

תהליך עבודה LAB2

1. התחלנו בקנפוג הכפתור הנוסף בווקטור פסיקה של P2 והוספנו מצב 4
2. יצרנו 4 מערכים בהם ערכי ASCII של התווים במחרוזות שרצינו להדפיס
3. לאחר מכן יצרנו פונקציה המבצעת את המצב שנקראת בחזרה main אחרי אפשר פסיקות למצבים האחרים.
4. בפונקציה השתמשנו בטיימר של מצב 2 בו הוא מנה לשנייה, ובעצם השתמשנו בו כפול כדי לקבל מחזוריות של 2 שניות
5. השתמשנו בפונקציית העזר של הדפסת מחרוזות בLCD כדי להדפיס את המחרוזות הנדרשות.
6. השתמשנו בלולאת while כדי שימשיך באופן מחזורי את הדפסת המחרוזות יחד עם התחשבות במחיקת תווים וירידת שורה.
7. בנוסף זכרנו להדליק ולכבות את הטיימר כאשר נדרש השימוש בו והחזרה לשינה ויציאה משינה כנדרש לפסיקות.

דיאגרמת מצבים:

