$\label{lem:expream} Expre Aritme Rel 1_1_1_Arjonilla Bermudez_Francisco$

```
Proceso sin_titulo
        //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas. a= 5, b=7, c=4.
        //(NOTA. el operador ^ es el operador de exponenciación, es decir,
        //por ejemplo a ^ 3 sería "a elevado a 3".
        //En el orden de precedencia, el operador ^ se evalúa después de los paréntesis
 5
        //pero antes de la multiplicación, división y módulo).
        Definir a,b,c Como Real;
 8
                                              PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO
                                                                                         X
 9
        Definir resultado Como Logico;
                                             *** Ejecución Iniciada. ***
10
                                             FALSO
                                             *** Ejecución Finalizada. ***
12
13
        b+7;
14
        C+4;
15
                                             ☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible
16
        resultado+((3*2^2-4/(2*1)) > (3*(2^2)*1) y (5 > 11 Mod c));
18
19
        Escribir resultado;
20
21
    FinProceso
```

ExpreAritmeRel1_1_2_ArjonillaBermudez_Francisco

```
Proceso sin_titulo
        //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas. a= 5, b=7, c=4.
        //(NOTA. el operador ^ es el operador de exponenciación, es decir,
        //por ejemplo a ^ 3 sería "a elevado a 3".
        //En el orden de precedencia, el operador ^ se evalúa después de los paréntesis
5
        //pero antes de la multiplicación, división y módulo).
        Definir a,b,c Como Real;
8
        Definir resultado Como Logico;
                                              PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO
10
                                              *** Ejecución Iniciada. ***
                                              VERDADERO
12
                                              *** Ejecución Finalizada. ***
13
        a+5;
14
        b€7;
15
                                             ☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar ✓
16
17
19
        resultado+(((3≥3) o (5≠a)) y (no((15/a +2) ≠ 5)));
20
        Escribir resultado;
    FinProceso
```

```
Proceso sin_titulo
        //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas. a= 5, b=7, c=4.
        //(NOTA. el operador * es el operador de exponenciación, es decir,
        //por ejemplo a ^ 3 seria "a elevado a 3".
        //En el orden de precedencia, el operador ^ se evalúa después de los paréntesis
5
6
        //pero antes de la multiplicación, división y módulo).
8
        Definir a,b,c Como Real;
                                              PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO
        Definir resultado Como Logico;
                                                                                          9
10
                                              *** Ejecución Iniciada. ***
                                              VERDADERO
                                              *** Ejecución Finalizada. ***
13
        a+5;
14
        b€7;
15
        c+4;
16
                                             No cerrar esta ventana Siempre visible
17
18
19
        resultado+(No(No(((3*(-3))*2)>(3-(-3)*2)o((1^3*2)<6))));
20
        Escribir resultado;
21
22 FinProceso
23
```

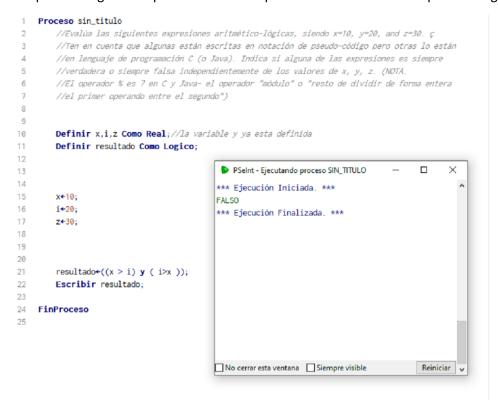
ExpreAritmeRel1_1_4_ArjonillaBermudez_Francisco

```
Proceso sin_titulo
         //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas. a= 5, b=7, c=4.
         //(NOTA. el operador ^ es el operador de exponenciación, es decir,
         //por ejemplo a ^ 3 seria "a elevado a 3".
         //En el orden de precedencia, el operador ^ se evalúa después de los paréntesis
 5
         //pero antes de la multiplicación, división y módulo).
 8
         Definir a,b,c Como Real;
                                                  PSeint - Ejecutando proceso SIN_TITULO
         Definir resultado Como Logico;
10
                                                  *** Ejecución Iniciada. ***
                                                  FALSO
12
                                                  *** Ejecución Finalizada. ***
13
         a+5;
14
15
         C+4;
                                                 ☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible
                                                                                                 Reiniciar
16
17
18
         resultado \leftarrow ((\ (3\ge c)\ y\ (a>3)\ y\ (3>(c-1))\ )\ o\ (no(\ (c\le 4)\ o\ (a>4)\ o\ (6\ge b)\ )));
19
20
21
22
     FinProceso
```

```
Proceso sin_titulo
        //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas, siendo x=10, y=20, and z=30. ç
        //Ten en cuenta que algunas están escritas en notación de pseudo-código pero otras lo están
        //en lenguaje de programación C (o Java). Indica si alguna de las expresiones es siempre
5
        //verdadera o siempre falsa independientemente de los valores de x, y, z. (NOTA.
        //El operador % es ? en C y Java- el operador "módulo" o "resto de dividir de forma entera
        //el primer operando entre el segundo")
8
10
        Definir x,i,z Como Real;//la variable y ya esta definida
        Definir resultado Como Logico;
12
                                              PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO
13
14
                                             *** Ejecución Iniciada. ***
15
        x←10;
                                             FALSO
        i+20;
                                             *** Ejecución Finalizada. ***
16
17
        z+30;
18
19
                                             ☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible
20
21
        resultado+((x<10) o (x>10));
22
        Escribir resultado;
23
24
    FinProceso
```

