



NAMA : ZISKA ANDRIS
NIM : 181011401649
KELAS : 06TPLE017
MATA KULIAH : MOBILE PROGRAMMING
DOSEN : ADE PUTRA PRIMA SUHENDRI, S.Kom, M.Kom

LEMBAR JAWABAN UAS

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Mobile Programming? Point 5

Jawab :

Mobile Programming adalah pemrograman aplikasi mobile bisa menggunakan J2ME, mobile merupakan aplikasi yang bisa jalan di handphone seperti PDA atau yang handphone yang berbasis java.

2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan User Interface (UI)? Point 5

Jawab :

User Interface adalah tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna (user). Tampilan UI dapat berupa bentuk, warna, dan tulisan yang didesain semenarik mungkin. Secara sederhana, UI adalah bagaimana tampilan sebuah produk dilihat oleh pengguna.

3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan API? jelaskan fungsinya! Point 5

Jawab :

API adalah singkatan dari antarmuka pemrograman aplikasi (Application Programming Interface). API memungkinkan produk atau layanan Anda berkomunikasi dengan produk dan layanan lain tanpa harus tahu bagaimana penerapannya.

API didefinisikan sebagai spesifikasi kemungkinan prediksi interaksi dengan komponen perangkat lunak. Sederhananya API bisa dicontohkan sebagai sebuah kendaraan yang berisi komponen perangkat lunak.

4. Jelaskan perbedaan Native dan Hybrid pada mobile programming? Point 5

Jawab :

Aplikasi **Native** adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Contohnya penggunaan bahasa pemrograman Objective-C atau Swift untuk platform iOS (Apple). Baik Android atau iOS memiliki IDE (Integrated Development Environment) dimana IDE yang digunakan Android adalah Android Studio sedangkan iOS Xcode.

Aplikasi **Hybrid** adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android. Beberapa tools untuk mengembangkan aplikasi hybrid antara lain Phonegap, Rbymotion dan lainnya. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan HTML5 dan JavaScript.

5. Jelaskan apa fungsi github! Point 5

Jawab :

Github adalah sebuah *storehouse online* yang digunakan untuk melakukan proyek secara kolaborasi. Github juga dikenal sebagai salah satu *storehouse* yang terbesar di dunia. Github sendiri berupa aplikasi yang bekerja berbasis website yang dilengkapi oleh VCS (Version Control System).

Beberapa fungsi github adalah:

- Memungkinkan Anda untuk berkolaborasi dengan orang lain;
- Menyimpan dan mengawasi *repository*;
- Merencanakan, menyimpan dan melacak proses kerja dari proyek;
- Berkomunikasi dengan sesama programmer;
- Melacak bug dan manajemen tugas. hingga;
- Menampilkan profil dan update dari Anda ke khalayak banyak.

6. Apa output dari script berikut ! Point 10:



```
ListView.builder(  
  itemCount: 10,  
  itemBuilder: (context, i){  
    return Text("$i");  
  },  
);
```

Jawab :

Output script tersebut adalah looping yang hasilnya itu 0 , 1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6 , 7 , 8 , 9 . 0 dihitung 1

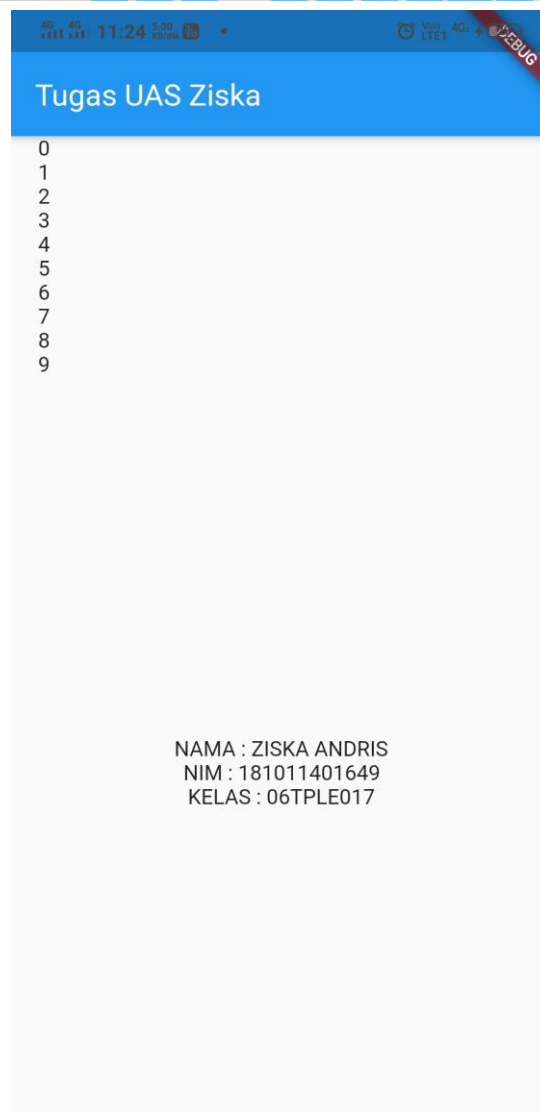
Screen Shoot Source Code & Program :

```
lib > main.dart > MyApp > build
21 padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 18),
22 child: ListView.builder(
23   itemCount: 10,
24   itemBuilder: (context, i) {
25     return Text("$i");
26   },
27 ), // ListView.builder
28 ), // Container
29 Text("NAMA : ZISKA ANDRIS"),
30 Text("NIM : 181011401649"),
31 Text("KELAS : 06TPLE017"),
32 ], // <Widget>[]
33 ], // Column
34 ), // Center
35 /*child: ListView.builder(
36   itemCount: 10,
37   itemBuilder: (context, i) {
```

