

**Mehdi
REHM
RT212**

DOCUMENTATION
Partie : Client

**SAE 3.02 - Développer des
applications communicantes**

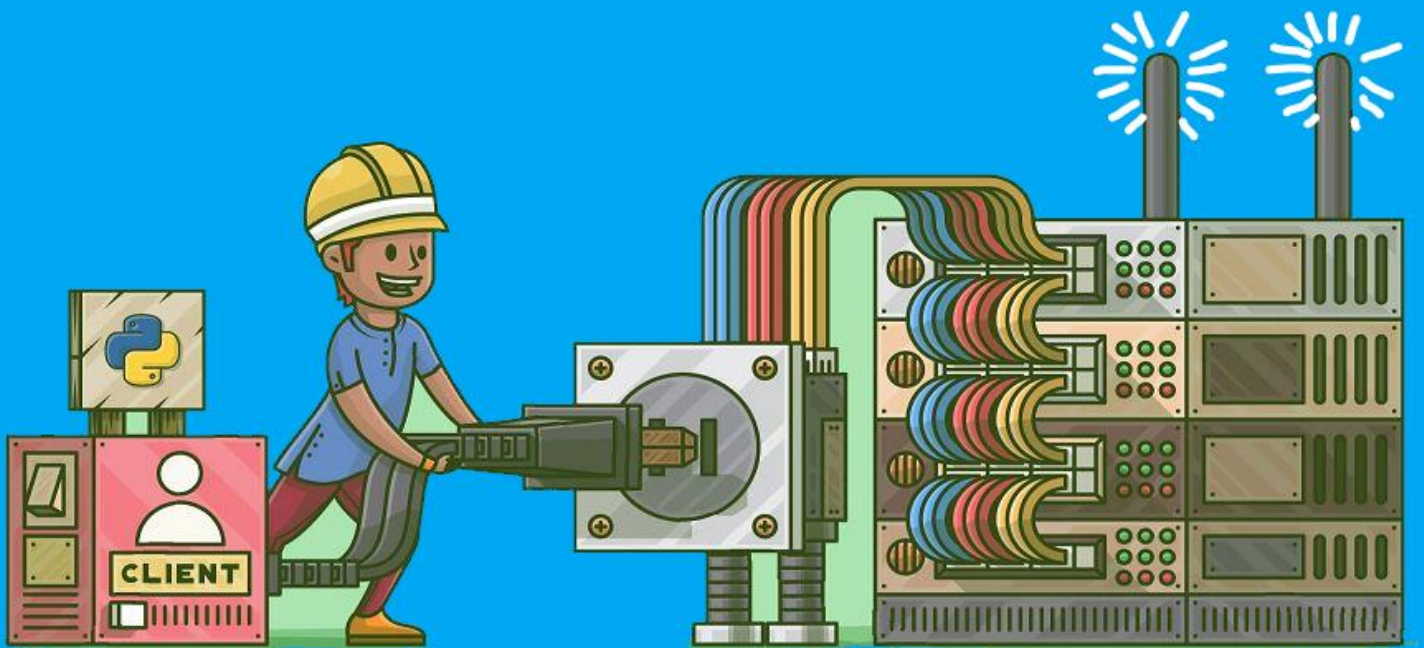


Table des matières

<i>Introduction.....</i>	<i>3</i>
<i>I. Client</i>	<i>4</i>
<i>1. Installation des outils.....</i>	<i>4</i>
<i>2. Commencement</i>	<i>5</i>
<i>3. Connexion</i>	<i>7</i>
<i>4. Envoie de commande.....</i>	<i>7</i>

Introduction

Cette documentation est une documentation utilisateur permettant de savoir installer les différents outils nécessaires et d'utiliser le client. Il est préférable de lire d'abord la documentation client que celle de la documentation serveur.

I. Client

1. Installation des outils

Afin d'utiliser le client sans problèmes, vous devez installer les outils suivant pour le « Client » et le « Serveur » (voir capture)

```
import socket
import threading
import sys
from PyQt5.QtCore import *
from PyQt5.QtWidgets import *
import time
import os
import csv
```

Client

```
import socket
from socket import AF_INET
import platform
import psutil
from ipaddress import IPv4Network
import subprocess
import sys
```

Serveur

Vous pouvez installer les différents outils avec la commande « pip install 'nom_outils' » dans le terminal PyCharm (voir capture ci-dessous)

```
Terminal: Local + -
PS C:\Users\Admin\Desktop\SAE3.02> pip install PyQt5
Requirement already satisfied: PyQt5 in c:\users\admin\appdata\local\programs\python\python310\lib\site-packages (5.15.7)
Requirement already satisfied: PyQt5-Qt5>=5.15.0 in c:\users\admin\appdata\local\programs\python\python310\lib\site-packages (from PyQt5) (5.15.2)
Requirement already satisfied: PyQt5-sip<13,>=12.11 in c:\users\admin\appdata\local\programs\python\python310\lib\site-packages (from PyQt5) (12.11.0)
PS C:\Users\Admin\Desktop\SAE3.02>
```

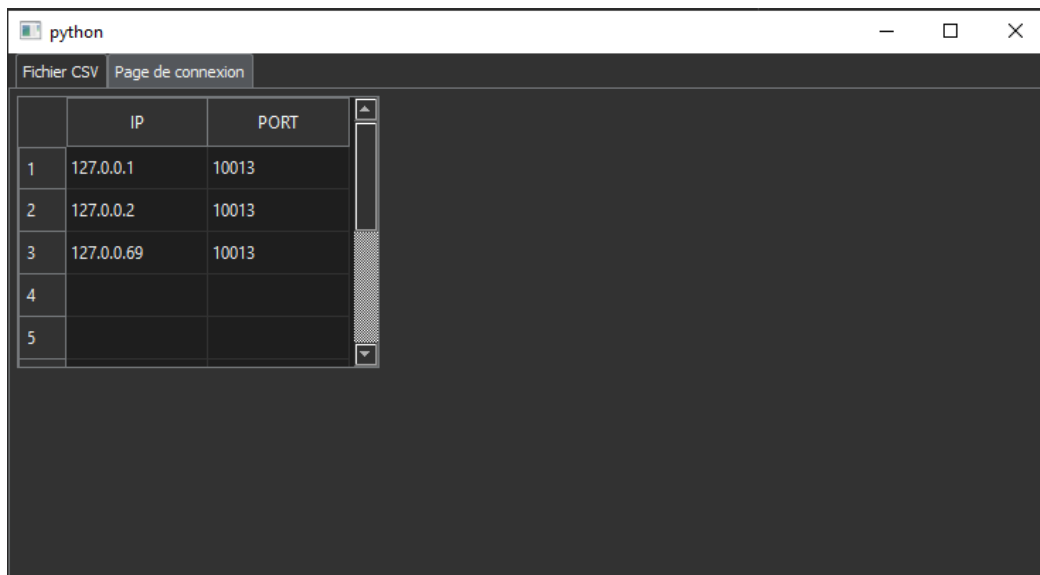
Installation outils

2. Commencement

Lorsque vous démarrez le client, 2 onglets s'afficheront. Il est préférable de démarrer le serveur puis le client.

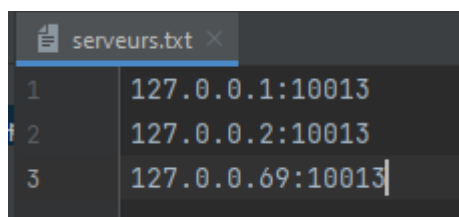
Un onglet CSV :

L'onglet CSV contient une liste d'IP avec leurs ports. Cette liste provient d'un fichier .txt, ce fichier contient des adresses IP et des ports séparés par des doubles points, par exemple « 127.0.0.1:10013 ». Vous pouvez modifier ce fichier en respectant le format (Voir capture *Fichier .txt*) mais il faut redémarrer le client. Le fichier doit être dans le même répertoire que le client et le serveur.



	IP	PORT
1	127.0.0.1	10013
2	127.0.0.2	10013
3	127.0.0.69	10013
4		
5		

Onglet CSV

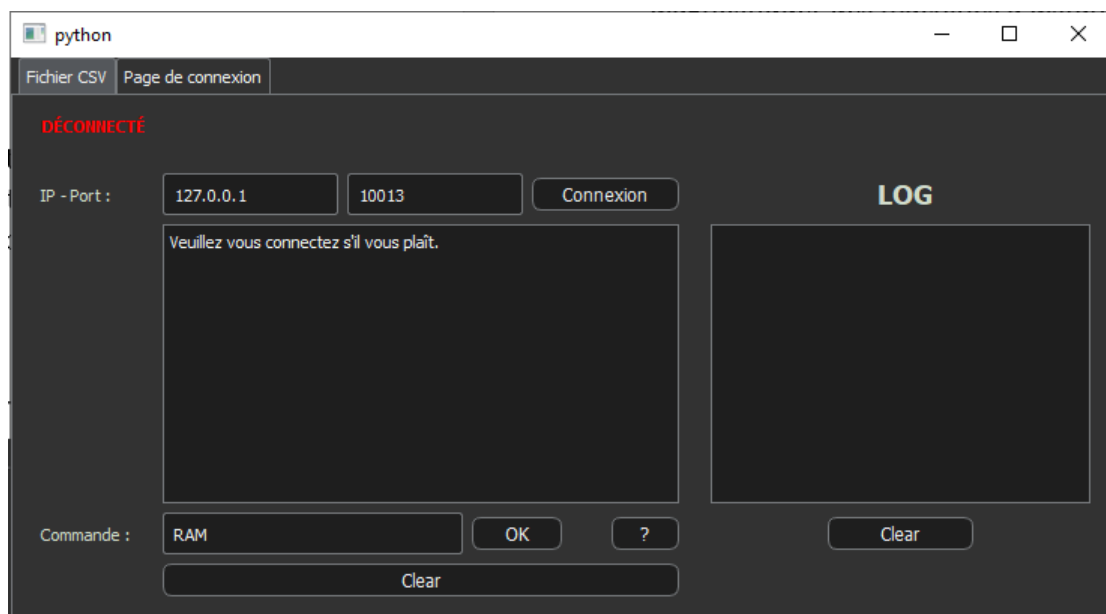


1	127.0.0.1:10013
2	127.0.0.2:10013
3	127.0.0.69:10013

Fichier .txt

Un onglet page de connexion :

