

UNIDAD 1. EL SISTEMA INFORMÁTICO

Práctica 2

RA Y CE de la práctica

- 1. a. Se han reconocido los componentes físicos de un sistema informático y sus mecanismos de interconexión.
- 1. b. Se ha verificado el proceso de puesta en marcha de un equipo.
- 1. c. Se han clasificado, instalado y configurado diferentes tipos de dispositivos periféricos.

- 7. c. Se han realizado tareas de documentación mediante el uso de herramientas ofimáticas.
- 7. d. Se han utilizado sistemas de correo y mensajería electrónica.
- 7. e. Se han utilizado los servicios de transferencia de ficheros.
- 7. f. Se han utilizado métodos de búsqueda de documentación técnica mediante el uso de servicios de internet
- 7. g. Se han utilizado aplicaciones de propósito general.

Se valorará positivamente el uso de <https://creately.com/> o bien <https://www.mindmup.com/> como herramienta gráfica para realizar el ejercicio 1 y todos los demás ejercicios del módulo (servirá para todas prácticas de todos los temas).

Debéis registraros para acceder con usr y password (recomiendo los mismos que en vuestros moodle para no tener más usr y pass)

1. Dibuja el gráfico de estructuración en niveles de la memoria.
2. Define el término dirección de memoria.
3. ¿Cuáles son los componentes de una instrucción? Define cada uno de ellos.
4. Define el término modo de direccionamiento.
5. Enumera los tipos de direccionamiento.
6. Define los términos: direccionamiento inmediato, direccionamiento directo, direccionamiento indirecto, direccionamiento relativo.
7. ¿Qué componente de la UCP es el que indica la instrucción que hay que procesar? ¿Qué componente la procesa?
8. ¿Qué memoria pierde la información cuando se deja de suministrar corriente al equipo?
9. ¿Qué memoria es más rápida, la RAM o la caché?
10. La información contenida en disquete y discos duros, ¿es software o hardware?
11. ¿Puede un ordenador funcionar sin software básico? ¿Y sin unidad de disco duro?
12. Define los términos unidad de entrada/salida y bus.
13. ¿Cómo afecta la velocidad de los buses a la velocidad de un equipo?

14. Confecciona un esquema con la clasificación de los buses.
15. Define los siguientes términos: bus único, bus dedicado, bus de datos, bus de direcciones, bus de control y anchura de bus.
16. ¿En qué unidad se mide la anchura de bus?
17. Dibuja la tabla con los tipos de microprocesadores y la anchura del bus de datos y direcciones.
18. Define el término velocidad del bus. ¿En qué unidad se mide?
19. ¿Qué componente del ordenador determina la velocidad del bus?
20. ¿Puede ser más rápido un equipo con un bus de 16 bits que otro con un bus de 32 bits?
21. El bus de direcciones de un equipo, ¿qué indica exactamente?
22. Define los términos unidad de entrada/salida y bus.
23. ¿Cómo afecta la velocidad de los buses a la velocidad de un equipo?
24. Confecciona un esquema con la clasificación de los buses.
25. Define los siguientes términos: bus único, bus dedicado, bus de datos, bus de direcciones, bus de control y anchura de bus.
26. ¿En qué unidad se mide la anchura de bus?
27. Dibuja la tabla con los tipos de microprocesadores y la anchura del bus de datos y direcciones.
28. Define el término velocidad del bus. ¿En qué unidad se mide?
29. ¿Qué componente del ordenador determina la velocidad del bus?
30. ¿Puede ser más rápido un equipo con un bus de 16 bits que otro con un bus de 32 bits?
31. El bus de direcciones de un equipo, ¿qué indica exactamente?
32. Define el término periférico.
33. Dibuja un esquema con la clasificación de los periféricos.
34. Define periférico de entrada. Ejemplos.
35. Define periférico de salida. Ejemplos.
36. Define periférico de E/S. Ejemplos.
37. Define el término puerto.
38. Busca la foto de la trasera de un ordenador y señala los puertos siguientes:
 - a) puertos ps2/mini-DIN
 - b) puertos USB
 - c) puertos serie o COM
 - d) puerto paralelo o LPT
 - e) puerto VGA
 - f) puerto de red
 - g) micrófono y altavoces
39. Define el término drivers o controlador.
40. Diferencia entre los términos controlador y controladora.
41. ¿Es el driver único para un periférico? ¿Quién lo suministra?
42. Diferencia entre soporte y unidad de almacenamiento. Ejemplos.
43. Define el término sistema operativo.
44. Clasificación de los tipos de datos según su tratamiento.

- 45.** Define datos de entrada, datos intermedios y datos de salida.
- 46.** Clasificación de los tipos de datos según varíen o no durante el proceso.
- 47.** Define dato fijo y dato variable.
- 48.** Clasificación de los tipos de datos según la forma de ser utilizados por el ordenador.
- 49.** Define dato numérico, dato alfabético y dato alfanumérico.