

Física Moderna

Difração de Múltiplas Fendas

Luiz Fernando Gomes de Oliveira- 10/46969

Lucas Severo Alves- 10/0034772

Leonardo- xx/yyyyy

Resumo

Este experimento tem como objetivo apresentar o experimento de Thomas Young - experimento da fenda dupla. Este experimento demonstra como a luz em específico pode se comportar como partícula e onda ao mesmo tempo, o que gera uma grande dificuldade de compreensão de sua composição. Este experimento tem implicações profundas, determinando maior parte da física do século XIX e resultando em várias tentativas para descobrir o éter, ou do meio de propagação da luz. Embora a experiência seja mais notável com a luz, o facto é que este tipo de experiência pode ser realizada com qualquer tipo de onda, tal como a água. Para esse experimento, no entanto, vamos focar no comportamento da luz.

This experiment aims to present the experiment of Thomas Young - double slit experiment. This experiment demonstrates how light can behave as specific particle and wave at the same time, which creates a great difficulty to understand its composition. This experiment had profound implications, determining most of nineteenth century physics and resulting in several attempts to discover the ether, or the medium of light propagation. Though the experiment is most notable with light, the fact is that this sort of experiment can be performed with any type of wave, such as water. For this experiment, however, we'll focus on the behavior of light.

Index Terms

Física Moderna, Arduino, Difração de Múltiplas Fendas, Thomas Young, Double-slit experiment, ondas, partículas



SUMÁRIO

1	Introdução	1
1.1	Dualidade	1
2	Objetivos	2
3	Ferramentas e Materiais	2
4	Criação do Circuito	2
4.1	Ponte de Wheatstone	2
4.2	Abstração da ponte para o circuito final	3
5	Construindo as fendas	3
5.1	Fenda Simples	4
5.2	Fenda Dupla	4
6	Colhendo dados reais - Arduino	4
6.1	Levantando o programa	4
6.1.1	Shield Comum	4
6.1.2	Utilizando o Eclipse para o Arduino	4
6.2	Criação do Código	5
7	Coletando os dados no computador - Python	6
7.1	Python - o início	6
7.2	Lendo os dados	6
7.3	Plotando os dados	7

8	Resultados	7
8.1	Fenda Simples	7
8.2	Fenda Dupla	7
9	Amostras - laser vermelho	7
10	Amostras - laser verde	8
	Apêndice A: Códigos Fontes	9
	Apêndice B: Anexos	12

LISTA DE FIGURAS

1	Difração em fenda simples	1
2	Difração em fenda dupla (com interferência)	1
3	Efeito fotoelétrico	2
4	Gráfico Energia cinética vs. Frequência	2
5	Ponte de Wheatstone	3
6	Circuito do LDR	3
7	Circuito proposto do LDR	3
8	Fenda simples	4
9	Fenda dupla	4
10	IDE do Arduino	5
11	Fluxograma do microcontrolador	5
12	Idealização do circuito do LDR	12
13	Fenda dupla	13
14	Difração em fenda simples	13
15	Difração em fenda dupla	14

LISTA DE TABELAS

LISTINGS

1	Exemplo da função main()	5
2	setup()	5
3	loop()	5
4	Bibliotecas do Python	6
5	Acessando a porta serial	6
6	Lendo dados	6
7	Plotando os dados	7
8	main.c	10
9	uart.py	10

1 INTRODUÇÃO

Esse relatório descreve a reprodução do experimento de Thomas Young proposta para a disciplina de Física Moderna da Faculdade UnB-Gama. Visa assim mostrar propriedades de onda que a luz possui, e colher dados experimentais para análise, sendo realizado da seguinte forma: Confeção de fendas para difração, confecção do circuito que possibilita utilizar um sensor (LDR), leitura do sensor para um microcontrolador e em seguida leitura e tratamento dos dados na porta serial do computador.

Se a luz consistisse estritamente de partículas normais ou clássicas, e estas partículas fossem disparadas em linha reta através de uma fenda e deixa-se chegar a uma superfície, do outro lado, seria de esperar um padrão correspondente ao tamanho e à forma da fenda. No entanto, quando esta "experiência de única fenda" é efectivamente realizado, o padrão na superfície (parede) é um padrão de difração em que a luz se espalha. Quanto menor a fenda, maior o ângulo de dissipação.

Da mesma forma, se a luz consistisse de partículas estritamente clássicas e iluminado duas fendas paralelas, o padrão esperado na superfície seria simplesmente a soma das duas fendas de um único padrão. Na realidade, porém, o padrão muda para uma série de faixas claras e escuras. Quando Thomas Young demonstrou pela primeira vez este fenômeno, indicou que a luz consiste de ondas, já que a distribuição de brilho pode ser explicada pela interferência construtiva e interferência destrutiva de frentes de onda. A experiência de Young, realizada no início de 1800, desempenhou um papel vital na aceitação da teoria ondulatória da luz, vencendo a teoria corpuscular da luz, proposta por Isaac Newton, que tinha sido o modelo aceito de propagação da luz nos séculos 17 e 18. No entanto, a descoberta posterior do efeito fotoelétrico demonstrou que, em função das circunstâncias, a luz pode comportar-se como se ela fosse composta de partículas discretas. Estas descobertas aparentemente contraditórias tornou necessário ir além da física clássica e tomar a natureza quântica da luz em conta.

1.1 Dualidade

A teoria quântica nos diz que tanto a luz quanto a matéria consistem de pequenas partículas que apresentam propriedades semelhantes às das ondas. A luz é composta de partículas chamadas de fótons e a matéria é composta de partículas chamadas de elétrons, prótons, nêutrons. É só quando a massa de uma partícula fica pequena o suficiente que suas propriedades ondulatórias aparecem.

Com o experimento feito por Thomas Young percebemos propriedades de onda na luz, sendo essas a difração e interferência:

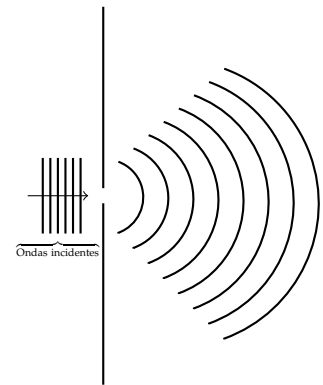


Figura 1: Difração em fenda simples

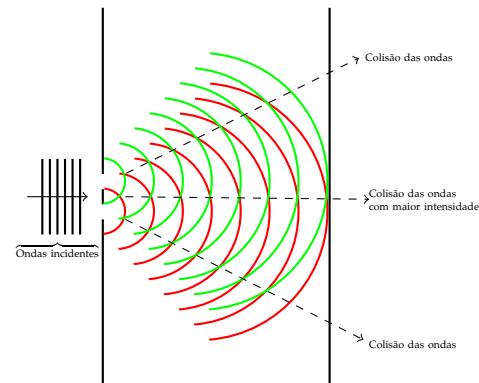


Figura 2: Difração em fenda dupla (com interferência)

Mesmo que a luz seja composta de partículas chamadas fótons, pode-se facilmente mostrar que a luz pode ser considerada uma onda eletromagnética que se propaga com a velocidade da luz. A frequência da luz está relacionada com o seu comprimento de onda de acordo com

$$f = \frac{C}{\lambda} \quad (1)$$

Sendo C a velocidade da luz, λ o seu comprimento de onda, e f a frequência.

