

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
**«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Н. Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»**

Кафедра информатики и программирования

**ОТЧЕТ ПО ЛАТЕХУ. WARCRAFT. ДРУИДЫ: ЛОР И ИГРОВЫЕ
МЕХАНИКИ.**

РЕФЕРАТ

студентки 1 курса 111 группы
направления 02.03.02 — Фундаментальная информатика и информационные
технологии
факультета компьютерных наук и информационных технологий
Никитенко Яны Валерьевны

Саратов 2024

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1 История класса	4
1.1 Лор	4
2 Игровая механика	8
2.1 Специализации.....	8
2.2 Таблица доступных расс для класса	10
3 Warcraft RPG	10
4 Интересные факты и мелочи.....	11
5 Часть которя не вписывается в тему работы но она нужна как обязательное требование	12
5.1 Больше формул	12
5.2 А теперь код	12
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	13
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	14

ВВЕДЕНИЕ

Друиды подчиняют себе силы природы, чтобы сберечь естественное равновесие и защитить окружающий мир. Опытный друид способен обрушить на врага чистую энергию природы, на огромном расстоянии поразив его небесной бурей, сковав цепкими корнями деревьев или оглушив яростным вихрем [1].

Друиды могут подходить к сражению совершенно по-разному. Они вольны играть почти любую роль в команде: быть целителями, танками или бойцами, но должны помнить об особенностях каждой роли. Друид вынужден внимательно подбирать облик к ситуации, так как каждый из них служит определенной цели [1].



Рисунок 1 – Герб друидов

1 История класса

У друидов столько же лиц, сколько и у самой природы: разрушение, животная ярость, трансформация, исцеление. Все в них коренится в циклах и быстротечности, а также в Изумрудном Сне - месте, каким был бы Азерот, если бы природа была свободна.

Магия природы служит источником силы для друидов, поскольку они являются хранителями природы, стремящимися сохранить баланс и защитить жизнь. Ни для кого не секрет, что и таурены, и ночные эльфы могут призывать магию лунного света Элуны, или Му'шу, как ее называют в мифологии тауренов. Они также использовали солнечную магию, форму природной магии, практикуемую с использованием солнечной энергии.

1.1 Лор

Полубог Кенарий изначально давал указания и жил среди кочевников яунголов на травянистых равнинах центрального Калимдора между 12 000 и 11 900 годами до открытия Темного Портала. Их он научил тайнам дикой природы и друидской магии [2]. Позже это привело к появлению мифологии тауренов, в которой рассказывается, как Кенарий обучал их как первых друидов [3], возможно это было всего лишь переосмыслением того, что случилось с их предками.



Рисунок 2 – Кенарий обучает юнных ночных эльфов

С появлением ночных эльфов некоторые из них, в свою очередь, учились у Кенария, а те, кто остался, были затронуты и изменены, некоторые даже настолько изменились под его учениями, что вместо этого решили

присоединиться к полубогу для защиты его царства. Это были уже не эльфы, а хранители леса, физически изменившиеся навсегда. Но из всех этих последователей никто по-настоящему не пошел по пути, который Кенарий проложил для них, до Малфуриона Ярости Бури . Молодой протеже показал себя первым, у кого были способности и воля, чтобы по-настоящему понять, как владеть силами, присущими всей природе [4], стать первым настоящим смертным друидом на Азероте [5] и пройти по Изумрудному Сну [4]. Другие, такие как Странник Долины Фародин, раньше баловались магией природы, но сами не были настоящими друидами.

Малфурион проведет ночных эльфов через Войну Древних и последующие долгие годы. С созданием Мирового Древа Нордрассил друиды-калдорай были привязаны к Изере и ее царству, Изумрудному Сну , в котором они провели столетия своей бессмертной жизни. Круг Кенария в конечном итоге был сформирован как управляющее общество друидов, базирующееся на священной Лунной поляне .

Запертые в своих логовах в курганах на протяжении поколений, друиды проснулись, чтобы встретить угрозу Пылающего Легиона во время его недавнего вторжения. Атака Легиона оставила ужасный шрам в естественном порядке, и после поражения Архимонда друиды решили остаться в бодрствующем мире и помочь восстановить свои разрушенные земли.

