



Hinweise zur Personalisierung:

- Ihre Prüfung wird bei der Anwesenheitskontrolle durch Aufkleben eines Codes personalisiert.
- Dieser enthält lediglich eine fortlaufende Nummer, welche auch auf der Anwesenheitsliste neben dem Unterschriftenfeld vermerkt ist.
- Diese wird als Pseudonym verwendet, um eine eindeutige Zuordnung Ihrer Prüfung zu ermöglichen.

Grundlagen Rechnernetze und Verteilte Systeme

Klausur: IN0010 / Midterm

Datum: Freitag, 8. Juni 2018

Prüfer: Prof. Dr. Uwe Baumgarten

Uhrzeit: 16:30 – 17:15

	A 1	A 2	A 3	A 4
I				
II				

Bearbeitungshinweise

- Diese Klausur umfasst
 - **8 Seiten** mit insgesamt **4 Aufgaben** sowie
 - eine beidseitig bedruckte **Formelsammlung**.
- Bitte kontrollieren Sie jetzt, dass Sie eine vollständige Angabe erhalten haben.
- Das Heraustrennen von Seiten aus der Prüfung ist untersagt.
- Mit * gekennzeichnete Teilaufgaben sind ohne Kenntnis der Ergebnisse vorheriger Teilaufgaben lösbar.
- **Es werden nur solche Ergebnisse gewertet, bei denen der Lösungsweg erkennbar ist.** Auch Textaufgaben sind **grundsätzlich zu begründen**, sofern es in der jeweiligen Teilaufgabe nicht ausdrücklich anders vermerkt ist.
- Schreiben Sie weder mit roter/grüner Farbe noch mit Bleistift.
- Die Gesamtpunktzahl in dieser Prüfung beträgt 45 Punkte, welche dem Bonussystem entsprechend skaliert werden.
- Als Hilfsmittel sind zugelassen:
 - ein **nicht-programmierbarer Taschenrechner**
 - ein **analoges Wörterbuch** Deutsch ↔ Muttersprache **ohne Anmerkungen**
- Schalten Sie alle mitgeführten elektronischen Geräte vollständig aus, verstauen Sie diese in Ihrer Tasche und verschließen Sie diese.

Hörsaal verlassen von _____ bis _____ / Vorzeitige Abgabe um _____

Aufgabe 1 Kurzaufgaben (6 Punkte)

Die nachfolgenden Teilaufgaben sind jeweils unabhängig voneinander zu beantworten.

0
1

a)* Was ist das Ziel der Quellenkodierung

0
1
2

b)* Gegeben sei die Adresse 172.16.121.71 / 18. Bestimmen Sie die zugehörige Netz- und Broadcastadresse.

0
1
2
3

c)* Gegeben sei ein Kanalcode mit der Abbildungsvorschrift $0 \mapsto 00$ und $1 \mapsto 11$. Die Bitfehlerwahrscheinlichkeit des Übertragungskanals betrage $0 < \epsilon < 1$. Zeigen Sie, dass sich die Chance für ein fehlerhaft dekodiertes Kanalwort im Vergleich zur unkodierten Übertragung nicht ändert.

Aufgabe 2 HF-Trading und die Crux der Ausbreitungsgeschwindigkeit (7 Punkte)

High-Frequency-Trading (HF-Trading) ist eine Sparte des weltweiten Börsenhandels. Hierbei werden unter anderem kurzzeitige Kursdifferenzen zwischen verschiedenen Handelsplätzen ausgenutzt.

Wie heise.de am 1. April 2018 berichtete¹, hat das Startup *Shortwave Traders* „einen neuen Weg gefunden, die Latenz auf der Transatlantikstrecke zwischen Frankfurt und New York zu verringern“. In dieser Aufgabe sollen die Grenzen des neuen Verfahrens aufgedeckt werden.

Die Transatlantikstrecke weist eine Distanz von ca. 6200 km auf. Herkömmlicherweise werden Glasfaserleitungen für diese Wegstrecke verwendet. Die Computer seien mit 1 Gbit/s an das Internet angeschlossen. Wir gehen vereinfachend von Paketen der Größe 1500 B aus.

- a)* Bestimmen Sie die Ausbreitungsverzögerung auf der Transatlantikstrecke über konventionelle Glasfaserkabel.



- b) Begründen Sie kurz, weswegen die Serialisierungszeit an der Schnittstelle zwischen den Kontinental- und Transatlantikabschnitten vermutlich keine Rolle spielt.