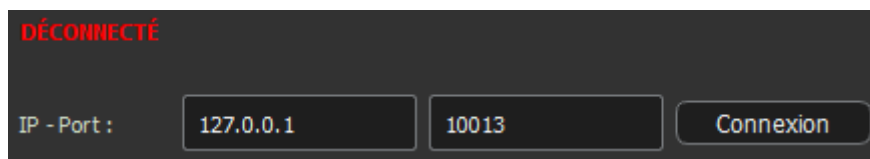
La page de connexion (voir capture) nous permettra de nous connecter à un serveur (le serveur doit être démarré) et d'envoyer des commandes systèmes afin de superviser et de diagnostiquer des machines à distance. Nous verrons comment utiliser cette page plus tard dans cette documentation.



Onglet page de connexion

3. Connexion

Pour vous connectez à une machine, vous devez remplir les champs IP et Port. Vous mettez l'adresse IP et le port de votre serveur puis vous cliquez sur le bouton « Connexion ». Un état est affiché en haut à droite de la page, si l'état affiche « Déconnecté » c'est que vous n'êtes pas connecté au serveur. Si l'état affiche « Connecté » c'est que vous êtes connecté à la machine cible (voir capture).

A dark-themed user interface for a connection menu. At the top left, the word 'DÉCONNECTÉ' is displayed in red. Below it, on the left, is the label 'IP - Port :'. To its right are two input fields: the first contains '127.0.0.1' and the second contains '10013'. To the right of these fields is a button labeled 'Connexion'.

Menu de connexion

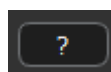
4. Envoie de commande

Suite à la connexion d'une machine, vous pouvez envoyer des commandes. Pour cela, vous devez remplir le champ « Commande » puis vous cliquez sur « OK » afin d'envoyer la commande au serveur (voir capture).

A dark-themed user interface for a command input. It features the label 'Commande :', followed by a single-line text input field that is currently empty, and an 'OK' button to the right.

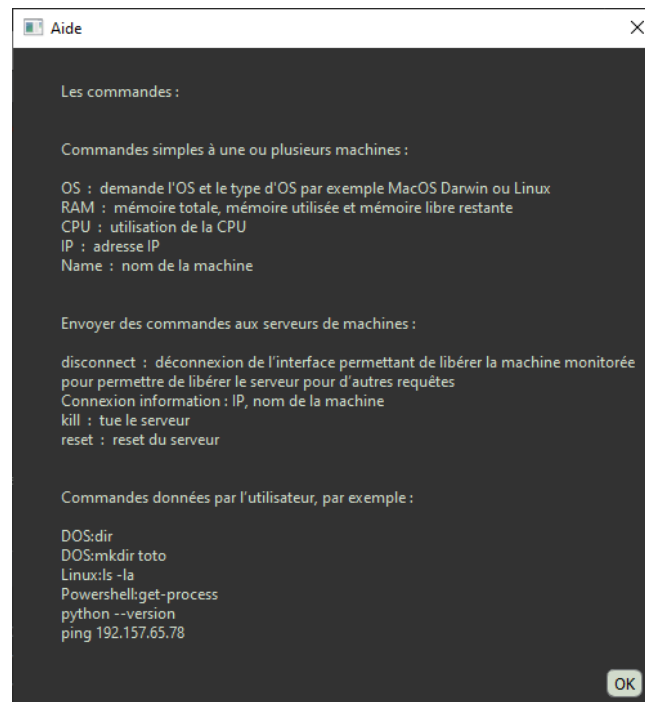
Commande

Afin de connaître les commandes qu'on peut envoyer, il y a bouton d'aide « ? » (Voir capture) qui vous affichera une fenêtre avec toutes les commandes que vous pouvez envoyer au serveur distant.



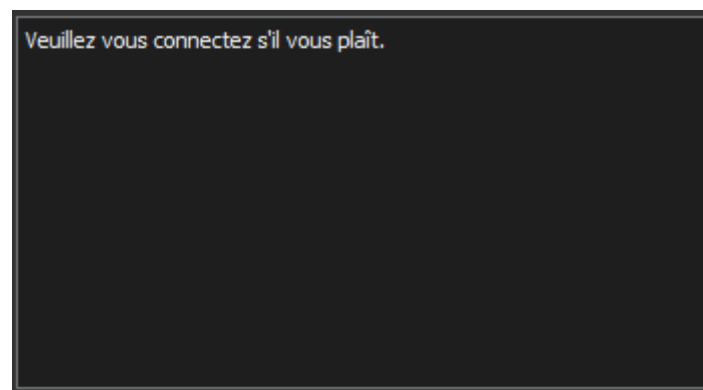
Bouton « ? »

Voici toutes les commandes (voir capture).



Les commandes

L'affichage des commandes s'afficheront sur la fenêtre de résultat au milieu de la page.



Affichage des commandes