



Hinweise zur Personalisierung:

- Ihre Prüfung wird bei der Anwesenheitskontrolle durch Aufkleben eines Codes personalisiert.
- Dieser enthält lediglich eine fortlaufende Nummer, welche auch auf der Anwesenheitsliste neben dem Unterschriftenfeld vermerkt ist.
- Diese wird als Pseudonym verwendet, um eine eindeutige Zuordnung Ihrer Prüfung zu ermöglichen.

Grundlagen Rechnernetze und Verteilte Systeme

Klausur: IN0010 / Midterm

Prüfer: Prof. Dr.-Ing. Georg Carle

Datum: Dienstag, 6. Juni 2023

Uhrzeit: 19:00 – 19:45

Bevor wir mit dem Verlesen der Bearbeitungshinweise fortfahren, bitten wir Sie die nachfolgenden Fragen zu beantworten. Mit diesen Angaben helfen Sie uns, den Lernerfolg in Abhängigkeit einzelner Vorlesungsbestandteile zu untersuchen. Die Angaben sind **freiwillig** und fließen **nicht in die Bewertung** ein. Um eine Beeinflussung auszuschließen, wird diese Seite während der Korrektur nicht zugänglich gemacht.

a) Haben Sie die **Vorlesung** besucht?

1 (regelmäßig) 2 3 4 (nie)

b) Haben Sie sich die **Aufzeichnung des Vorjahres** angesehen?

1 (regelmäßig) 2 3 4 (nie)

c) Haben Sie die **Tutorübungen** besucht?

1 (regelmäßig) 2 3 4 (nie)

Bearbeitungshinweise

- Diese Klausur umfasst **8 Seiten** mit insgesamt **4 Aufgaben** sowie dem bekannten Cheatsheet. Bitte kontrollieren Sie jetzt, dass Sie eine vollständige Angabe erhalten haben.
- Die Gesamtpunktzahl in dieser Klausur beträgt 45 Punkte.
- Das Heraustrennen von Seiten aus der Prüfung ist untersagt.
- Als Hilfsmittel sind zugelassen:
 - ein **nicht-programmierbarer Taschenrechner**
 - ein **analoges Wörterbuch** Deutsch ↔ Muttersprache **ohne Anmerkungen**
- Mit * gekennzeichnete Teilaufgaben sind ohne Kenntnis der Ergebnisse vorheriger Teilaufgaben lösbar.
- **Es werden nur solche Ergebnisse gewertet, bei denen der Lösungsweg erkennbar ist.** Auch Textaufgaben sind **grundsätzlich zu begründen**, sofern es in der jeweiligen Teilaufgabe nicht ausdrücklich anders vermerkt ist.
- Schreiben Sie weder mit roter/grüner Farbe noch mit Bleistift.
- Schalten Sie alle mitgeführten elektronischen Geräte vollständig aus, verstauen Sie diese in Ihrer Tasche und verschließen Sie diese.

Hörsaal verlassen von _____ bis _____ / Vorzeitige Abgabe um _____

Aufgabe 1 Multiple Choice (9 Punkte)

Die folgenden Aufgaben sind Multiple Choice / Multiple Answer, d. h. es ist jeweils mind. eine Antwortoption korrekt. Teilaufgaben mit nur einer richtigen Antwort werden mit 1 Punkt bewertet, wenn richtig. Teilaufgaben mit mehr als einer richtigen Antwort werden mit 1 Punkt pro richtigem und –1 Punkt pro falschem Kreuz bewertet. Fehlende Kreuze haben keine Auswirkung. Die minimale Punktzahl pro Teilaufgabe beträgt 0 Punkte.

Kreuzen Sie richtige Antworten an



Kreuze können durch vollständiges Ausfüllen gestrichen werden



Gestrichene Antworten können durch nebenstehende Markierung erneut angekreuzt werden



a) Gegeben seien die Signale aus Abbildung 1.1 (a)–(d). Welche der Signale sind zeitdiskret?

 (a)

 (b)

 (c)

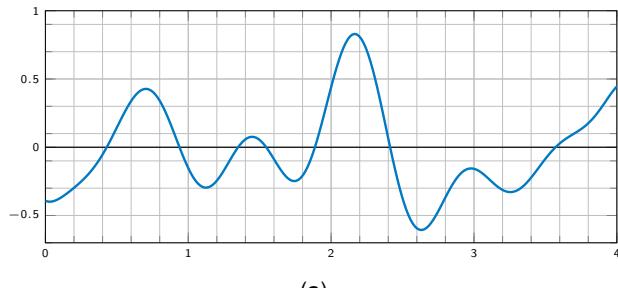
 (d)

b)* Gegeben seien die Signale aus Abbildung 1.1 (a)–(d). Welche der Signale sind wertkontinuierlich?

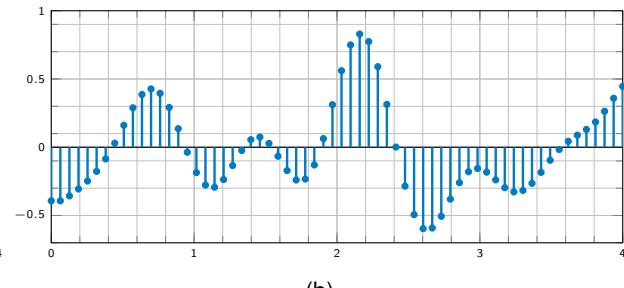
 (a)

 (b)

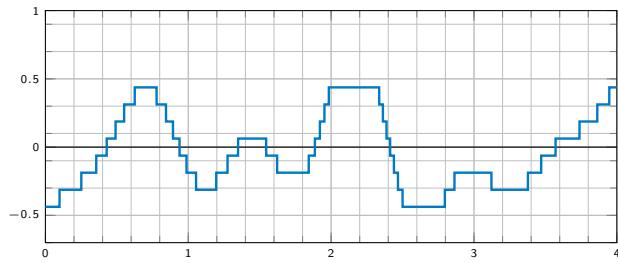
 (c)

 (d)


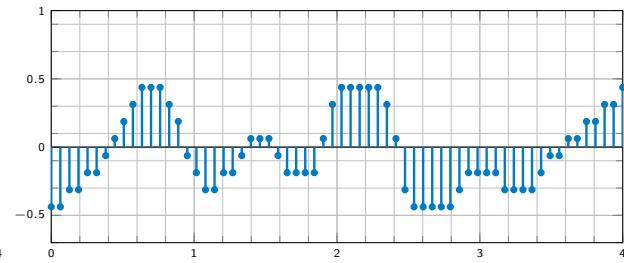
(a)



(b)



(c)



(d)

Abbildung 1.1: Signale

c)* Worin besteht der wesentliche Unterschied zwischen CSMA/CD und CSMA/CA?

Es gibt nur Unterschiede in der Kollisionsbehandlung, nicht im Medienzugriff.

Beim Medienzugriff mittels CSMA/CA gibt es immer eine Contention Phase.

CSMA/CA benötigt eine minimale Rahmenlänge von 64 B.

CSMA/CD verwendet im Gegensatz zu CSMA/CA Bestätigungen.

d)* Welche(s) Zeichen aus dem nachfolgenden Zeichenstrom hat/haben den größten Informationsgehalt?

Y C B B Y C B Q R C Y Y R Z C R Q

Z

Y

C

R

B

Q

e)* Welche Verfahren sind geeignet um Rahmengrenzen zu erkennen?

Angabe der L3 Headerlänge

Coderegelverletzung

ALOHA

Codetransparenz

Prüfsummen

Slotted ALOHA

f)* Welche Eigenschaften gibt es bei WLAN (IEEE 802.11a/g) **im Vergleich zu** klassischem kabelgebundenen Ethernet (IEEE 802.3a/i/u)?

