- ▶ Al_TRAIN_v11.exe 알집 파일을 <u>D:₩Al_SVT_Training_mk</u> 경로에서 풀어줘야함
- '1)train FRCNN res50.bat' , 'model lib v2.py', 'faster rcnn resnet50 v1 800x1333 batch1.confi g', 'model main tf2 FRCNN res50.py', 'model main tf2.py'

모두 Train_Tool > 최종본 안에 있는 파일들로 교체해야함

- 2) CMD (속성 들어가서) <u>관리자권한실행</u> 체크박스에 <u>체크</u>
- 3) 환경변수 설정

- ex: TensorBoard에 54.8K로 나오면 train result의 ckpt도 마지막 기록까지 다 나옴

▶ 훈련툴(GUI) 보수_06.09~06.12



▶ 환경 및 초기화

- **필수 라이브러리**: PYQt6, OpenCV, PIL, TensorFlow, numpy 등 다양한 이미지/딥러닝/GUI관련 패키지
- 관리자 권한 체크: 관리자 권한으로 설정이 되어있지 않을 시, 자동으로 권한 상승
- Qt 스타일 DLL 자동 제거 및 검사 : 호환성 문제 있는 DLL 삭제 및 경고 출력
- 환경 경로 체크 : 주요 폴더 존재 여부 확인

▶ 훈련 스레드(TrainingThread)

- 학습 배치파일 실행: train_FRCNN_res50.bat
- **실시간 Loss/Step 추출** : 콘솔 로그에서 Loss, Step 실시간 파싱
- 최저 Loss 및 Step 팝업창 : 훈련 결과 중 가장 낮은 Loss와 해당 Step 팝업창 띄움
- 훈련 종료 감지 및 후처리 : 종료 메시지 감지 후 PC 종료 또는 GpuNormal 설정 복구
- 딥러닝 연산속도 활성화 : XLA On/Off 에 따른 컴파일러 활성화/비활성화

▶ 메인 GUI 클래스(ClassAugChanger)

- **PyQt6 기반 GUI** : 버튼, 입력창, ProgressBar
- 이미지 증강 기능 :
 - CLAHE, 수평/수직 플립(뒤집기), 수평/수직 회전 이동 등 다양한 증강
 - XML 박스 자동 변형 및 확장
- 클래스/라벨 관리 :
 - 클래스, 라벨링명 변경, 라벨맵 생성, config파일 내 클래스 수 자동 갱신
- 훈련 실행 및 결과 확인 :
 - 훈련 실행, 실시간 Loss 표시, 훈련 완료 시 최적 Loss/Step 팝업창
 - 체크포인트 입력 및 모델 추출

▶ 기타

- **이미지 포맷 변환** : bmp -> jpg, BGR to RGF, 컬러 -> 그레이 변환
- 진행상황 ProgressBar : 모든 주요작업에 진행률 표시
 - H Flip, V Flip, H Shift, V Shift, 회전, CLAHE, XML 객체 추가, Auto Label XML 조정, 행렬 변환, 훈련 시작
- 모든 입력칸 내용 고정

▶ .zip 을 풀었을 시

[경고] qmodernwindowsstyle (10).dll 메타데이터 이상 감지 (실행 불안정 가능성) 라는 오류메시지가 발생하면

- 1. 해당 DLL 삭제
 - (PyQt6/Qt6/plugins/styles 폴더에서qmodernwindowsstyle*.dll 파일 수동 삭제)
 - 2. GUI가 깨지거나 실행이 안 되면, PyQt6 삭제 후 재설치
- 경고만 뜨고 프로그램 정상 작동하면 무시해도 됨

▶ 한글화 GUI (06.17)



▶ 라이센스 확인

- 라이센스 확인 버튼을 누르고 'Licensed' 가 떠야만 훈련툴 사용 가능
- 'No license' 가 뜨면 시리얼넘버 경로를 확인하라는 팝업창이 생성되며, 훈련툴을 사용할 수 없음
- 시리얼번호는 각 PC마다 고유 번호를 가지고 있음

▶ 폴더 선택

- 이미지 수정 및 훈련을 하기 전 폴더 선택

▶ .bmp to .jpg

- .bmp이미지를 .jpg이미지로 변환

▶ 파일 확인

- 이미지와 XML 파일의 개수가 같은지 확인, 그렇지 않으면 짝이 없는 파일을 삭제
- XML 파일에 빈 클래스가 포함되어 있는지 확인, 그렇다면 빈 파일 삭제

