

# Implementación de clases

Para implementar una clase (\*) usamos dos ficheros:

- `clase.hh` atributos de la clase y las cabeceras de las operaciones -> destinado a ser incluido en los programas que usan la clase
- `clase.cc` código de las operaciones -> destinado a ser compilado y linkar su `.o` con los de las demás clases y el `main`

Ejemplos:

- `Estudiant (.hh y .cc)`
- `Cjt_estudiants (.hh y .cc)`

(\*) Veremos excepciones al final del curso

# Implementación de clases: atributos

- Los atributos de una clase se representan mediante una lista de campos
- Los campos pueden ser tipos simples, `structs` u otras clases
- Se escriben en la parte `private` del fichero `.hh`, para que solo sean accesibles por la implementación

# Campos de Estudiant

Nuestra primera versión de `Estudiant` tiene tres campos:  
`dni`, `nota` y `amb_nota` (más uno `static: MAX_NOTA`)

<code>dni (int)</code>
<code>nota (double)</code>
<code>amb_nota (bool)</code>

# Campos de Estudiant

```
class Estudiant { // fichero Estudiant.hh  
  
private:  
    int dni;  
    double nota;  
    bool amb_nota;  
    static const int MAX_NOTA = 10;
```

- **static:** todos los estudiantes tienen el mismo MAX\_NOTA
- **const:** no se puede cambiar su valor
- Distintos programas pueden manejar distintas notas máximas editando el .hh

# Invariante de la representación

- Propiedades que han de cumplir los valores de los campos para dar lugar a objetos válidos de la clase
- Sólo intervienen en la implementación de las operaciones
- Se pueden suponer como parte de la **pre** de cada operación pública de la clase
- Se han de suponer como parte de la **post** de cada operación pública de la clase

Para la clase Estudiant:

- $0 \leq \text{dni}$
- si `amb_nota` entonces  $0 \leq \text{nota} \leq \text{MAX\_NOTA}$

# Campos de Cjt\_estudiantes

Nuestra primera versión de `Cjt_estudiantes` tiene tres campos: un `vector` de `Estudiante`, un entero (el tamaño del conjunto en cada momento) y el tamaño máximo permitido, que será `static`

<code>vest (vector&lt;Estudiante&gt;)</code>
<code>nest (int)</code>

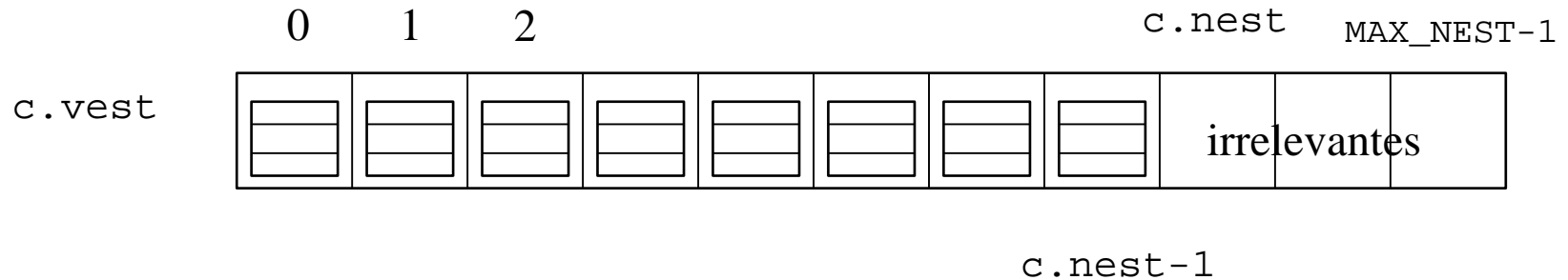
# Campos de Cjt\_estudiantes

```
class Cjt_estudiantes { // fichero .hh  
  
private:  
    vector<Estudiante> vest;  
    int nest;  
    static const int MAX_NEST = 20;
```

- Distintos programas pueden manejar distintos tamaños máximos editando el .hh

# Campos de Cjt\_estudiantes

Si representamos un conjunto `c` con más detalle veremos



Por ejemplo, para obtener el DNI del tercer estudiante de `c`, si estamos dentro la clase podremos hacer

```
c.vest[2].consultar_DNI()
```

pero si estamos fuera, tendremos que hacer

```
c.consultar_iessim(3).consultar_DNI()
```