ExpreAritmeRel1_2_2_ArjonillaBermudez_Francisco

Este proceso lógico siempre será Falso independientemente del valor que se otorgue a las variables



$Expre Aritme Rel 1_2_3_Arjonilla Bermudez_Francisco$

```
Proceso sin_titulo
        //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas, siendo x=10, y=20, and z=30. ç
         //Ten en cuenta que algunas están escritas en notación de pseudo-código pero otras lo están
        //en lenguaje de programación C (o Java). Indica si alguna de las expresiones es siempre
        //verdadera o siempre falsa independientemente de los valores de x, y, z. (NOTA.
        //El operador % es ? en C y Java- el operador "módulo" o "resto de dividir de forma entera
        //el primer operando entre el segundo")
        Definir x,i,z Como Real;//la variable y ya esta definida
10
        Definir resultado Como Logico;
11
12
13
                                                              PSeInt - Eiecutando pr...
14
15
        x←10;
                                                              *** Ejecución Iniciada. ***
16
        i←20;
                                                              VERDADERO
        z+30;
                                                              *** Ejecución Finalizada. ***
18
19
20
21
         resultado((x < (i + z)) y ((x + 10) \le 20));
22
        Escribir resultado:
23
24
    FinProceso
25
                                                             No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible inic ✓
```

$Expre Aritme Rel 1_2_4_Arjonilla Bermudez_Francisco$

```
//Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas, siendo x=10, y=20, and z=30. ç
        //Ten en cuenta que algunas están escritas en notación de pseudo-código pero otras lo están
        //en lenguaje de programación C (o Java). Indica si alguna de las expresiones es siempre
        //verdadera o siempre falsa independientemente de los valores de x, y, z. (NOTA.
6
        //El operador % es ? en C y Java- el operador "módulo" o "resto de dividir de forma entera
        //el primer operando entre el segundo")
8
        Definir x,i,z Como Real;//la variable y ya esta definida
10
        Definir resultado Como Logico;
12
                                                                PSeint - Ejecutando pro... —
13
14
                                                                *** Ejecución Iniciada. ***
15
        x+10;
                                                                VERDADERO
        i+20:
                                                                *** Ejecución Finalizada. ***
16
17
        z+30;
18
19
20
21
        resultado \leftarrow (No (No (x < (i + z)) y ( (x + 10) \neq i)));
22
        Escribir resultado;
23
                                                               No cerrar esta ventana Siempre visible sinici
24 FinProceso
```

$Expre Aritme Rel 1_2_5_Arjonilla Bermudez_Francisco$

```
Proceso sin_titulo
         //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas, siendo x=10, y=20, and z=30. ç
         //Ten en cuenta que algunas están escritas en notación de pseudo-código pero otras lo están
        //en lenguaje de programación C (o Java). Indica si alguna de las expresiones es siempre
        //verdadera o siempre falsa independientemente de los valores de x, y, z. (NOTA.
        //El operador % es ? en C y Java- el operador "módulo" o "resto de dividir de forma entera
        //el primer operando entre el segundo")
10
        Definir x,i,z Como Real;//la variable y ya esta definida
        Definir resultado Como Logico;
11
12
13
                                                            PSeInt - Ejecutando pro... —
14
                                                           *** Ejecución Iniciada. ***
        x+10;
15
                                                           FALS0
        i+20;
16
                                                           *** Ejecución Finalizada. ***
        z+30;
18
19
20
21
         resultado(((z - i) = x) y ((z \text{ Mod } i) = 2));
22
        Escribir resultado;
23
24
    FinProceso
                                                           ■ No cerrar esta ventana ■ Siempre visible sinici →
```

$Expre Aritme Rel 1_2_6_Arjonilla Bermudez_Francisco$

Este proceso lógico siempre será Falso independientemente del valor que se otorgue a las variables

```
Proceso sin_titulo
        //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas, siendo x=10, v=20, and z=30, c
         //Ten en cuenta que algunas están escritas en notación de pseudo-código pero otras lo están
        //en lenguaje de programación C (o Java). Indica si alguna de las expresiones es siempre
5
        //verdadera o siempre falsa independientemente de los valores de x, y, z. (NOTA.
         //El operador % es ? en C y Java- el operador "módulo" o "resto de dividir de forma entera
        //el primer operando entre el segundo")
8
10
        Definir x,i,z Como Real;//la variable y ya esta definida
        Definir resultado Como Logico;
12
13
                                                     PSelnt - Ejecutando pro... —
                                                                                          X
14
                                                    *** Ejecución Iniciada. ***
15
        x←10;
                                                    FALSO
        i+20;
16
                                                    *** Ejecución Finalizada. ***
17
        z+30;
18
19
20
21
        resultado((x < 10) y (x > 10));
22
        Escribir resultado;
23
24 FinProceso
                                                    No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible :inici ↓
25
```