К друидам ночных эльфов недавно присоединились в Круге Кенария друиды - таурены . Из текущего содержания игры неясно, изучали ли таурены друидизм отдельно от ночных эльфов или их обучали ночные эльфы. Противоречивая информация во вселенной Warcraft еще больше усугубляет путаницу. В любом случае, таурены и друиды ночных эльфов не участвуют в конфликте Альянса и Орды, а мирно сосуществуют в пределах Круга Кенария.

Друидов Гилнеаса называли ведьмами урожая, а Селестина также называет свой орден друидов «хранителями старых обычаев». Ведьмы, собирающие урожай, использовали свои примитивные друидские навыки для выращивания сельскохозяйственных культур, но почти «вымерли» по мере развития Гилнеаса, однако, когда нация погрузилась в голод, именно друиды, как утверждает Селестина, «призвали благословение земли и восстановил урожай» [6]. Когда гилнеанские моряки основали Кул-Тирас, возможно, какие-то ведьмы урожая принесли с собой некоторые из своих учений, но

современные кул-тирасские друиды утверждают, что источником их друидизма являются только Говорящие с шипами друстов врайкулы Ульфара [7] , которые говорят, что некоторые часть его народа стали частью человеческого общества, а их потомки слышат «зов дикой природы».

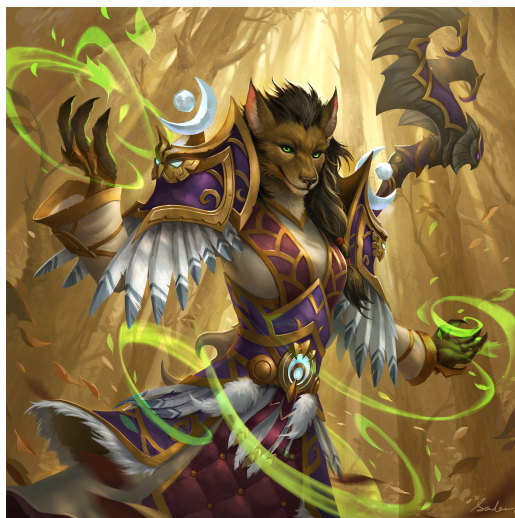


Рисунок 3 – Гилнеаский друид

Друиды принадлежат ко многим различным организациям или сектам, включая Круг Кенария, Кенарийскую Экспедицию, Друидов Когтя, Друидов Когтя, Друидов Клыка, Друидов Рощи, Друидов Оленя и Друидов Косы.



Рисунок 4 – Друид когтя

Обычно большинству друидов смена облика занимает короткое время, и редко это можно сделать за несколько секунд. Друиды обычно не могут говорить в своей звериной форме, но есть некоторые исключения [8]. Например, Гайван Бредущий Тенью, Верховный друид Глайдалис и Артур Ветрогон [9] могут говорить, находясь в состоянии изменения формы. Это может быть возможно с помощью альтернативных магических средств связи, подобных тому, как безчелюстная нежить способна говорить.

2 Игровая механика

Друиды — мастера на все руки. Они способны выполнять все возможные игровые роли и имеют самый разнообразный стиль игры. За счет форм, в которые друид может превращаться, он может быть и целителем, и бойцом ближнего боя, и бойцом дальнего боя, и танком. По мере получения уровней, друиды обучаются превращаться в еще более сильных животных, выполняющих разные роли.

2.1 Специализации

Специализация Баланс — управлять солнцем и луной, чтобы наносить урон на расстоянии с помощью школ заклинаний Природы и Тайной магии. Вы находитесь в усиленном состоянии и получаете дополнительный урон, находясь в форме лунного совуха [10].

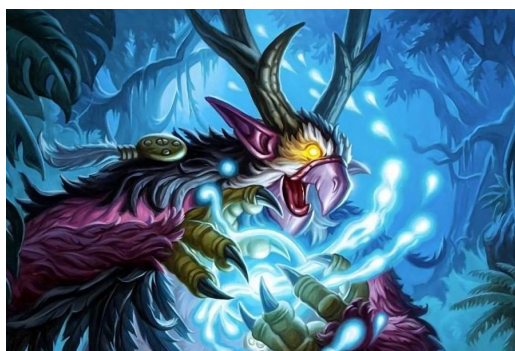


Рисунок 5 – Друид в форме лунного совуха

Специализация Сила Зверя — это специализация для нанесения урона в ближнем бою, меняющая форму, гибридного класса. Инструментарий Силы Зверя имеет приличный урон по области и одиночной цели с упором на накопление и расходование комбо-очков и энергии. У Силы Зверя есть приличное лечение и контроль, которые сочетаются с их фокусом на урон [11].