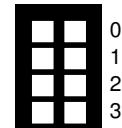


Das Startup versucht die Ausbreitungsverzögerung zu reduzieren, indem anstelle herkömmlicher Glasfaserkabel Kurzwellenfunk verwendet wird, dessen Signale sich annähernd mit Lichtgeschwindigkeit ausbreiten. Da Kurzwellenfunk aber nicht für hohe Datenraten geeignet ist, reduziert sich die maximale Datenrate auf 2,4 kbit/s.

- c)* Bestimmen Sie die Ausbreitungsverzögerung auf der Transatlantikstrecke bei Nutzung von Kurzwellenfunk



- d) Bestimmen Sie die Rahmengröße, ab der das Verfahren keinen Vorteil mehr gegenüber herkömmlichen Glasfaserleitungen bietet.



¹<https://www.heise.de/newsticker/meldung/Boersenhandel-beschert-Kurzwellenfunk-ein-Comeback-4008891.html>

Aufgabe 3 Hexfun (19 Punkte)

Abbildung 3.1 zeigt einen Ethernet-Rahmen (inkl. Header aber ohne FCS). Dieser soll im Folgenden genauer untersucht werden.

0x0000	f8	63	3f	16	e7	6b	40	4e	36	8a	ae	37	86	dd	60	00
0x0010	00	00	00	58	3a	2e	20	01	4c	a0	20	01	00	00	00	00
0x0020	00	00	00	00	00	01	2a	01	05	98	b8	82	59	76	b5	20
0x0030	f0	68	70	07	04	f3	03	00	...							

Abbildung 3.1: Ethernet-Rahmen inkl. Header aber ohne FCS

Hinweis: Verwenden Sie für diese Aufgabe das beiliegenden Cheatsheet.

Werden für die nachfolgenden Teilaufgaben keine Begründungen angegeben, so werden diese mit 0 Punkten bewertet.

0
1
2 a)* Markieren **und** benennen Sie alle Felder des Ethernet-Headers direkt in Abbildung 3.1.

0
1 b) Welches Protokoll wird auf Schicht 3 verwendet?

0
1
2 **Protokoll:**

0
1
2 **Begründung:**

0
1
2 c) Markieren Sie das Ende des Header der Schicht 3 in Abbildung 3.1.

0
1
2 **Begründung:**

0
1
2
3 d) Geben Sie Absender- und Zieladresse der Schicht 3 in ihrer üblichen und (sofern zutreffend) vollständig gekürzten Schreibweise an. Denken Sie daran, Absender- und Zieladresse als solche kenntlich zu machen.

0
1
2
3 **Absender:**

0
1
2
3 **Ziel:**

0
1
2 e) Was folgt auf den Header der Schicht 3?

0
1
2 **Protokoll / Header:**

0
1
2 **Begründung:**

Abbildung 3.2 stellt eine ICMPv6-Nachricht beginnend beim ICMPv6-Header dar.

0x0000	03	00	93	78	00	00	00	00	60	0c	e6	67	00	28	3a	01
0x0010	2a	01	05	98	b8	82	59	76	b5	20	f0	68	70	07	04	f3
0x0020	2a	00	47	00	00	00	00	09	02	16	3e	ff	fe	4d	5e	04
0x0030	80	00	3d	1e	62	3d	00	35	48	49	4a	4b	4c	4d	4e	4f
0x0040	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5a	5b	5c	5d	5e	5f
0x0050	60	61	62	63	64	65	66	67								

Abbildung 3.2: ICMPv6-Nachricht

f)* Um was für eine ICMPv6-Nachricht handelt es sich im Detail?

Art der Nachricht:

Begründung:



g) Was bedeutet eine ICMPv6-Nachricht wie aus Teilaufgabe f) im Allgemeinen?

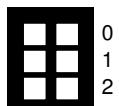


h) Nennen Sie ein mögliches Szenario, bei der ICMPv6-Nachrichten wie aus Teilaufgabe f) absichtlich provoziert werden. (keine Begründung)

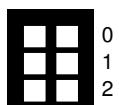


i) Markieren Sie das Ende des ICMPv6-Headers in Abbildung 3.2.

Begründung:



j) Was ist im Allgemeinen die Payload einer solchen ICMPv6-Nachricht?