Pode parecer bastante óbvio que a luz se comporta como uma onda, mas a prova de que a luz é realmente composta de partículas vem da experiência do efeito fotoelétrico.

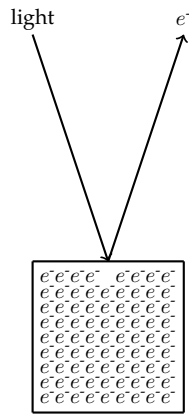


Figura 3: Efeito fotoelétrico

Uma característica importante deste trabalho é que o elétron é emitido a partir do metal com uma energia cinética específica (isto é, uma velocidade específica). Agora qualquer um que esteja familiarizado com o comportamento das ondas sabe que a energia associada com uma onda está relacionada com a sua amplitude ou intensidade. Assim, todos os que pensavam que a luz é apenas uma onda estavam realmente confusos quando a intensidade da luz foi aumentada (luz brilhante) e a energia cinética do elétron emitido não mudou. O que acontece é que, ao aumentar o brilho da luz mais elétrons são emitidos, mas todos têm a mesma energia cinética.

A energia cinética do elétron emitido tem que depender de alguma coisa. Foi descoberto então que variar a frequência da luz modifica a energia cinética do elétron emitido.

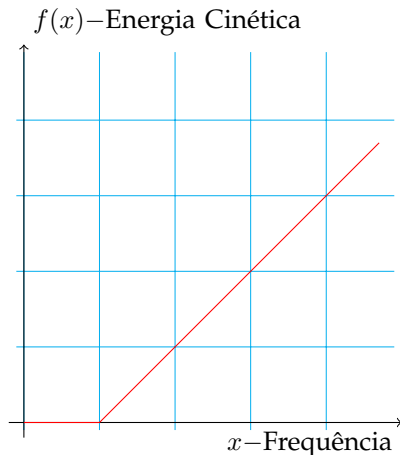


Figura 4: Gráfico Energia cinética vs. Frequência

No entanto, existe uma frequência crítica para cada metal, f_0 , abaixo da qual não são emitidos elétrons. Isto mostra que a energia cinética é igual à frequência luz multiplicada por uma constante (isto é, o declive da linha) Essa constante é chamada constante de Plank e é dada pelo símbolo h .

$$h = 6.63 \cdot 10^{-34} J \cdot s \quad (2)$$

Assim é possível escrever uma equação para a energia cinética do elétron emitido.

$$E_c = h \cdot f - h \cdot f_0 \quad (3)$$

Este resultado não é consistente com a teoria da luz como uma onda. Uma explicação que é consistente com essa imagem é que a luz vem em pacotes discretos, chamados fótons, e cada fóton deve ter energia suficiente para ejetar um único elétron. Caso contrário, nada acontece. Assim, a energia de um único foton é:

$$E_f = hf \quad (4)$$

2 OBJETIVOS

Reproduzir o experimento que foi realizado por Thomas Young e perceber o comportamento de onda que a luz possui, em contraste com o comportamento de partícula que ela também possui (verificado em outro experimento, o do efeito fotoelétrico).

3 FERRAMENTAS E MATERIAIS

4 CRIAÇÃO DO CIRCUITO

PARA a criação do circuito, precisamos inicialmente entender como funciona uma ponte de *Wheatstone*.

4.1 Ponte de Wheatstone

A ponte de Wheatstone, representada na figura 5, é utilizada quando queremos balancear um circuito com uma resistência desconhecida. A ponte é comumente caracterizada pelo desenho na figura 5, onde pode-se obter uma corrente no amperímetro igual a zero quando a seguinte equação é respeitada:

$$R_1 \cdot R_x = R_3 \cdot R_2 \quad (5)$$

Quando a equação 5 é respeitada, as tensões entre os pontos **A** e **B** é a mesma, de forma que não existe corrente nestes pontos

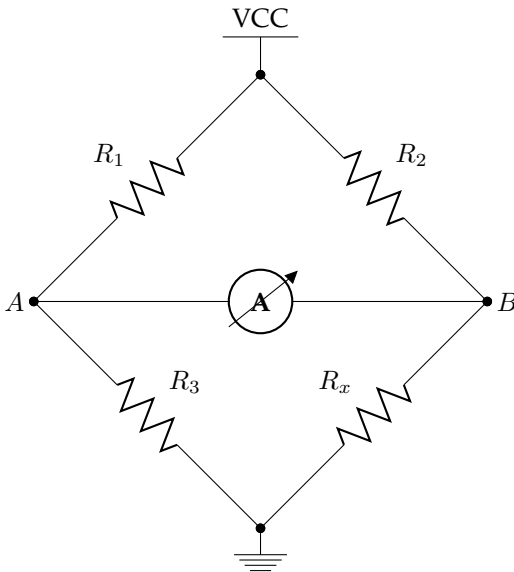


Figura 5: Ponte de Wheatstone

4.2 Abstração da ponte para o circuito final

Com base no conhecimento obtido na sessão 4.1, podemos inferir que no circuito da figura 6 teremos equilíbrio se:

$$R_1 \cdot R_x = R_3 \cdot R_2, \text{ sendo}$$

$$R_x = \frac{(R_3 + LDR) \cdot R_4}{(R_3 + LDR) + R_4}$$

Para uma maior facilidade em montar o circuito, podemos considerar que $R_1 = R_2 = R_3 = R$. Outra fator importante é considerar o range da resistência que o *LDR* adota de acordo com a intensidade de luz.

Normalmente, um *LDR* possui resistência em torno de 100Ω quando exposto a luz e $10^6\Omega$ quando em completa escuridão.

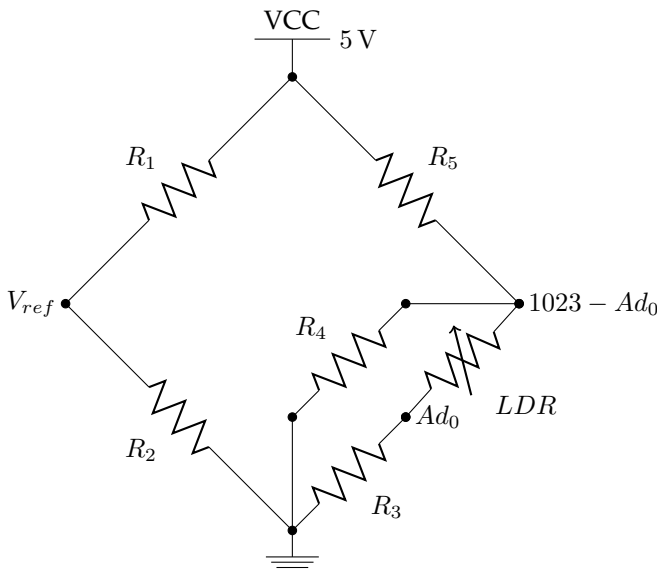


Figura 6: Circuito do LDR

Com base neste range e, adotando um valor para $r = 10K\Omega$, podemos fazer alguns calculos na tentativa de obter alguns valores razoaveis para os resistores R_4 e R_3 que solucionem o sistema proposto:

$$R \cdot R_x = R \cdot R$$

$$R_x = R$$

$$R_x = \frac{(R_3 + LDR) \cdot R_4}{(R_3 + LDR) + R_4}$$

$$R_x = \frac{(R_3 + LDR) \cdot R_4}{(R_3 + LDR) + R_4} = 10^3$$

$$10^3 = \frac{(R_3 + LDR) \cdot R_4}{(R_3 + LDR) + R_4}$$

$$\text{Tal que: } 10^2\Omega < LDR < 10^6\Omega$$

Podemos observar que assumindo $R_3 = 8.2 \cdot 10^3\Omega$, temos o valor de R_4 muito próximo para ambos os casos (10^3 e $1.2 \cdot 10^3$). Assim, uma possibilidade para o circuito final que abranja quase todo o range de resistência do *LDR* é o circuito apresentado na figura 7.

Observe que este circuito permite a leitura de dados de forma distinta. Caso o pino do ADC seja conectado no ponto $1023 - Ad_0$ teremos os dados expressos de forma inversa, ou seja, quanto maior a intensidade de luz, mais baixo serão os níveis de tensão coletados pelo microcontrolador. Já no ponto Ad_0 temos a leitura como esperada, ou seja, a amplitude do sinal coletado será diretamente proporcional à intensidade de luz observada pelo sensor.

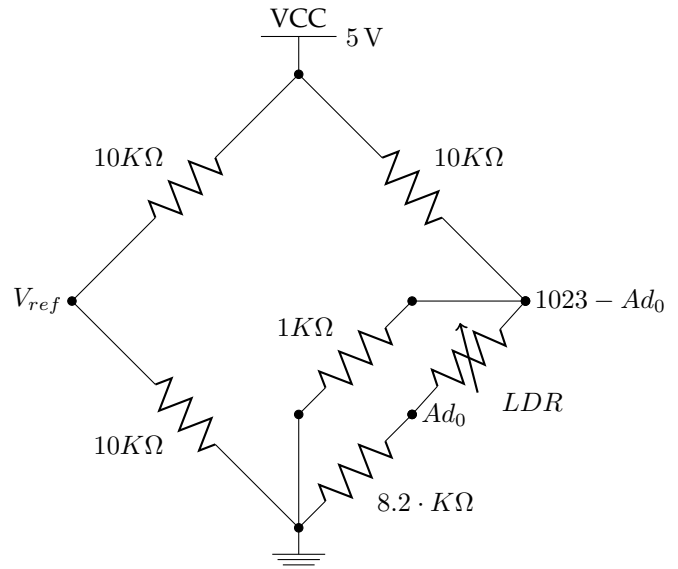


Figura 7: Circuito proposto do LDR

5 CONSTRUINDO AS FENDAS

Para a realização do experimento, era necessário a construção de duas fendas. A primeira tinha como objetivo ser uma simples lacuna entre duas laminas. Porém a segunda fenda regia a necessidade de haver

um objeto suficientemente fino entre as duas laminas, com o objetivo de dividi-la em duas fendas.

5.1 Fenda Simples

A obtenção da fenda simples não apresentava grandes dificuldades, tudo o que precisávamos era seguir o modelo descrito na figura 8.1. Na construção deste ponto do trabalho, utilizamos laminas de barbear como sendo as chapas, e uma lamina extra foi utilizada para garantir uma distancia controlada entre as duas chapas, tendo assim $\lambda = 0.06mm \pm 0.05mm$.

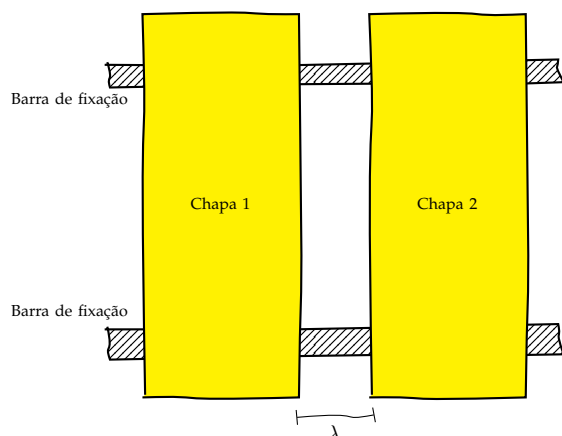


Figura 8: Fenda simples

5.2 Fenda Dupla

Para a construção da fenda dupla, foi necessário a inserção de um fio de cobre entre as duas laminas de aço. Devido ao fato do fio ser mais grosso que a própria fenda simples, foi necessário a utilização de outra lamina para uma nova distancia entre as duas chapas, produzindo assim uma fenda semelhante ao modelo descrito na figura 8.2, onde $\lambda_1 = \lambda_2 = 0.06mm \pm 0.05mm$.

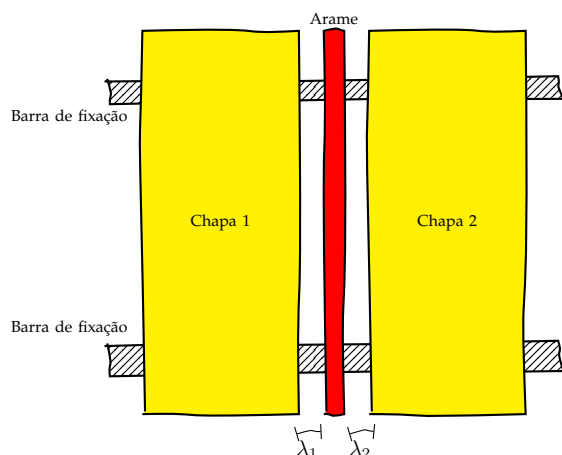


Figura 9: Fenda dupla

6 COLHENDO DADOS REAIS - ARDUINO

Para coletar os dados expostos será necessário o uso de um microcontrolador que tenha um conversor analógico-digital para mensurar os níveis de intensidade da luz projetados pelo laser após a fenda. Para tal atividade, será utilizado um kit UNO Arduino e os dados serão transmitidos através de uma comunicação serial RS232.

6.1 Levantando o programa

Inicialmente, é importante frisar que o kit do Arduino nada mais é que uma camada de abstração criada acima do microcontrolador AVR. Desta forma, podemos programar nos kits do Arduino de duas formas sob o sistema Linux:

6.1.1 Shield Comum

A forma mais simples de utilizar um kit do Arduino é utilizando a própria IDE oferecida para o kit. A sua instalação é bem simples e fácil de ser feita. Basta entrar com o seguinte comando no terminal:

```
user@DESKTOP: sudo apt-get install arduino
```

Desta forma, podemos acessar a IDE do Arduino, que pode ser observada na figura 10 e escrever o programa tranquilamente, utilizando apenas as funções *loop* e *setup*.

6.1.2 Utilizando o Eclipse para o Arduino

Porém há alguns grandes inconvenientes ao utilizar a IDE do Arduino.

- Todas as bibliotecas serão compiladas sempre
- O editor de texto deixa muito a desejar
- Não há uma função de auto-completar para facilitar o uso das funções já criadas

Desta forma, uma opção interessante é utilizar o Eclipse para programar o Arduino. Isso requer alguns conceitos mais avançados de programação que não serão descritos neste relatório, que são eles:

- Instalação do *avr-gcc* e *avrdude*
- Criação de uma biblioteca estática com os arquivos em */usr/shared/arduino*.
- Inclusão do diretório */usr/shared/arduino* nas dependências da compilação.
- Configuração da compilação com as flags *-Os, -O3* e *-g*.
- Instalação do plugin de AVR e do AVRdude no Eclipse.

