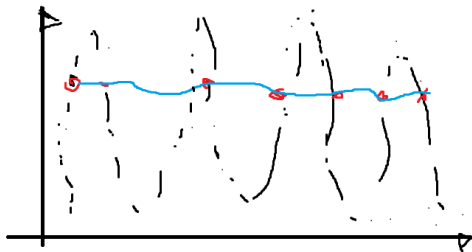
$$x \in (x_{i-1}, x_i)$$

На каждом отрезке сформирован соседними узлами интерполяции, определим некоторый алгебраический многочлен третьей степени вида (1).

И поскольку каждый такой многочлен будем рассматривать исключительно на соответствующем отрезке будем называть **кубическим сплайном** или алгебраическим многочленом третьей степени.

Сплайн - кусок, фрагмент чего либо.





Потребуем что бы кусочная "склейка" указанных кубических многочленов удовлетворила главному условию интерполяции. А именно что бы каждый сплайн вида (1) удовлетворял следующим равенствам.

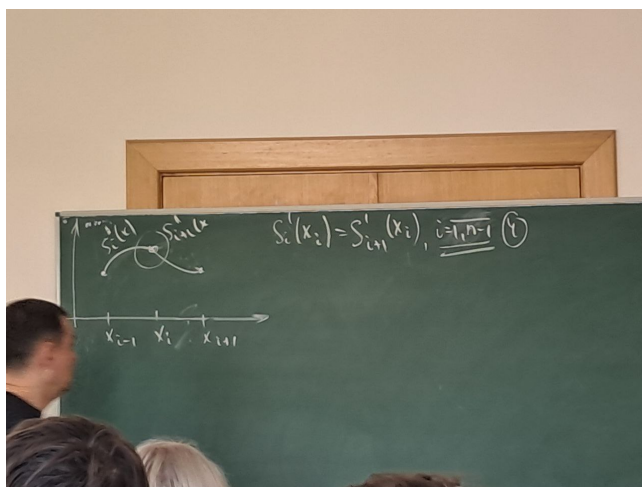
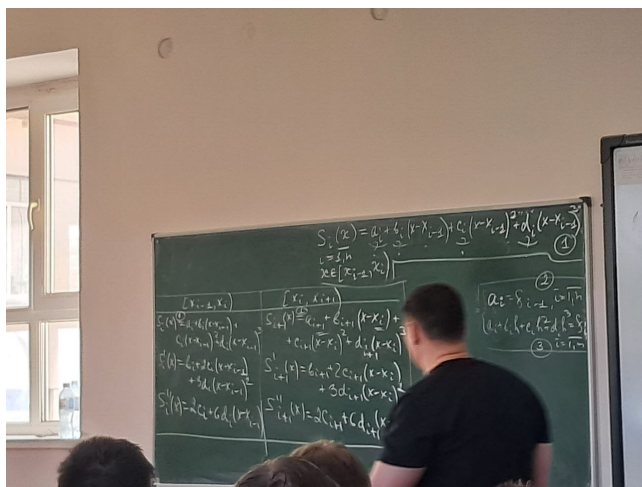
Каждый левый сплайн должен принимать значения левой точки(1)...

$$\begin{cases} S_i(x_{i-1}) = f_{i-1}, & i = \overline{1, n} \\ S_i(x_i) = f_i, & i = \overline{1, n} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a_i = f_{i-1}, & i = \overline{1, n} \\ a_i + b_i * h + c_i * h^2 + \alpha * h^3 = f_i, & i = \overline{1, n} \end{cases}$$

СЛАУ относительно невязок  $a_i, b_i, c_i, d_{i=\overline{1, n}}$  (2) ур, отн 4n непр

Недостающие уравнения будем строить требуя не только непрерывной склейки самих сплайнов, но и непрерывной склейки их производных в тех точках.

