

# WORDLE

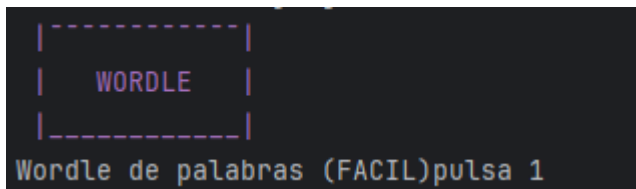
Proyecto de Java, un juego estilo Wordle. El juego consiste en adivinar palabras o frases en un número limitado de intentos. Hay dos modos: fácil (palabras) y difícil (frases), y el juego también lleva la cuenta de cuántas veces has ganado.

## Clases Principales

### 1. Main

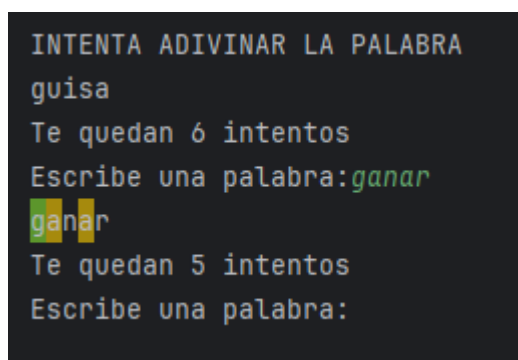
Aquí es donde comienza todo. El método main muestra un menú donde puedes elegir entre jugar en modo fácil, difícil, o ver cuántas veces has ganado.

### 2. Juego1



Este es el modo fácil. Tienes que adivinar una palabra.

- Atributos:
  - teclado: Un objeto Scanner para leer lo que escribes.
  - palabra Aleatoria: Un objeto de Palabra Aleatoria que se encarga de darte una palabra al azar.
  - Verificar: Un objeto de Verificar Palabras que comprueba si has acertado aparte este método va subrayando las palabras de colores para saber si estas cerca de la palabra final  
**AMARILLO**:La letra esta pero no en esa posicion  
**VERDE**:acertaste la letra y posición



- palabras: Un array con todas las palabras que puedes adivinar.

### 3. Juego2

```
Bienvenido a mi juego
|-----|
|  WORDLE  |
|-----|
Wordle de frases (DIFICIL) pulsa 2
```

Este es el modo difícil. Aquí tienes que adivinar una frase.

#### Atributos:

- teclado: Otro Scanner para leer tus frases.
- Frase Aleatoria: Un objeto de Palabra Aleatoria que te da frases aleatorias.
- Verificar: El mismo tipo que en Juego1, para verificar si lo hiciste bien.
- frases: Un array con todas las frases posibles.

#### Métodos:

- Juego2(): Constructor para inicializar todo.
- Jugar(): ¡A jugar y adivinar frases!

#### GameManager

- Aquí se guarda el historial de victorias.
- Contiene dos clases internas:
  - GameManager Fácil: Cuenta las victorias en el modo fácil.
  - GameManager Difícil: Cuenta las victorias en el modo difícil.

```
Bienvenido a mi juego
|-----|
|  WORDLE  |
|-----|
Wordle de palabras (FACIL)pulsa 1
Wordle de frases (DIFICIL) pulsa 2
Ver numero de victorias pulsa 3
3
tienes 1 victorias en modo Facil
tienes 0 victorias en modo Dificil
Pulsa un numero para salir
```

#### Verificar Palabras

- Esta clase se asegura de que las palabras o frases que ingresas coincidan con las correctas.

```

Bienvenido a mi juego
|-----|
|  WORDLE  |
|-----|

Wordle de palabras (FACIL)pulsa 1
Wordle de frases (DIFICIL) pulsa 2
Ver numero de victorias pulsa 3
2
HAS ELEGIDO FRASES
INTENTA ADIVINAR LA FRASE
eltiempopasarapidamente
Escribe una frase: eltiempopasarapidamente
eltiempopasarapidamente
¡Genial, ganaste!
pulsa un numero para continuar
|

```

- Método:
  - Palabras(String palabra, String palabra Aleatoria): Compara lo que escribiste con la palabra/frase correcta y muestra el resultado.

Palabra Aleatoria

- Funciona de la misma manera que en las palabras, pero las frases tienen algo distinto que son los métodos en concreto Arreglar Texto
  - Arreglar Texto(String palabra): Normaliza el texto (lo pasa a minúsculas y quita acentos).

## Ejecución del Programa

1. Menú Principal: Te da la bienvenida y te pregunta qué quieres hacer:
  1. Jugar en modo fácil.
  2. Jugar en modo difícil.
  3. Ver cuántas veces has ganado.

```

Bienvenido a mi juego
|-----|
|  WORDLE  |
|-----|

Wordle de palabras (FACIL)pulsa 1
Wordle de frases (DIFICIL) pulsa 2
Ver numero de victorias pulsa 3

```

2. Modo Fácil: Tienes 6 intentos para adivinar una palabra, un estilo visual con colores para cada letra (estilo Wordle).
3. Modo Difícil: Tienes 6 intentos para adivinar una frase completa. Igual que el modo fácil, pero más desafiante.
4. Ver Victorias: Te muestra cuántas veces has ganado en cada modo.