- Es müssen angepasste Layer 3 Protokolle verwendet werden.
- Unterschiedliche Anzahl an MAC-Adressen im Header.
- Die Übertragung findet mittels Lichtwellen statt.
- Zur Medienzuteilung wird CSMA eingesetzt.
- Es werden Quittungsverfahren eingesetzt auf Schicht 2.
- Es gibt keine CRC Prüfsumme.
- Es sind spezielle Kabel nötig.
- Die MAC-Adressen sind länger.

Aufgabe 2 Frequenzanalyse (6 Punkte)

Gegeben sei das periodische Signal aus Abbildung 2.1.

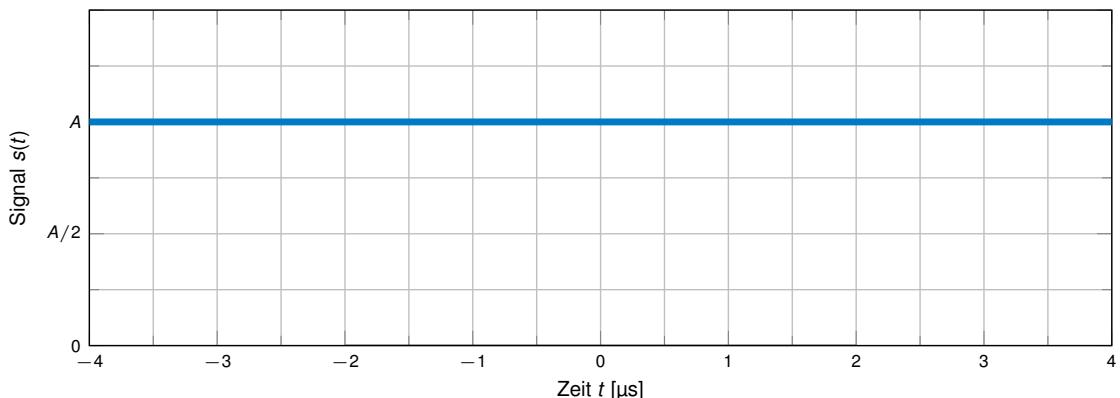


Abbildung 2.1: Periodische Fortsetzung von $s(t)$

a)* Begründen Sie kurz, ob $s(t)$ eine Periode besitzt – falls ja, welche?

0
1

b)* Begründen Sie kurz, ob zur Frequenzanalyse eine Fourierreihe genutzt werden kann.

0
1

c)* Bestimmen Sie das Spektrum von $s(t)$.

0
1
2
3
4

Aufgabe 3 CRC (14 Punkte)

Gegeben sei die binäre Nachricht 00100110, welche mittels CRC (wie in der Vorlesung für Ethernet-basierte Netzwerke eingeführt) gesichert werden soll. Das Reduktionspolynom sei gegeben als $r(x) = x^2 + 1$.



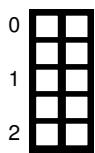
a)* Beschreiben Sie kurz, wofür CRC bei Ethernet verwendet wird.



b)* Wofür wird das Reduktionspolynom verwendet?



c)* Was bedeutet es, wenn ein Reduktionspolynom *irreduzibel* ist?



d)* Begründen Sie, ob für CRC ein irreducibles Reduktionspolynom benötigt wird.



e)* Zeigen Sie, ob $r(x)$ irreduzibel ist.



f)* Wie reagiert bei Ethernet der Empfänger, wenn ein Bitfehler erkannt wird?

g)* Bestimmen Sie die CRC Checksumme für die gegebene Nachricht (siehe Anfang der Aufgabe).

h) Geben Sie die übertragene Nachricht explizit an.

For more information about the study, please contact Dr. John Smith at (555) 123-4567 or via email at john.smith@researchinstitute.org.