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

D/mali_winsys(5349): EGLint new_window_surface(egl_winsys_display *, void *, EGLSurface, EGLConfig, egl_winsys_surface **, EGLBoolean) returns 0x3000
I/libEGL (5349): [MTK Game SDK] low_latency_mode(0) pid(-1) property(-1)
D/Surface (5349): Surface::connect(this=0x789a4e9000,api=1)
D/mali_winsys(5349): EGLint new_window_surface(egl_winsys_display *, void *, EGLSurface, EGLConfig, egl_winsys_surface **, EGLBoolean) returns 0x3000
I/libEGL (5349): [MTK Game SDK] low_latency_mode(0) pid(-1) property(-1)

Ln 17, Col 27 Spaces: 2 UTF-8 CRLF Dart Dart DevTools Flutter: 2.0.1 vivo 1907 (android-arm64)



7. Apa output dari script berikut ! Point 10

```
int timesTwo(int x) {  
    return x * 2;  
}  
  
int timesFour(int x) => timesTwo(timesTwo(x));  
  
int runTwice(int x, int Function(int) f) {  
    for (var i = 0; i < 2; i++) {  
        x = f(x);  
    }  
    return x;  
}  
  
void main() {  
    print("4 times two is ${timesTwo(4)}");  
    print("4 times four is ${timesFour(4)}");  
    print("2 x 2 x 2 is ${runTwice(2, timesTwo)}");  
}
```

Jawab :