Um passo a passo de como proceder com a configuração do Eclipse para uso do Arduino pode ser observado em [?].

Outro fator interessante de se usar o Eclipse é a necessidade de fazer uma função *main*, já que esta é descartada pela IDE do Arduino. Abaixo segue um exemplo de como a função *main* poderia ser escrita para ter um funcionamento semelhante ao da IDE do Arduino, facilitando assim a compatibilidade entre os códigos.

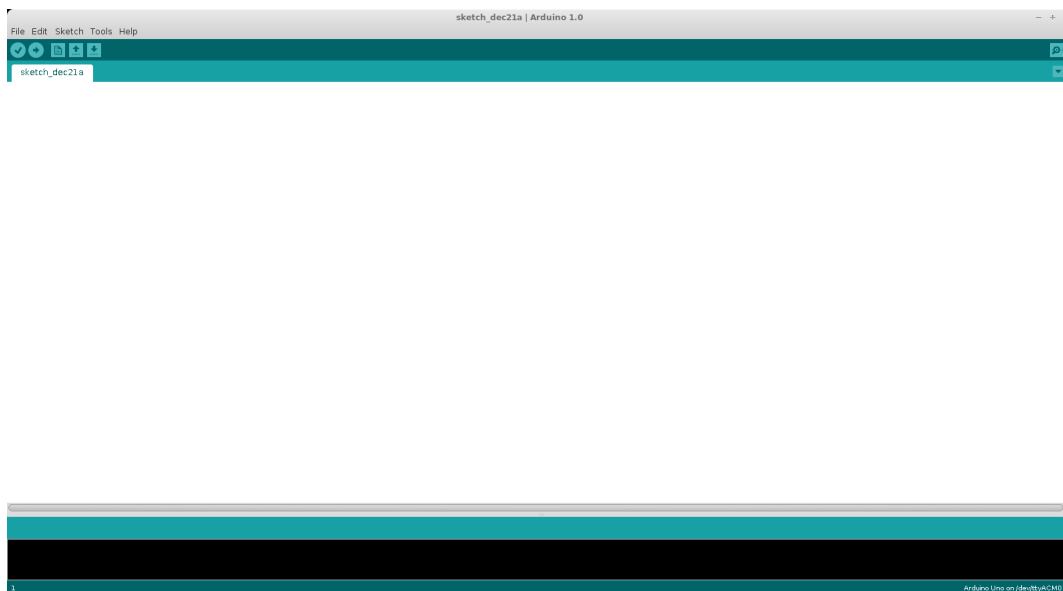


Figura 10: IDE do Arduino

Listing 1: Código de exemplo da função main()

```
#include <Arduino.h>

int main(void)
{
    init();
    setup();

    while(true)
        loop();

    return 0;
}
```

Observe que este código mantém toda a estrutura básica do Arduino, assim como a inclusão do header *Arduino.h*, necessário para a inclusão das rotinas básicas do Arduino, assim como sua configuração.

6.2 Criação do Código

Com o ambiente de trabalho já configurado, o próximo passo é levantar o programa que funcione de acordo com o diagrama, apresentado na figura 11.

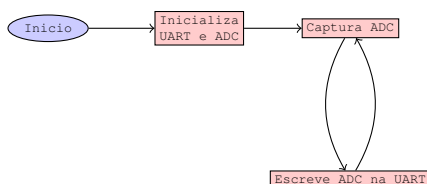


Figura 11: Fluxograma do microcontrolador

Como descrito no diagrama, é necessário inicializar tanto a UART (Comunicação Serial) quanto o ADC

(Conversor Analógico-Digital) antes de prender o microcontrolador no laço infinito de captura e exportação dos valores do ADC. Seguindo o contexto de manter a máxima semelhança com o modelo proposto de programação no Arduino, inicializaremos a UART e o ADC na função *setup* da seguinte forma:

Listing 2: Código da função setup()

```
void setup()
{
    Serial.begin(9600);
    analogReference(EXTERNAL);
}
```

Observe que a UART é inicializada com rate de 9600, enquanto o conversor é configurado para usar a referência de tensão externa. A velocidade de 9600 é uma faixa de velocidade bem comum em comunicações seriais. Já a referencia externa é necessária devido ao circuito que foi proposto na sessão 4.2, onde a figura 7 apresenta uma tensão de referencia.

Com o chip já configurado, o próximo passo é configurar a função *loop* para que o processo de captura do valor do ADC e impressão deste valor seja mantido enquanto o chip estiver alimentado.

Listing 3: Código da função loop()

```
void loop()
{
    static int i=0;
    char buf[20];

    sprintf(buf, "%d %d\n",
            i++, analogRead(0));
    Serial.print(buf);
}
```

Desta forma, os valores serão impressos na porta serial com a formatação "x y", estando assim prontos para serem plotados no GNUPLOT. No apêndice A pode-se observar na íntegra este código no Listing 8, onde haverá a inclusão de alguns headers e alguns tempos no decorrer do programa para garantir uma maior estabilidade do código.

7 COLETANDO OS DADOS NO COMPUTADOR - PYTHON

Com o processo realizado na sessão 6, qualquer equipamento capacitado para a leitura de comunicação serial poderá realizar a leitura dos dados. Trabalhar com os dados no computador é incrivelmente mais fácil que em um microcontrolador. A taxa de processamento e a memória disponível são extremamente maiores, sem dizer que as camadas de abstração existentes facilitam - e muito - o nosso trabalho. Isso poderá ser observado através do método que será utilizado para esta etapa. O objetivo é criar um programa em Python que faça a leitura dos dados na porta serial e exporte-os para o GNUPLOT, plotando o gráfico.

7.1 Python - o início

Python é uma linguagem interpretada orientada à objetos que, normalmente, já vem pré-instalada em grande parte das distribuições Linux. É uma linguagem consideravelmente fácil de ser aprendida e que poder ser incrivelmente útil e prática. Para este nosso experimento, utilizaremos uma biblioteca do Python chamada *[?]/pyserial*, uma biblioteca voltada para a recepção e envio de dados através de comunicações seriais.

Inicialmente, assim como em quase toda linguagem de programação, iniciamos incluindo as bibliotecas que serão necessárias no decorrer do programa:

Listing 4: Inclusão das bibliotecas do Python

```
#!/usr/bin/python
# -*- coding:utf-8 -*-

import serial
import os
import subprocess
import sys
import curses
```

O trecho `#!/usr/bin/python` é muito comum em scripts em ambiente Linux. Quando colocados na primeira linha, este trecho possibilita que ao darmos direitos de execução ao script (torna-lo executável), ele irá procurar pelo binário, em `/usr/bin/python` no caso, para ser executado. Essa linha nos permite não ter que dar o trabalho de invocar o programa python, já que o script se encarregaria disto. A linha `# -*- coding: utf-8 -*-` por outro lado permite que palavras com acentuação sejam inseridas no programa sem que haja

falha de codificação. Devido aos avisos e interação com o usuário estarem todos em português, é interessante a inserção desta linha para uma maior compreensão e qualidade do programa.

