

# Uso de clases

- Usar una clase significa usar el tipo definido por ella y sus operaciones
- Una clase puede usar (y ser usada por) otras clases. También puede ser usada por un programa principal
- Los usuarios de una clase **sólo pueden ver su especificación**, no deben tomar decisiones que dependan del modo en que está implementada.

# Ejemplos de uso de la clase Estudiante

- Redondear la nota de un estudiante

`red1.cpp`

- Porcentaje de presentados de un vector de estudiantes

`presentados.cpp`

- Redondear las notas de un vector de estudiantes

`arrodonir_vect.cpp`

- Buscar un estudiante en un vector de estudiantes, dado su dni

`busqueda_lin.cpp`