Рисунок 6 – Друид в форме кошки(ночной эльф)

Специализация Страж — это меняющий форму танк, сочетающий в себе снижение урона, самоисцеление, высокую мобильность и высокий урон. Хотя приходится использовать изменение формы, чтобы максимизировать урон, но набор инструментов позволяет с легкостью пережить некоторые из самых опасных столкновений, поскольку толстая шкура защищает от серьезных угроз [12].



Рисунок 7 – Друид в форме медведя (ночной эльф)

Специализация Исцеления - способные лекари, специализирующиеся на наложении положительных эффектов периодического лечения. Друиды-целители могут по разному использовать свои умения, от прямого лечения до более сложного, с помощью способности Семя жизни в сочетании со способностью Восстановление.

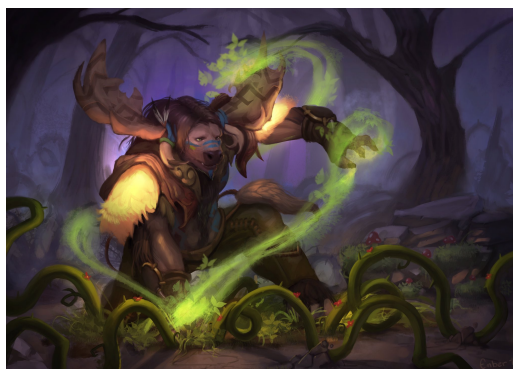


Рисунок 8 – Друид таурен исцеляет змею

Помимо этого они могут снимать проклятья с помощью способности Природный целитель. Друид-целитель может лечить и без специального облика. Существует возможность улучшения эффекта исцеления с помощью способности Перевоплощение: Древо Жизни [13].

2.2 Таблица доступных расс для класса

Список						
Расы	Strength	Agility	Stamina	Intellect	Spirit	Mana
Ночные эльфы	17	24	20	22	22	100
Воргены	24	22	20		18	21
Таурены	26	16	21	18	24	68
Кул-Тирас	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

3 Warcraft RPG

Друиды — хранители мира, которые идут путем природы, следуя мудрости Древних и Кенария, исцеляя и питая мир. Для друида природа — это хрупкий баланс действий, в котором даже малейший дисбаланс может вызвать бурю беспорядков с мирных небес. Друиды черпают свою силу из этой дикой энергии, используя ее для изменения своего облика и управления силами природы [14]. Традиционно друиды выбирали путь определенного тотема животного, однако после вторжения Пылающего Легиона большинство друидов претерпели ряд реформ, включая поощрение изучения магии всех тотемов. Друиды, делающие это, известны как друиды дикой природы [15].

4 Интересные факты и мелочи

Существует связь с духовной магией шамана и естественной магией друидов, поэтому шаманы могли слышать духов Когтистых гор.

В Warcraft III Друиды Когтя носят медвежьи шкуры на спине, а анимация изменения формы показывает, как они натягивают шкуру на лицо, когда принимают облик Медведя, в то время как Друиды Когтя носят пернатые плащи, которыми они окутывают себя, когда входят в форму ворона [16]. Точно так же во время разработки сценаристы обдумывали идею сделать плащ Медива артефактом ночного эльфа, позволяющим владельцу превращаться в ворона. В целом это указывает на то, что первоначальная идея изменения облика друидов заключалась в том, что они превращаются в животных, буквально надевая зачарованные шкуры рассматриваемых существ. От этой концепции, очевидно, отказались после Warcraft III, поскольку она никогда не упоминалась ни в World of Warcraft, ни в каких-либо других источниках.

Друиды дикой природы упоминаются в World of Warcraft: Game Guide как прошедшие обучение у Фэндрала Оленьего Шлема. Вероятно, это относится к друидам - авантюристам, которые могут принимать различные формы животных.

Друиды заменили мастеров рун на ранних этапах разработки World of Warcraft . Hearthstone имеет множество различных форм, не встречающихся в World of Warcraft , например, Druid of the Swarm и Shellshifter .

На карточке-жетоне Hearthstone « Маленький ремонт » изображен карлик-друид. Класс друида вдохновил на дизайн Lifeweaver из Overwatch .