Em seguida, devemos tentar abrir a porta na qual desejamos escutar. Para uma maior portabilidade do código, o programa foi montado de forma que o parâmetro enviado junto com a inicialização do script seria o endereço desejado, como pode-se ver logo abaixo:

Listing 5: Acessando a porta serial

```
try:
    ser = serial.Serial(sys.argv[1], 9600)
    ser.open()
except IndexError:
    print "Passe uma porta existente com o parametro!"
    sys.exit(0)

if ser.isOpen() & ser.readable():
    f=file('./saida.txt','w')
    fx=file('./trabalhada.dot','w')
    fx.write("(0,0) ")
    print "Porta aberta!"
else:
    print "Porta nao acessivel"
    sys.exit(0)
```

Com um conhecimento básico em orientação à objetos, conseguimos ver o quanto Python é intuitivo. Observe que o programa está atrelado a uma velocidade de comunicação de 9600, assim como o código do Arduino foi feito, na sessão 6.2. Logo em seguida é feito um simples tratamento de erro para verificar se a porta encontra-se aberta e disponível para leitura.

7.2 Lendo os dados

Caso o programa consiga abrir a porta, devemos então começar a lê-la. Porém em momento algum foi dito quantos dados seriam lidos pela porta serial. Uma forma banal de contornar isto seria arbitrar um valor qualquer de leituras, mas há uma forma mais refinada de contornar este problema.

Assim como em C, podemos trabalhar com interrupções do sistema em Python. O que faremos então é manter o código preso em um laço infinito lendo as informações e gravando-as em um arquivo, enquanto não ocorrer uma interrupção do teclado (*KeyboardInterrupt*).

Listing 6: Lendo dados ininterruptamente

```
print "Aperte Ctrl+C para terminar a leitura\n\n"

while True:
    try:
        msg = ser.readline()
```



```

    print msg,
    stdscr.refresh()
except KeyboardInterrupt:
    break
finally:
    try:
        f.write(msg)
        vsel = eval(msg.split(" ")
            [0])/10.0
        fx.write("-- (%.2f,%.2f) " %
            (vsel, eval(msg.split(" ")
                [1])/100.0 ) )
    except:
        try:
            if len(msg) > 1:
                print "\rFalha na
                    sincronização!\
                    nFoi capturado
                    contudo inválido \
                    n" + msg
        except:
            print "\rNão foi
                capturado nada!"
            ser.close()
            f.close()
            fx.close()
            sys.exit(0)

print "\r \nFim da leitura!"
ser.close()

```

Indo além de capturar exceções apenas para a interrupção do teclado, também foi feita uma verificação do conteúdo capturado. Assim garante que o conteúdo que será plotado esta na formatação desejada e não possui nenhum carácter inválido.

7.3 Plotando os dados

Observe que após este passo teremos um arquivo com todos os dados coletados e já com a formatação desejada pelo GNUPLOT, tudo o que temos que fazer é invocar o GNUPLOT e plotar o arquivo, algo que podemos fazer facilmente dentro do próprio Python:

Listing 7: Plotando os dados através do Python

```

proc = subprocess.Popen(['gnuplot', '-p'],
    shell=True,
    stdin=subprocess.
        PIPE,
    )

```

```

proc.stdin.write("plot 'saida.txt' with
    lines\n")
proc.stdin.write("pause mouse\n")
proc.stdin.write("quit\n")

```

Com isso, teremos ao final do script um gráfico plotado na tela com os valores coletados pela porta serial. No apêndice A pode-se observar na íntegra este código no Listing 9, onde haverá a inclusão de alguns comentários no código e interação com o usuário. No programa final, parte do conteúdo impresso na tela é feito através da biblioteca `curses`, com o objetivo de tornar o programa mais intuitivo para o usuário e ter maior controle do fluxo de saída do programa. Assim sendo, muitos dos trechos citados nesta sessão, terão em sua versão final, em Listing 9, o uso do método `stdscr.addstr` para escrita na tela, no local de `print`.

8 RESULTADOS

Para a verificação dos resultados, são necessárias, em suma, duas preocupações principais. A primeira é de interpretação da teoria quântica da luz, e perceber seu comportamento de onda. A segunda é a verificação prática do comprimento de onda do laser utilizado, por meio das medidas e dados coletados. Se o comprimento de onda corresponder com a cor de laser usado no experimento, o experimento passa a ter um resultado positivo.

8.1 Fenda Simples

$$\lambda \approx \frac{ya}{mD} \quad (6)$$

Sendo a o diâmetro da fenda, m a quantidade de pontos escuros a partir do centro, D a distância da fenda até o ponto de leitura, e y a distância do centro luminoso até último ponto de leitura.

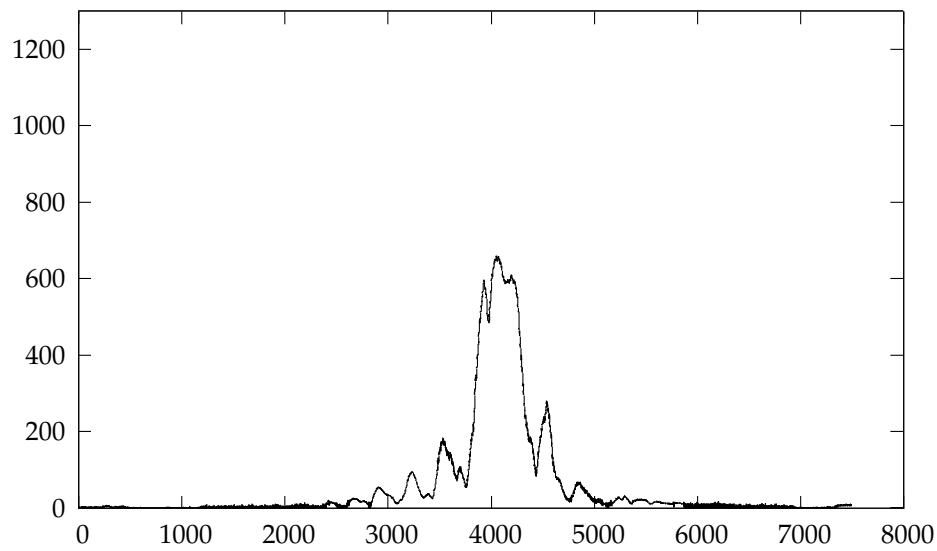
8.2 Fenda Dupla

$$\lambda \approx \frac{yd}{mD} \quad (7)$$

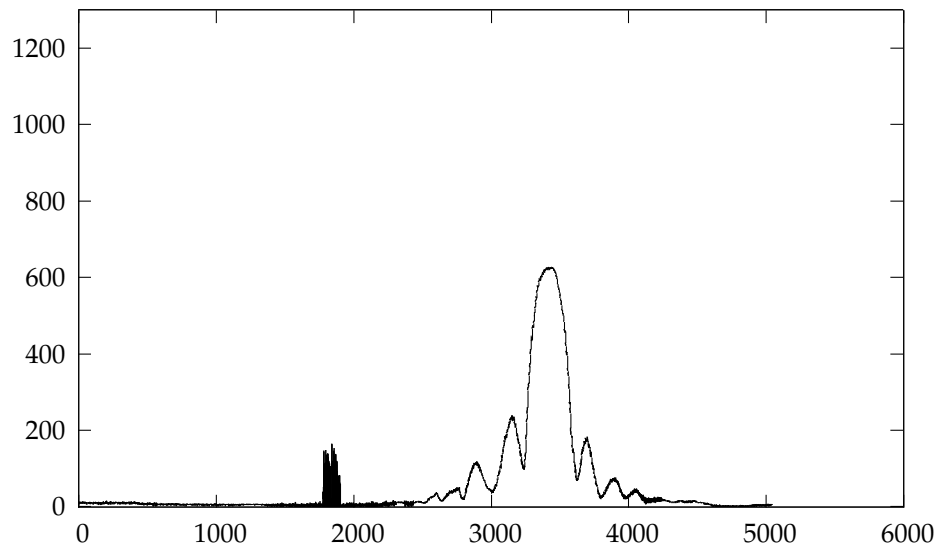
Sendo d o diâmetro do conjunto fenda-fenda, m a quantidade de pontos escuros a partir do centro, D a distância da fenda até o ponto de leitura, e y a distância do centro luminoso até último ponto de leitura. x