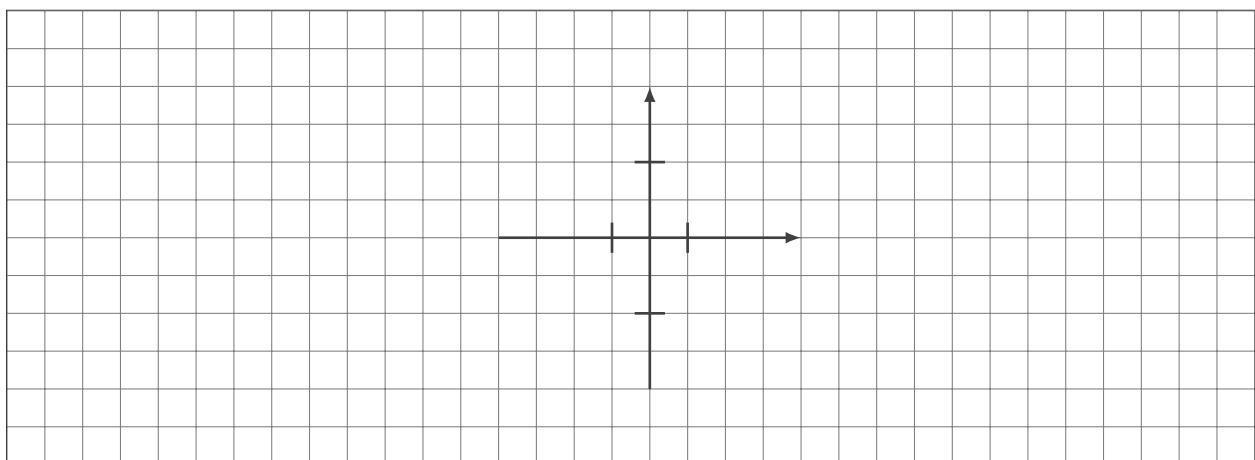


Aufgabe 4 Leitungscodes (13 Punkte)

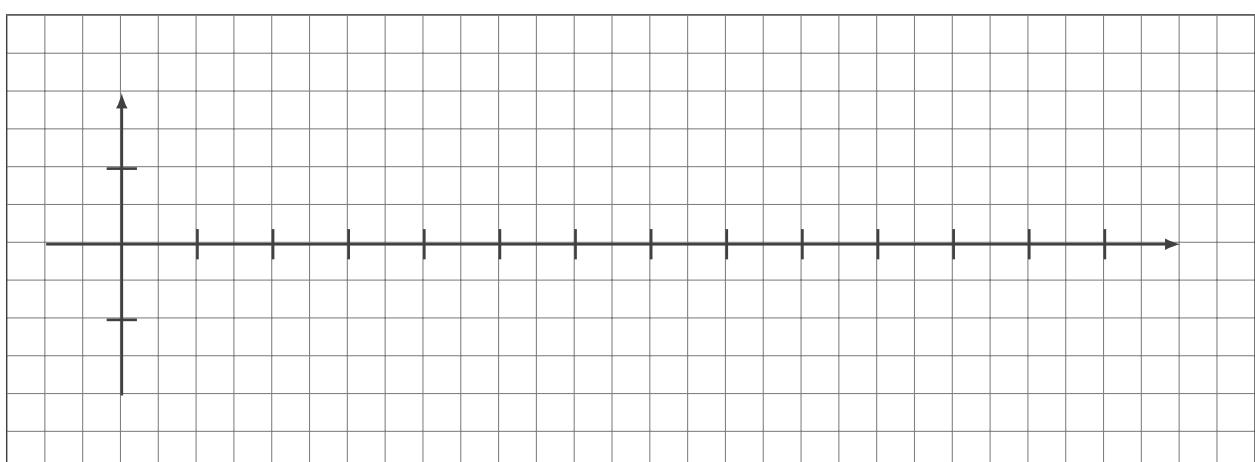
In dieser Aufgabe betrachten wir den RZ-Grundimpuls

$$g(t) = \begin{cases} A & -T/2 \leq t \leq 0 \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases} \quad (1)$$

a)* Zeichnen Sie $g(t)$ in das Koordinatensystem ein. Achten Sie auf eine vollständige Beschriftung!



b) Es soll nun die Bitsequenz 1100 1011 übertragen werden. Geben Sie das entstehende Basisbandsignal $s(t)$ an. **Hinweis:** Es gibt zwei gültige Lösungen.