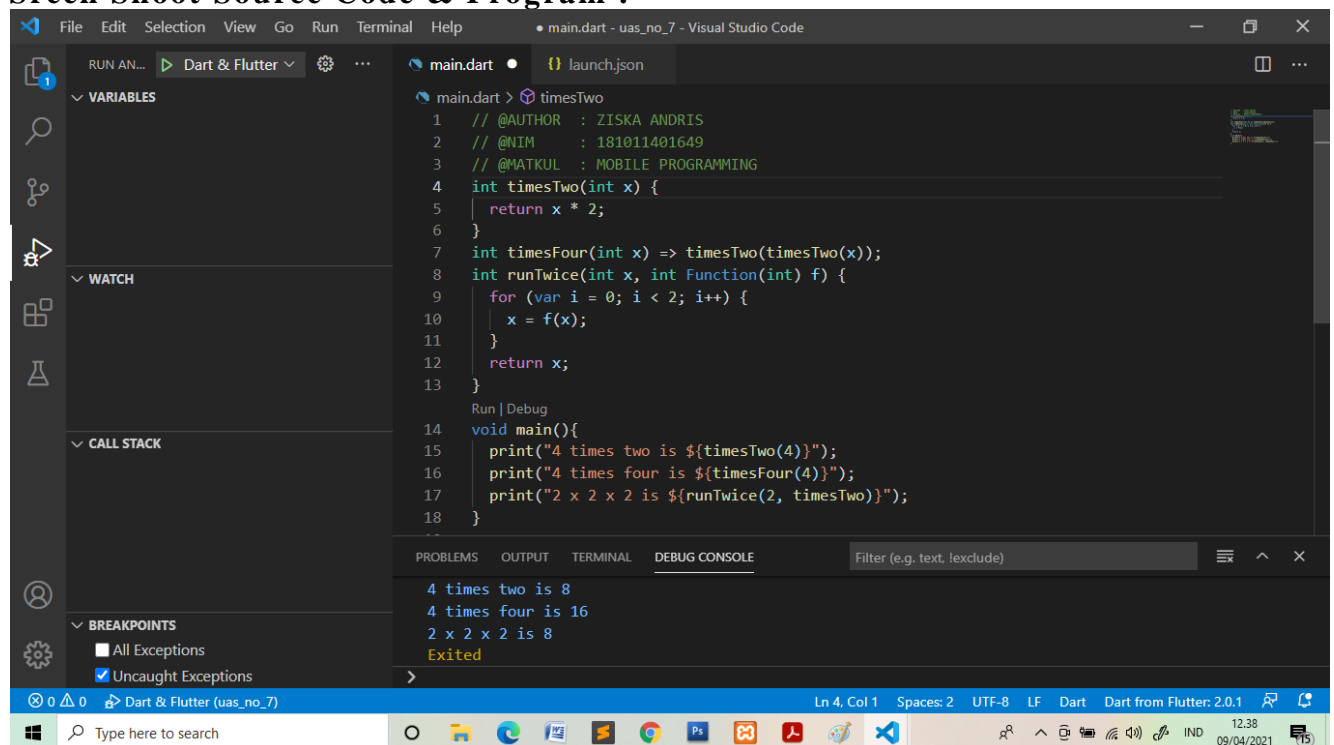
Output script diatas adalah

4 times two is 8

4 times four is 16

2 x 2 x 2 is 8

Sreen Shoot Source Code & Program :



8. Tuliskan sintak cara parsing JSON pada flutter ! Poin 55

Jawab :

Source Code :

```
// @AUTHOR : ZISKA ANDRIS
```

```
// @NIM : 181011401649
```

```
// @MATKUL : MOBILE PROGRAMMING
```

```
import 'dart:convert';
```

```
List decodedList = jsonDecode(['ZISKA ANDRIS', '181011401649',  
"06TPLE017","TANGERANG"]);
```

```
void main() {
```

```
  print("NAMA = ${decodedList[0]}");
```

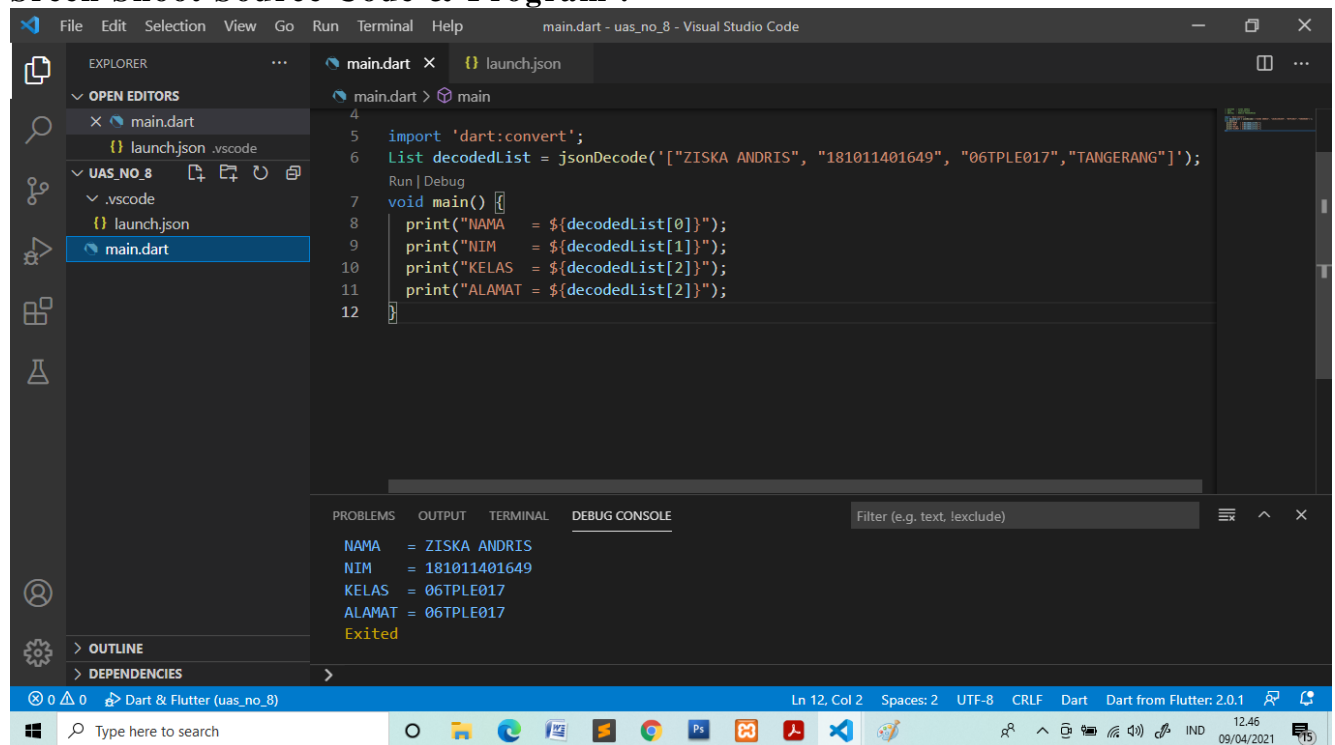
```
  print("NIM = ${decodedList[1]}");
```

```
  print("KELAS = ${decodedList[2]}");
```

```
  print("ALAMAT = ${decodedList[2]}");
```

```
}
```