9 AMOSTRAS - LASER VERMELHO

Distancia da fresta ao objeto = 872.0 ± 1 cm
Largura do laser no objeto = $11.35 \pm 5 \times 10^{-2}$ mm

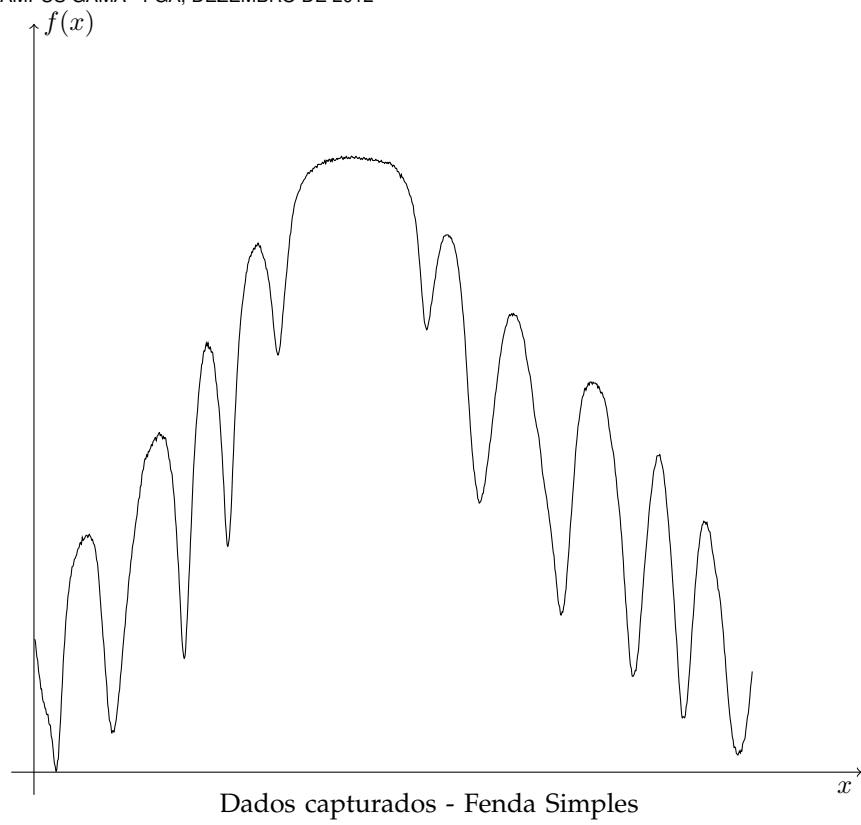


- 2) Colheita do sinal na fenda dupla - houve uma leve falha no início devido à localização do sensor em frente ao sinal da difração

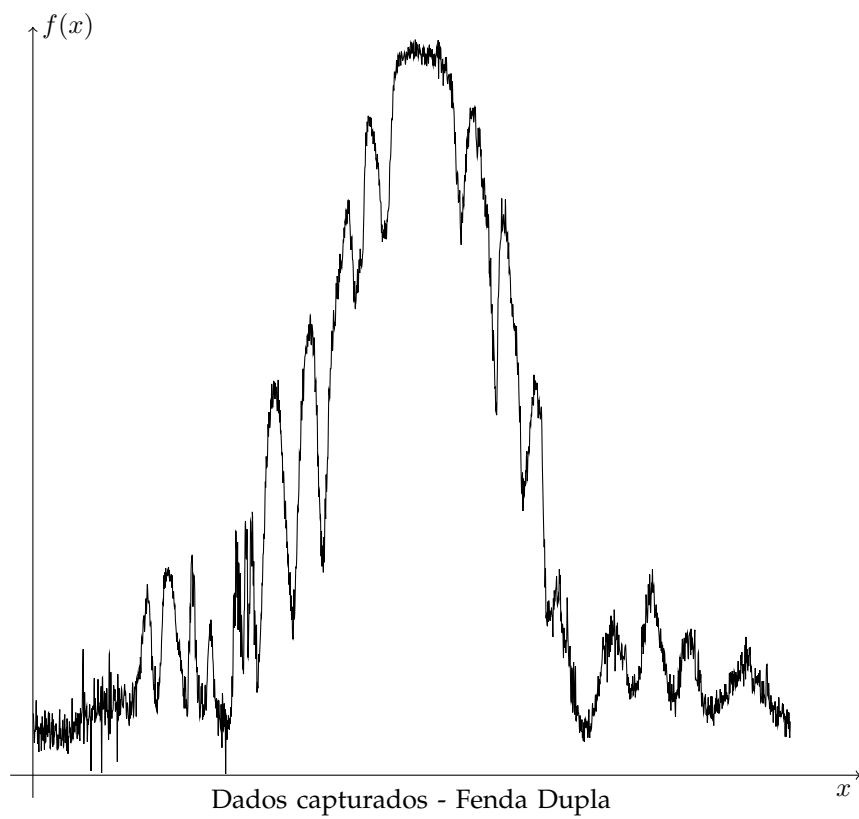


10 AMOSTRAS - LASER VERDE

- 1) Fenda simples, laser verde



2) Fenda dupla, laser verde



Listing 8: Código principal do Microcontrolador

```

1 /**
2  * Test model for Arduino - UNO
3  */
4
5
6 #include <Arduino.h>
7 // #include <SD/SD.h>
8 #include <SPI.h> //inclusão da biblioteca SPI
9 #include <Ethernet/Ethernet.h> //inclusão da
    biblioteca Ethernet
10 #include <stdio.h>
11 #include <stdlib.h>
12
13 /// The setup() method runs once, when the
    sketch starts
14 void setup()
15 {
16     // initialize the default debug output:
17     Serial.begin(9600);
18     //Serial.print("#Initializing serial
        support...if you hear me, debug is
        ready!\n");
19     // Seeding the rand
20     srand(9600);
21 }
22
23
24 /// the loop() method runs over and over again
25 '
26 /// as long as the Arduino has power
27 void loop()
28 {
29     static int i=0;
30     char buf[20];
31     //sprintf(buf,"%d %d\n",i++,5*analogRead
        (0)/1023 ); //! Valores convertidos
32     sprintf(buf,"%d %d\n",i++,analogRead(0) ); //! valores brutos
33     Serial.print(buf);
34     //delay(1000); // wait
        for a second
35 }
36
37 /**
38  * This is the standard main function. On
    Arduino, it's NEVER changes.
39  * @return the standard returns that the main
    should return.
40  */
41 int main(void)
42 {
43
44     init(); //! Initialize the pins I/O and
        standard configures.
45     setup(); //! Call the user's setup
        function.
46
47     //! The eternal loop
48     while(true) {
49         loop();
50     }
51
52     return 0;
53 }