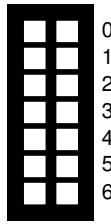
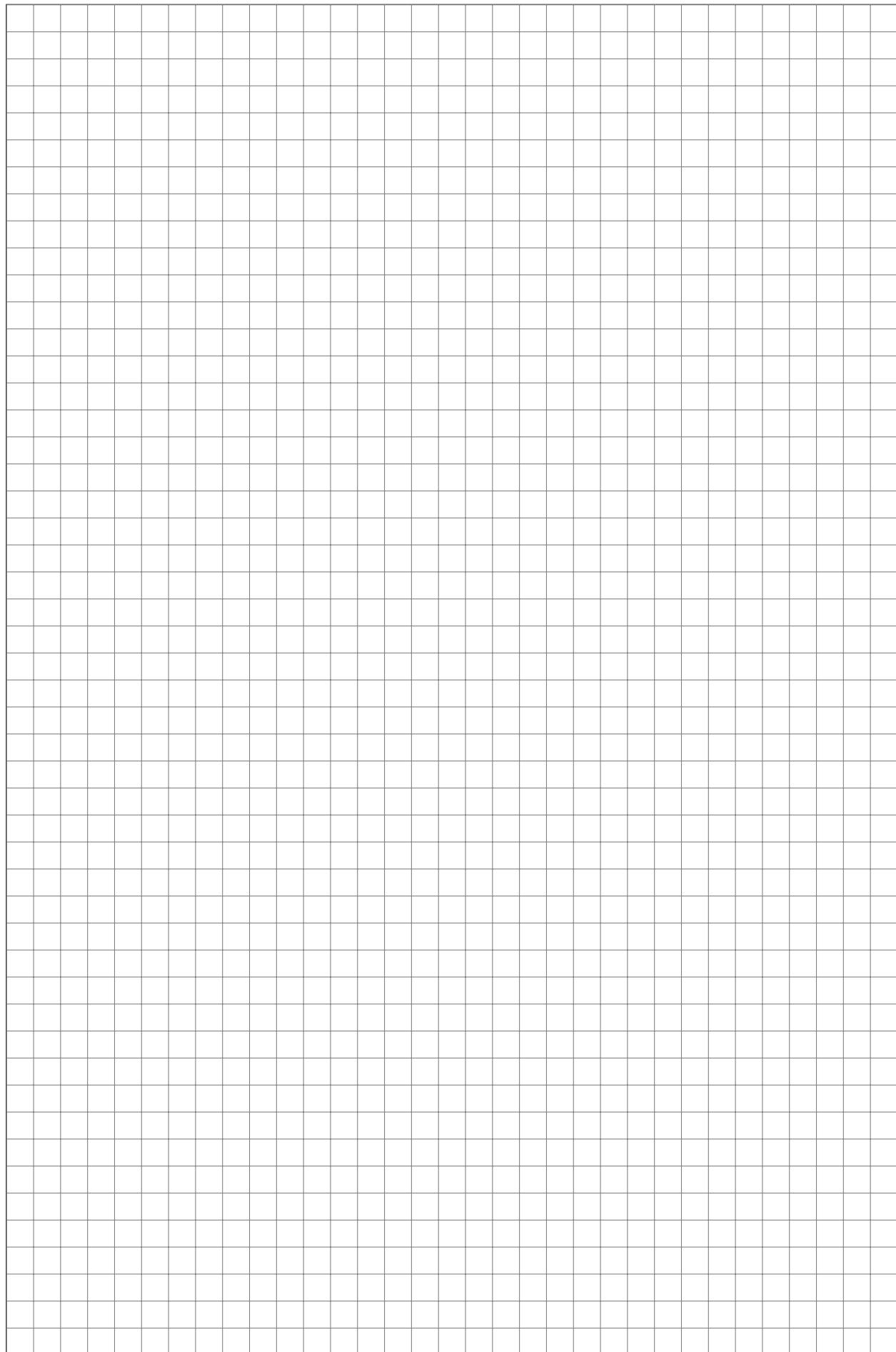


Wir wollen nun das Spektrum $G(f) \bullet \circ g(t)$ untersuchen.

c)* Begründen Sie, weswegen eine Reihenentwicklung von $g(t)$ mittels Fourierreihe nicht möglich ist.

d)* Begründen Sie, ob $G(f)$ ausschließlich reell oder imaginär ist bzw. sowohl reelle als auch imaginäre Anteile enthält.

e)* Bestimmen Sie rechnerisch das Spektrum $G(f)$.



**Zusätzlicher Platz für Lösungen. Markieren Sie deutlich die Zuordnung zur jeweiligen Teilaufgabe.
Vergessen Sie nicht, ungültige Lösungen zu streichen.**

A large grid of squares, approximately 20 columns by 30 rows, designed for writing solutions. The grid is enclosed in a thin black border.