ExpreAritmeRel1_2_7_ArjonillaBermudez_Francisco

Este proceso lógico siempre será Falso independientemente del valor que se otorgue a las variables

```
Proceso sin_titulo
        //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas, siendo x=10, y=20, and z=30. ç
        //Ten en cuenta que algunas están escritas en notación de pseudo-código pero otras lo están
        //en lenguaje de programación C (o Java). Indica si alguna de las expresiones es siempre
        //verdadera o siempre falsa independientemente de los valores de x, y, z. (NOTA.
 6
        //El operador % es ? en C y Java- el operador "módulo" o "resto de dividir de forma entera
        //el primer operando entre el segundo")
9
10
        Definir x,i,z Como Real;//la variable y ya esta definida
11
        Definir resultado Como Logico;
12
                                                  PSelnt - Ejecutando pro... —
13
14
                                                  *** Ejecución Iniciada. ***
15
        x+10;
16
        i+20;
                                                  *** Ejecución Finalizada. ***
17
        Z+30;
18
19
        resultado\leftarrow((x>i)y(i>x));
20
21
        Escribir resultado;
22
23
     FinProceso
                                                 No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible iinici ↓
```

```
Proceso sin_titulo
        //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas, siendo x=10, y=20, and z=30. ç
        //Ten en cuenta que algunas están escritas en notación de pseudo-código pero otras lo están
        //en lenguaje de programación C (o Java). Indica si alguna de las expresiones es siempre
5
        //verdadera o siempre falsa independientemente de los valores de x, y, z. (NOTA.
6
        //El operador % es ? en C y Java- el operador "módulo" o "resto de dividir de forma entera
        //el primer operando entre el segundo")
8
        Definir x,i,z Como Real;//la variable y ya esta definida
10
        Definir resultado Como Logico;
12
                                                          PSeInt - Ejecutando pro...
                                                                                          13
14
                                                          *** Ejecución Iniciada. ***
15
        x←10;
                                                         FALSO
16
        i+20;
                                                          *** Ejecución Finalizada. ***
17
        z+30;
18
19
20
        resultado\leftarrow(No(x<(i+z))o(No(x+10)\leq20));
21
        Escribir resultado;
23 FinProceso
                                                         ■ No cerrar esta ventana ■ Siempre visible sinici ↓
```

$Expre Aritme Rel 1_2_9_Arjonilla Bermudez_Francisco$

```
Proceso sin_titulo
         //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas, siendo x=10, y=20, and z=30. ç
 3
         //Ten en cuenta que algunas están escritas en notación de pseudo-código pero otras lo están
         //en lenguaje de programación C (o Java). Indica si alguna de las expresiones es siempre
         //verdadera o siempre falsa independientemente de los valores de x, y, z. (NOTA.
         //El operador % es ? en C y Java- el operador "módulo" o "resto de dividir de forma entera
         //el primer operando entre el segundo")
 9
10
         Definir x,i,z Como Real;//la variable y ya esta definida
11
        Definir resultado Como Logico:
                                                             PSeint - Ejecutando pro...
                                                                                                    X
13
                                                             *** Ejecución Iniciada. ***
                                                            VERDADERO
14
15
         x←10;
                                                             *** Ejecución Finalizada. ***
16
         i+20;
17
        z+30;
                                                            ■ No cerrar esta ventana ■ Siempre visible sinici 🗸
18
19
         resultado+(NO(x=i)y (x\neq i) y (x<i \vee i<x)o((i Mod 10) =0)y ( z Mod (x\neq4) = 30));
20
21
         Escribir resultado;
22
23
     FinProceso
```

```
Proceso sin_titulo
        //Evalúa las siguientes expresiones aritmético-lógicas, siendo x=10, y=20, and z=30. \varsigma
2
3
        //Ten en cuenta que algunas están escritas en notación de pseudo-código pero otras lo están
        //en lenguaje de programación C (o Java). Indica si alguna de las expresiones es siempre
5
        //verdadera o siempre falsa independientemente de los valores de x, y, z. (NOTA.
6
        //El operador % es ? en C y Java- el operador "módulo" o "resto de dividir de forma entera
        //el primer operando entre el segundo")
8
9
10
        Definir x,i,z Como Real;//la variable y ya esta definida
11
        Definir resultado Como Logico;
                                                            PSelnt - Ejecutando pro... —
12
13
                                                           *** Ejecución Iniciada. ***
14
                                                           VERDADERO
       x+10;
15
                                                           *** Ejecución Finalizada. ***
16
       i+20;
                                                          □ No cerrar esta ventana □ Siempre visible inici →
17
        z+30;
18
19
20
        resultado+(NO((x=i)y (x\neq i) y ((x<i \vee i<x)o((i Mod 10) =0)))y ( z Mod (x\neq4) = 30));
21
        Escribir resultado;
22
23
     FinProceso
24
```