Для удобства дальнейшего использования заполним следующую таблицу



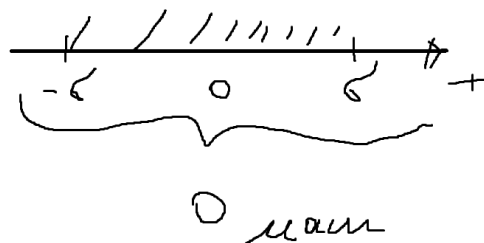
**07.10.25**

$$a_{11} \neq 0, a_{22}^{(1)} \neq 0, a_{33}^{(2)} \neq 0, \dots, a_{nn}^{(n-1)} \neq 0$$

Соответственно если на каждом прямом ходе мы встретим элемент  $a_{kk_1}^{(k-1)} \equiv$

$$0 \quad (a_{kk_1}^{(k-1)} \in 0_\delta = (-\delta; \delta))$$

Любое число из этого интервала будет 0



тут много что должны быть **21.10.25**  
эквивалентно матричный вид

## 2 Двумерный синтаксис

### 3 Параграф 4. Метод простой итерации. Решения СЛАУ

$Ax=b$  (1)

Покажем что СЛАУ(1) к следующему эквивалентному виду  $x = \alpha * \chi + \beta(2)$

Одним из способов преобразования СЛАУ из (1) к (2) может быть следующие:

В каждом уравнении системы (1) в левой части равенства, оставляют ту компоненту искомого вектора  $x$ , что имеет номер текущего уравнения, а именно каждое уравнение записываем в виде

$$\chi_i = \frac{1}{a_{ii}}(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}\chi_j - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}\chi_j), i = \overline{1, n} (1')$$

Перепишем систему (1') в матричном виде тут матрица вставить

Таким образом развернутая система в виде(2') показывает что СЛАУ (1) может быть преобразована эквивалентному виду (2), другими словами решить СЛАУ(1), что и решить СЛАУ (2).

Метод простой итерации (МПИ) решения (2) основан на итерационном (рекурсивном повторяющемся), построении последовательности векторов.

**11.11.25**

I

$$\{y'(x) = f(x, y(x))(1) - 1y = y(x) - y(x_0) = y_0(2) - \dots\},$$

$$y_1'(x) = f_1(x, y_1(x), y_2(x))$$

$$y_2'(x) = f_2(x, y_1(x), y_2(x))$$

$$y_1(x_0) = y_1^0$$

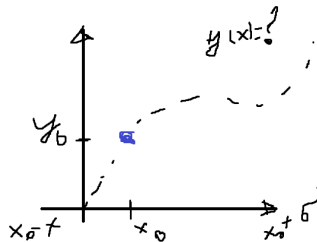
$$y_2(x_0) = y_2^0$$

тут тоже система

Согласно известной теореме о существовании и единственности существования и единственности решения задачи Коши. Задача 1.2 при некоторых условиях на функции  $f(.,.)$  некоторой окрестности  $O_{x_0}^f y(x)$ , такое что  $y(x)$ - диф. +  $y(x)$  уд ОДУ (1) +  $y(x)$  уд НУ (2)

В этой связи что мы рассматриваем задачу 1.2 в указанной окрестности, где задача Коши имеет единственное решение.

Каши звали Густ, лол это пароль на экзамен. ПАРОЛЬ прятник предположим аахах



Покажем что задача Коши 1.2 может быть преобразована к некоторому интегральному уравнению. С этой целью проинтегрируем ОДУ (1) по отрезку  $[x_0, x] \in O_{x_0}^f$ . В результате получаем,  $\int_{x_0}^x y(\xi) d\xi = \int_{x_0}^x f(\xi, y(\xi)) d\xi$

Ф.Н.-Л.

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$

$$F'(x) = f(x)$$

$$f(x) \Leftrightarrow F'(x)$$

$$y(x) = y(x_0) + \int_{x_0}^x f(\xi, y(\xi)) d\xi \quad (3)$$

Таким образом  $y(x)$  - решение задачи Коши (1)(2), то решение И.У (3)

$y(x)$  - решение б.р З.К (1)(2) имеется в этом смысле мы будем понимать эквивалентность ИУ ...

II Усовершенствованный метод Эйлера



## 4 Параграф 3

### 4.1 Метод не определенных коэффициентов решений краевой задачи

## 5 Раздел 4

### 5.1 Численные методы решений интегральных уравнений

#### 5.1.1 Параграф . Решение интегральных уравнений Фредгольма в случае вырожденного ядра