Sreen Shoot Source Code & Program :





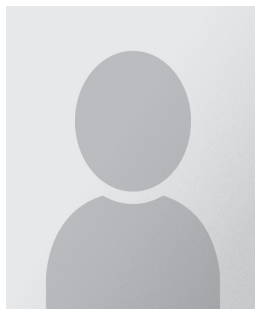
UNIVERSITAS PAMULANG
KARTU UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP 2020/2021
NOMOR UJIAN : 082195746751

FAK/PROG : TEKNIK / TEKNIK INFORMATIKA
NAMA : ZISKA ANDRIS
NIM : 181011401649
SHIFT : REGULER C

NO	HARI / TANGGAL	WAKTU	RUANG	KELAS	MATA KULIAH	PARAF
1	-			06TPLE017	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	
2	-			06TPLE017	KERJA PRAKTEK	
3	-			06TPLE017	MOBILE PROGRAMMING	

Peraturan dan Tata Tertib Peserta Ujian

1. Peserta ujian harus berpakaian rapi, sopan dan memakai jaket Almamater
2. Peserta ujian sudah berada di ruangan sepuluh menit sebelum ujian dimulai
3. Peserta ujian yang terlambat diperkenankan mengikuti ujian setelah mendapat ijin, tanpa perpanjangan waktu
4. Peserta ujian hanya diperkenankan membawa alat-alat yang ditentukan oleh panitia ujian
5. Peserta ujian dilarang membantu teman, mencontoh dari teman dan tindakan-tindakan lainnya yang mengganggu peserta ujian lain
6. Peserta ujian yang melanggar tata tertib ujian dikenakan sanksi akademik



Pamulang, 07 April 2021
Ketua Panitia Ujian

Dr. E. NURZAMAN AM, M.M, M. Si
NIDK. 8811520016



YAYASAN SASMITA JAYA
UNIVERSITAS PAMULANG
DATA PEMBAYARAN SEMESTER GENAP 2020/2021

FAKULTAS / PRODI : TEKNIK / TEKNIK INFORMATIKA
NAMA MAHASISWA : ZISKA ANDRIS
NIM : 181011401649
SHIFT : REGULER C

DATA PEMBAYARAN TAGIHAN UANG KULIAH

NO	NOMOR TAGIHAN	NO URUT	PEMBAYARAN	JML BAYAR	STATUS BAYAR	TGL BAYAR	CHANNEL	TEMPAT BAYAR
1	2020114086202201	1	Registrasi	350000	LUNAS	2021-02-15 00:00:00.000	NEWMOBILE	Bank BNI
2	2020114086202301	2	SKS2	300000	LUNAS	2021-04-04 00:00:00.000	NEWMOBILE	Bank BNI
3	2020114086202401	3	SKS3	300000	LUNAS	2021-04-04 00:00:00.000	NEWMOBILE	Bank BNI
4	2020114086200501	4	UTS	350000	BELUM LUNAS			
5	2020114086202501	5	SKS4	300000	BELUM LUNAS			
6	2020114086202601	6	SKS5	300000	BELUM LUNAS			
7	2020114086202701	7	SKS6	300000	BELUM LUNAS			
8	2020114086200401	8	PRAKTEK	150000	BELUM LUNAS			
9	2020114086200601	9	UAS	350000	BELUM LUNAS			

DATA PEMBAYARAN TAGIHAN LAINNYA

NO	NOMOR TAGIHAN	NO URUT	PEMBAYARAN	JML BAYAR	STATUS BAYAR	TGL BAYAR	CHANNEL	TEMPAT BAYAR
----	---------------	---------	------------	-----------	--------------	-----------	---------	--------------