```

Listing 9: Código principal de exibição dos dados

```

1 #!/usr/bin/python
2 # -*- coding:utf-8 -*-
3
4 import serial # metodos para a serial
5 import os # metodos para SO
6 import subprocess # para subprocessos (
    gnuplot)
7 import sys # para ter acesso aos
    parametros
8 import curses # para a biblioteca curses
9
10 """
11 import signal # pegando sinais como em C
12
13 def signal_handler(signal, frame):
14     print 'You pressed Ctrl+C!'
15     sys.exit(0)
16
17 signal.signal(signal.SIGINT, signal_handler)
18 """
19
20 try:
21     ser = serial.Serial(sys.argv[1],9600)
22     ser.open()
23 except IndexError:
24     print "Passe uma porta existente com o
        parametro!"
25     print "\teg.: python " + sys.argv[0] + " /
        dev/ttyUSB0"
26     print "\teg.: ./" + sys.argv[0] + " /dev/
        ttyUSB0"
27     sys.exit(0)
28 except IOError as e:
29     print "({})".format(e)
30     sys.exit(0)
31     raise
32
33 if ser.isOpen() & ser.readable():
34     f=file('./saida.txt','w')
35     fx=file('./trabalhada.dot','w')
36     fx.write("(0,0) ")
37     print "Porta aberta!"
38
39 else:
40     print "Porta não acessível"
41     sys.exit(0)
42
43 vsel=0
44 l_vsel=1
45 teste=True
46 #limpa tela e buffer
47 #os.system('clear')
48 ser.flushInput()
49
50 stdscr = curses.initscr()
51 curses.noecho()
52
53 #print "Aperte Ctrl+C para terminar a leitura\
    n\n"
54 stdscr.addstr (0,0,"Aperte Ctrl+C para
        terminar a leitura\n\n",curses.A_BOLD)
55 stdscr.addstr (1,0,"!")
56 while teste:
57     try:
58         msg = ser.readline()
59         #print msg,
60         stdscr.addstr (3,0,msg,curses.
            A_REVERSE)

```

```

61         stdscr.refresh()
62     except KeyboardInterrupt:
63         teste=False
64         break
65
66     finally:
67         try:
68             f.write(msg)
69             if (l_vsel == eval(msg.split(" ")[0])):
70                 l_vsel=l_vsel+1
71             else:
72                 raise
73             vsel = eval(msg.split(" ")[0])
74             /10.0
75             fx.write("-- (%.2f,%.2f) " % (vsel,
76                 eval(msg.split(" ")[1])
77                 /100.0 ))
78             if (vsel > 5):
79                 stdscr.addstr (1,0," ")
80             else:
81                 stdscr.addstr (1,0,"!")
82                 stdscr.refresh()
83         except:
84             curses.nocbreak(); stdscr.keypad
85             (0); curses.echo()
86             curses.endwin()
87             ser.close()
88             ser.open()
89             f=open('./saida.txt','w')
90             fx=open('./trabalhada.txt','w')
91             try:
92                 if len(msg) > 1:
93                     print "\rFalha na
94                     sincronização!\n\rFoi capturado contudo
95                     inválido \t" + msg
96                     stdscr.addstr (1,0,"!")
97                     stdscr.refresh()
98             except:
99                 print "\rNão foi capturado
100                 nada!"
101                 curses.nocbreak(); stdscr.
102                 keypad(0); curses.echo()
103                 curses.endwin()
104                 ser.close()
105                 f.close()
106                 fx.close()
107                 sys.exit(0)
108
109         stdscr.addstr (5,0, "\r \nFim da leitura!")
110         ser.close()
111
112         stdscr.addstr (6,0, "Fechando arquivo \"saida.
113             txt\")
114         f.close()
115         fx.close()
116         stdscr.addstr (7,0, "Serial fechada. Abrindo o
117             GNUPLOT")
118         stdscr.refresh()
119
120         proc = subprocess.Popen(['gnuplot','-p'],
121             shell=True,
122             stdin=subprocess.PIPE,
123             )
124
125         #Margem segura para visualizar os dados
126         proc.stdin.write("set yrange [-1:1300]\n")
127         proc.stdin.write("plot 'saida.txt' with lines\
128             n")
129         proc.stdin.write("pause mouse\n")
130         stdscr.addstr (8,0, " Clique na figura para
131             fecha-la ",curses.A_BOLD)
132         stdscr.addstr (25,25, " ")
133         stdscr.refresh()
134
135         proc.stdin.write("set terminal latex\n")
136         proc.stdin.write("unset key\n")
137         proc.stdin.write("set output \"graph.tex\" \n")
138         proc.stdin.write("plot 'saida.txt' with lines\
139             n")
140         proc.stdin.write("quit\n")
141         proc.wait()
142         #proc.terminate()
143         os.system('cp graph.tex ./relatorio/')
144
145         stdscr.addstr (9,0, "\n\nGráfico gerado. \
146             nSaindo\n")
147         stdscr.refresh()
148
149         curses.nocbreak(); stdscr.keypad(0); curses.
150         echo()
151         curses.endwin()
152
153         print "Programa concluído com sucesso"

```

APÊNDICE B

ANEXOS

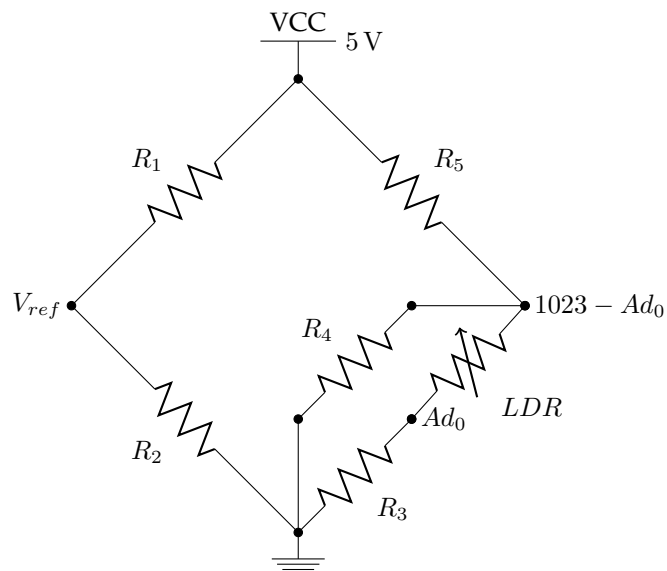
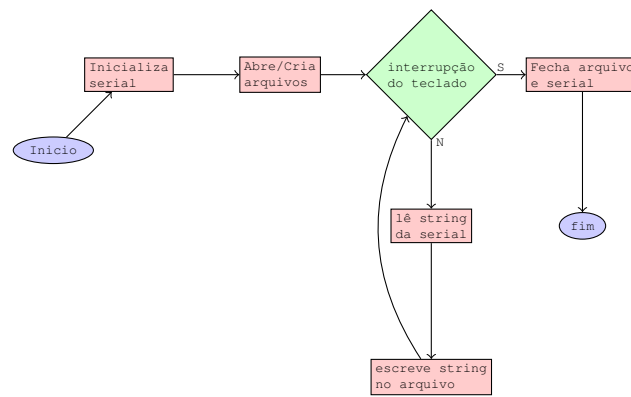
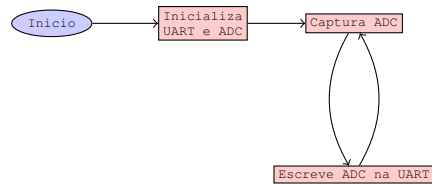