▶ 라벨 맵 생성

- 라벨 맵을 만들고 클래스 이름 나열

▶ 클래스 번호 변경

- .config train 파일에서 이전 클래스 번호로 변경

▶ 클래스명 변경

- 각 입력란에 클래스명 입력 후 클래스명 변경 클릭 시 원하는 클래스명으로 변경

▶ XLA: ON/OFF

- model_main_tf2_FRCNN_res50.py 의 환경변수 ENABLE_XLA 값에 따라 TensorFlow 의 XLA(JIT) 컴파일러를 활성화 or 비활성화
- XLA(On) = 활성화 : 딥러닝 연산속도 빨라질 수 있음

▶ 뒤집기(Flip)

- 수평 뒤집기(H Flip)는 수평으로 뒤집힌 증강 이미지 생성
- 수직 뒤집기(V Flip)는 수직으로 뒤집힌 증강 이미지 생성
- XML 주석도 생성

▶ 이동(Shift)

- 수평 이동(H Shift)은 수평으로 이동된 증강 이미지 생성
- 수직 이동(V Shift)은 수직으로 이동된 증강 이미지 생성
- XML 주석도 생성

▶ 회전(Rotation)

- 일반적으로 객체의 위치가 변경되지 않는 이미지에 사용
- XML 주석도 생성

▶ CLAHE

- 모든 이미지에 CHALE 전처리 적용
- 원본과 동일하므로 XML 파일은 생성되지 않음

▶ XML 객체 추가(단일 이미지에 복수 객체 추가)

- 하나의 이미지 .xml 파일에 object 가 (1pixel = 0.03mm) 씩 up, down, left, right, expand, shrink 6개 자동 추가 저장

▶ Auto Label XML 조정(복수 이미지에 복수 파일 추가)

- 하나의 이미지와 .xml파일 (1pixel = 0.03mm) 씩 up, down, left, right, expand, shrink (<u>JPG, .XML</u>) * 6 자동 추가 저장

▶ 행렬 변환(Row by Column)

- 이미지를 행과 열 단위로 나누고, 한 단계씩 이동
- XML 주석도 생성
- 이미지 크기는 행/열 단위로 나눌 수 있어야 됨

▶ Color to Gray

- 흑백 이미지 폴더 생성

▶ BGR to RGB

- BGR 에서 변환된 RGB 파일 폴더 생성

▶ RGB to BGR

- RGB 에서 변환된 BGR 파일 폴더 생성

▶ 훈련 시작

- 훈련 파일을 실행하고 Chrome 브라우저에서 텐서보드 실행
- 버튼 클릭 시 비활성화됨, 실수로 훈련 버튼 또 누를 일 없음
- 훈련이 끝나면 자동으로 ProgBar 100% 되고, <u>'훈련 완료' 팝업창</u> 뜸

▶ 훈련 파일 결과 확인

- D:₩AI_SVT_Training_mk₩train_result 폴더 있으면 '훈련 완료' 팝업창
- D:₩AI_SVT_Training_mk\train_result 폴더 없으면 '훈련 완료X' 팝업창

▶ 모델 추출

- Ckpt 입력 시 숫자 저장 및 Run Training File 버튼 비활성화
- 숫자입력칸 밑에 Checkpoint is updated: ckpt-*** 뜸
- ▶ 시간을 설정하고 PC 종료 체크박스를 누른 뒤 훈련을 진행하면 PC 강제 종료
 - 단, "훈련 종료 후 설정된 시각 이후 PC 종료" <u>체크박스를 선택하지 않거나</u>,
 - 체크박스를 선택하더라도 설정 시각 이전에 훈련이 종료됐다면 PC는 종료되지 않음
 - 또 강제종료가 되지 않은 PC는 GpuNormal.bat 자동 실행

▶ Python RadioButton

- EpochNo 로 annos의 jpg * 20 값 고정
- RadioButton x 10, x20, x30 누르면 그 값에 맞게 곱해져서 자동 저장
- 최소 10,000step, 최대 300,000step 이며, 그 사이 훈련 step 값은 Epoch.No.txt 값 고정