Es sei nun eine andere Nachricht (einschließlich Checksumme) gegeben: 111011010010111001. Nehmen Sie an, dass diese Nachricht übertragen wird und beim Empfänger ankommt als 111011010010111100.

i)* Begründen Sie, ob der Fehler erkannt wird.

Aufgabe 4 Data Link Layer (16 Punkte)

Abbildung 4.1 zeigt eine Layer 2 Topologie mit 4 PCs, samt den ihnen zugeteilten MAC-Adressen. Alle Caches und Switching-Tabellen seien zu Beginn leer.

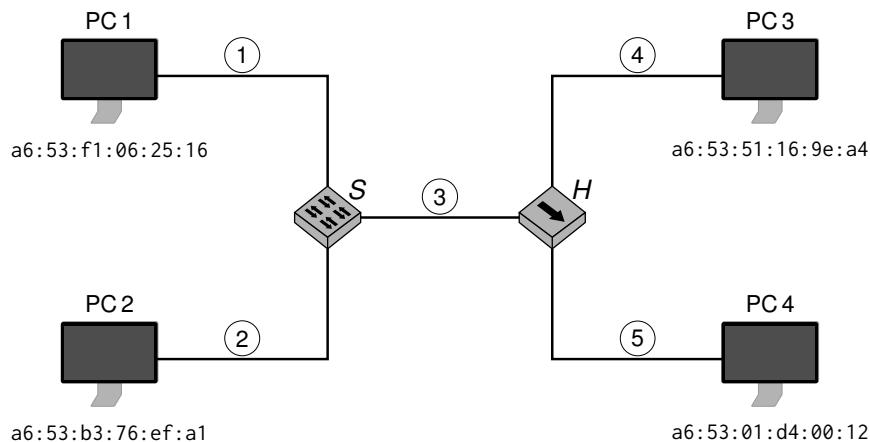


Abbildung 4.1: Netzwerktopologie

0 1

a)* Begründen Sie kurz, wofür MAC Adressen eingesetzt werden.

0 1 2

b)* Was ist der grundlegende Unterschied zwischen einem Switch und einem Hub?

0 1

c)* Was passiert normalerweise, wenn ein PC einen Rahmen empfängt, der nicht für ihn bestimmt war?

0 1

d)* Begründen Sie kurz, ob S für seine normalen Funktionen im Netzwerk eine MAC-Adresse benötigt.

0 1

e) Zeichen Sie alle Kollisionsdomänen in die Abbildung 4.1 ein. Achten Sie darauf, dass klar ersichtlich ist, welches Interface der Geräte sich in welcher/welchen Kollisionsdomänen befinden!

PC 1 sendet nun einen Rahmen an PC 4.

f)* Begründen Sie kurz, ob PC 4 eine global eindeutige MAC-Adresse hat.

0
1

g) Begründen Sie für jeden der in der Abbildung 4.1 mit (1) bis (5) markierten Links, ob der Rahmen dort im Laufe des Prozesses auf die Leitung gelegt wird.

0
1
2

h) Geben Sie den Inhalt der Switching Tabelle von S an.

0
1

PC 4 antwortet nun und adressiert dabei wieder direkt PC 1.

i) Begründen Sie für jeden der in der Abbildung 4.1 mit (1) bis (5) markierten Links, ob der Rahmen dort im Laufe des Prozesses auf die Leitung gelegt wird.

0
1
2

j) Ergänzen Sie den Inhalt der Switching Tabelle von S.

0
1

k)* Welches Sicherheitsproblem ergibt sich im Beispiel durch die Benutzung von Hubs?

0
1

**Zusätzlicher Platz für Lösungen. Markieren Sie deutlich die Zuordnung zur jeweiligen Teilaufgabe.
Vergessen Sie nicht, ungültige Lösungen zu streichen.**

A large grid of squares, approximately 20 columns by 30 rows, intended for writing solutions. The grid is composed of thin black lines on a white background.