Figura 12: Idealização do circuito do LDR

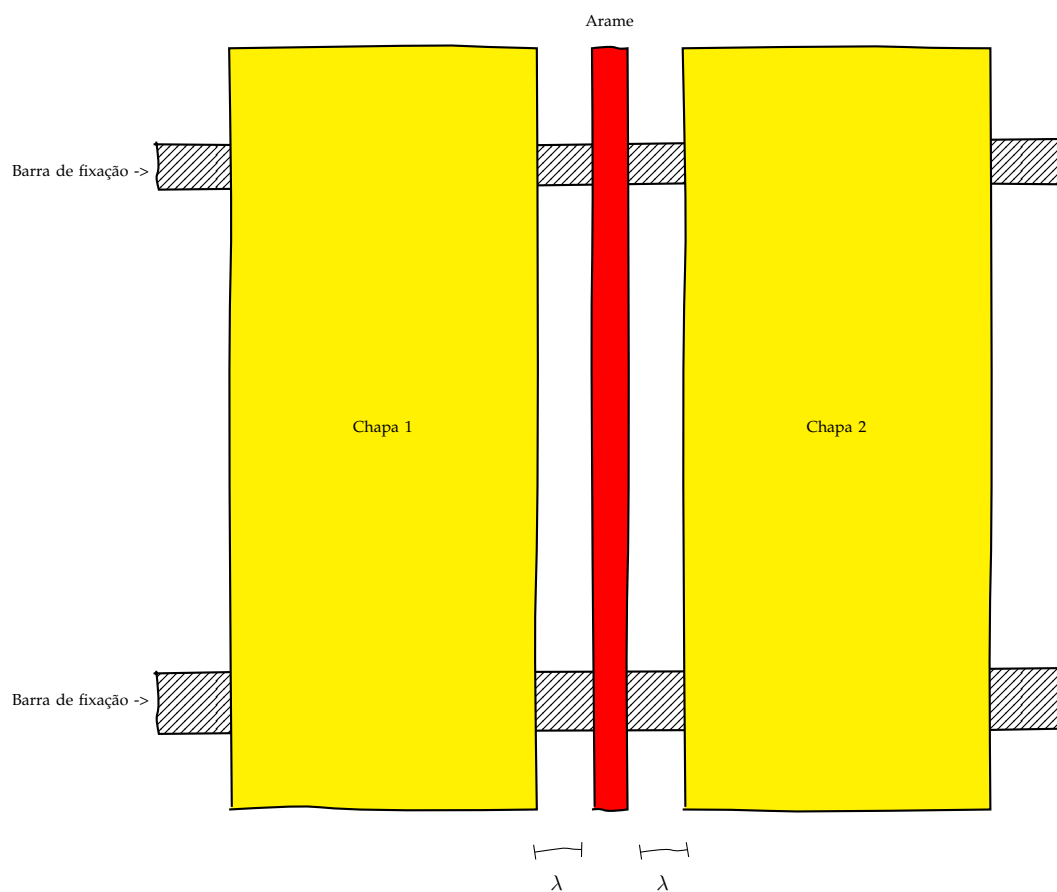


Figura 13: Fenda dupla

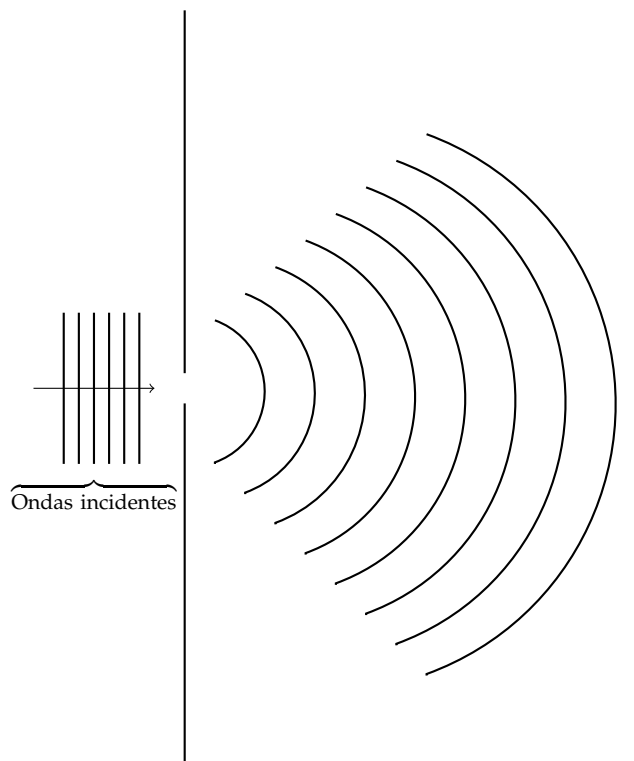


Figura 14: Difração em fenda simples

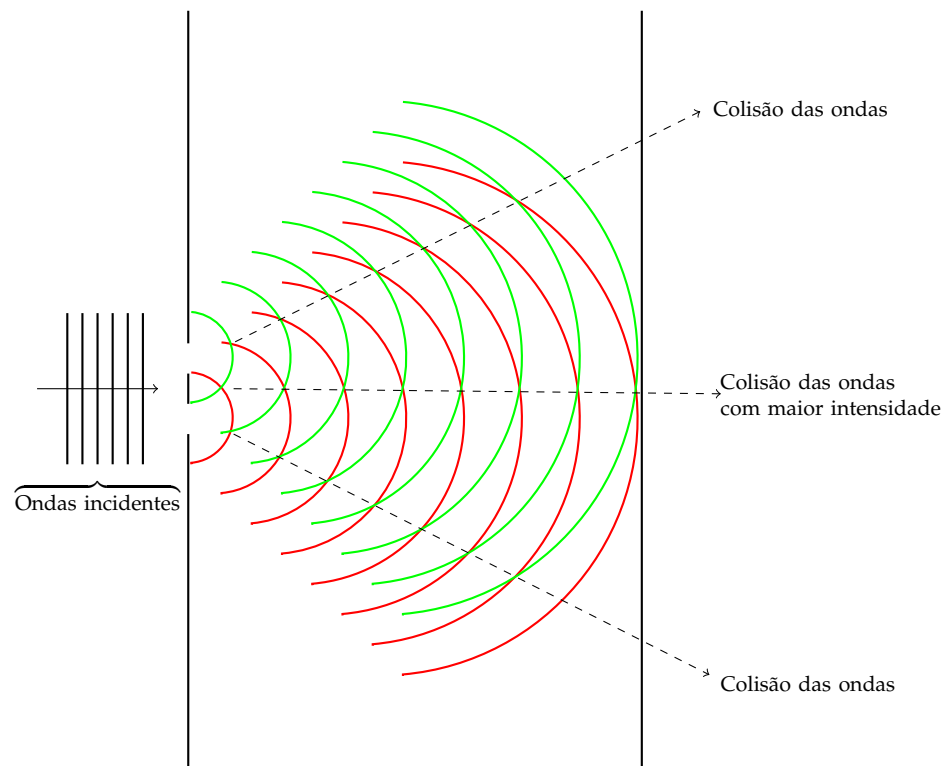


Figura 15: Difração em fenda dupla