5 Часть которя не вписывается в тему работы но она нужна как обязательное требование

$$y(x) = \begin{cases} x, & \text{если } x > 0 \\ 0, & \text{иначе} \end{cases} \quad (1)$$

Выносная формулв

$$\alpha_{z+3}^{y^z} \max(x, y) \quad (2)$$

5.1 Больше формул

$$f(x) = \sum n + 1 \quad (3)$$

ФООРМУУУЛА $y = x_1^2$

МАТРИЦА

$$X = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 3 \\ 7 & 2 & 5 \end{vmatrix} \quad (4)$$

5.2 А теперь код

Вот код. Где мой код

```
1      #include <iostream>
2      uisng namespace std;
3      void main ()
4      {
5          int n; cin >> n; // уи
6
7      }
```

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Стражи природы, стремящиеся сохранить баланс и защитить жизнь, друиды обладают непревзойденной универсальностью на поле битвы. Частично это связано с тем, что друидизм — это нечто большее, чем просто боевая дисциплина — это образ жизни, основанный на настолько древних традициях, что даже происхождение их рода сохраняется в значительной степени в мифологии, передаваемой на протяжении тысячелетий.

Друиды используют необузданную энергию природы для невероятного разнообразия наступательных и защитных способностей, а также для восстановления жизни раненых. Благодаря общению с природой и полубогом Кенарием, Повелителем леса, друиды сверхъестественным образом наделены даром изменения формы, позволяющим им принимать форму любых природных созданий и получать доступ к силам, столь же различным, сколь и разнообразным.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1 Друид [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://worldofwarcraft.blizzard.com/ru-ru/game/classes/druid> (дата обращения: 26.05.2024).
- 2 Метцен Крис Брукс Роберт, Бернс Мэтт. Варкрафт. Хроники. Энциклопедия. Том 1 [Текст] / Бернс Мэтт Метцен Крис, Брукс Роберт. — 2016. — С. 90.
- 3 Владыка Леса и первые друиды [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://clck.ru/3ArMbZ> (дата обращения: 26.05.2024).
- 4 Кнаак, Ричард. World of Warcraft. Трилогия Войны Древних. Книга первая. Источник Вечности [Текст] / Ричард Кнаак. — 2020. — С. 67–92.
- 5 Метцен Крис Брукс Роберт, Бернс Мэтт. Варкрафт. Хроники. Энциклопедия. Том 1 [Текст] / Бернс Мэтт Метцен Крис, Брукс Роберт. — 2016. — С. 98.
- 6 Омоложение [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://clck.ru/3ArNNy> (дата обращения: 26.05.2024).
- 7 Ульфар <Верховный терномант> [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://clck.ru/3ArNTz> (дата обращения: 26.05.2024).
- 8 Голден, Крсити. Элегия [Текст] / Крсити Голден. — 2019. — С. 76. — URL: https://bnetcmsus-a.akamaihd.net/cms/template_resource/4I16VEJLJ3CQ1533569117898.pdf.
- 9 Оборотни! [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://clck.ru/3ArNpU> (дата обращения: 26.05.2024).
- 10 Balance Druid DPS Guide - Dragonflight 10.2.7 [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://clck.ru/3ArPjo> (дата обращения: 26.05.2024).
- 11 Feral Druid DPS Guide - Dragonflight 10.2.7 [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://clck.ru/3ArPnW> (дата обращения: 26.05.2024).
- 12 Guardian Druid Tank Guide - Dragonflight 10.2.7 [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://clck.ru/3ArPpC> (дата обращения: 26.05.2024).
- 13 Restoration Druid Healer Guide - Dragonflight 10.2.7 [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://clck.ru/3ArPuX> (дата обращения: 26.05.2024).

- 14 Rob Baxter Bob Fitch, Luke Johnson Seth Johnson Mur Lafferty Andrew Rowe. World of Warcraft: The Roleplaying Game [Текст] / Luke Johnson Seth Johnson Mur Lafferty Andrew Rowe Rob Baxter, Bob Fitch. — 2005. — С. 67.
- 15 Bennie, Scott. Alliance Player's Guide [Текст] / Scott Bennie. — 2006. — С. 14.
- 16 Blizzard Archive 2013-01-18. Warcraft 3 - Writer's Commentary - Medivh's Warning [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — URL: <https://www.youtube.com/watch?v=g-u8uTkT7CE> (дата обращения: 26.05.2024).