# Invariante de la representación

Para la clase `Cjt_estudiantes`:

- `0 <= nest <= vest.size() = MAX_NEST`  
(significa que el conjunto no está lleno)
- `vest[0..nest-1]` está ordenado crecientemente por el DNI de los estudiantes

# Implementación de clases: operaciones

- **Públicas:** se usarán fuera de la clase
  - sus cabeceras aparecen en la parte `public` del `.hh`
  - normales (necesitan un parámetro implícito: la mayoría)
  - `static` (no necesitan un parámetro implícito: pocas)
- **Privadas:** se usarán solamente dentro de la clase (auxiliares de las públicas)
  - sus cabeceras aparecen en la parte `private` del `.hh`
  - normales: pocas
  - `static`: la mayoría

# Implementación de clases: operaciones

- El código de las operaciones publicas y privadas se escribe en el fichero `.cc.` que ha de comenzar por un `#include` de su correspondiente `.hh`

```
#include "Estudiant.hh"
```

- El nombre de cada operación ha de ir precedido del nombre de la clase, separado por `::`

```
double Estudiant::consultar_nota() const
```

# Operaciones de Estudiant

Si dentro de una operación nos referimos a un campo de una clase **sin acompañarlo de un objeto**, se trata del correspondiente campo del parámetro implícito

```
double Estudiant::consultar_nota() const
{
    return nota; // es la nota del param. impl.
}
```

# Operaciones de Estudiant

Salvo el parámetro implícito, los campos de los objetos de una clase se manejan como los de un `struct`

Ejemplo: si añadimos un constructora copiadora a `Estudiant`:

```
Estudiant::Estudiant(const Estudiant& e)
{
    dni = e.dni;
    nota = e.nota;
    amb_nota = e.amb_nota;
}
```

# Operaciones de Estudiant

Si necesitamos referirnos al parámetro implícito de forma explícita, usamos la palabra `this`

```
void Estudiant::afegir_nota(double nota)
{
    this->nota = nota;
    /* una notació equivalent alternativa és
       (*this).nota = nota; */
    amb_nota = true;
}
```

# Operacions de Cjt\_estudiants

Hemos definido dos privadas, una normal y otra static

```
void ordenar_cjt_estudiants ()  
/* Pre: cert */  
/* Post: els elements del paràmetre implícit estan  
ordenats creixentment pels seus DNI */  
  
static int cerca_dicot(const vector<Estudiant> &vest,  
int left, int right, int x)  
/* Pre: vest[left..right] està ordenat per DNI  
creixentment, 0<=left, right<vest.size() */  
/* Post: si a vest[left..right] hi ha un element  
amb DNI = x, el resultat és una posició que  
el conté; si no, el resultat és -1 */
```

# Operaciones de Cjt\_estudiants

**ordenar\_cjt\_estudiants** solo se usa para poder leer un conjunto y que quede ordenado sin que el usuario lo tenga que ordenar previamente

```
void Cjt_estudiants::llegir(){  
    cout << "Escriu la mida del conjunt i els elements"  
    << endl;  
    cin >> nest;  
    for (int i=0; i<nest; ++i) vest[i].llegir();  
    ordenar_cjt_estudiants();  
}
```



# Operaciones de Cjt\_estudiants

**cerca\_dicot** se usa para saber si un estudiante con un cierto DNI está o no el conjunto y determinar su posición

```
bool Cjt_estudiants::existeix_estudiant(int dni) const {  
    int i = cerca_dicot(vest,0,nest-1,dni);  
    return (i!=-1);  
}
```

```
Estudiant Cjt_estudiants::consultar_estudiant(int dni) const  
{  
    int i = cerca_dicot(vest,0,nest-1,dni);  
    // el DNI de vest[i] és "dni"  
    return vest[i];  
}
```

# Ejercicios de implementación

- Añadir una operación a `Estudiant` que haga lo mismo que la operación `redondear_e_a` del fichero `red1.cc`

```
void redondear_e_a(Estudiant & est)
```

pasa a

```
void redondear_e_a()
```

- Añadir una operación a `Cjt_estudiants` que haga lo mismo que la operación `presentats` del fichero `presentats_conj.cc`

```
double presentats (const Cjt_estudiants &c)
```

pasa a

```
double presentats () const
```