

## **TUGAS MATA KULIAH**

### **Proyek Akhir**

Kode Mata Kuliah	:	36513
Nama Mata Kuliah	:	Proyek Akhir (PA)
Kelas	:	P1
Nama Dosen	:	Titik Lusiani, M.Kom, OCP
Tugas	:	Individu
Materi	:	Desain (System Flow) DFD ERD
Dikumpulkan di Drive	:	Folder Tugas Minggu 7
Waktu pengumpulan	:	Minggu ke 7 Minimal minggu berikutnya, sebelum kuliah dimulai setiap mhs hrs sudah upload

**Oleh:**

<b>Nim</b>	<b>Nama</b>	<b>Arti Nama</b>
18390100032	Muhammad Fikri	Pemimpin yang bujaksana

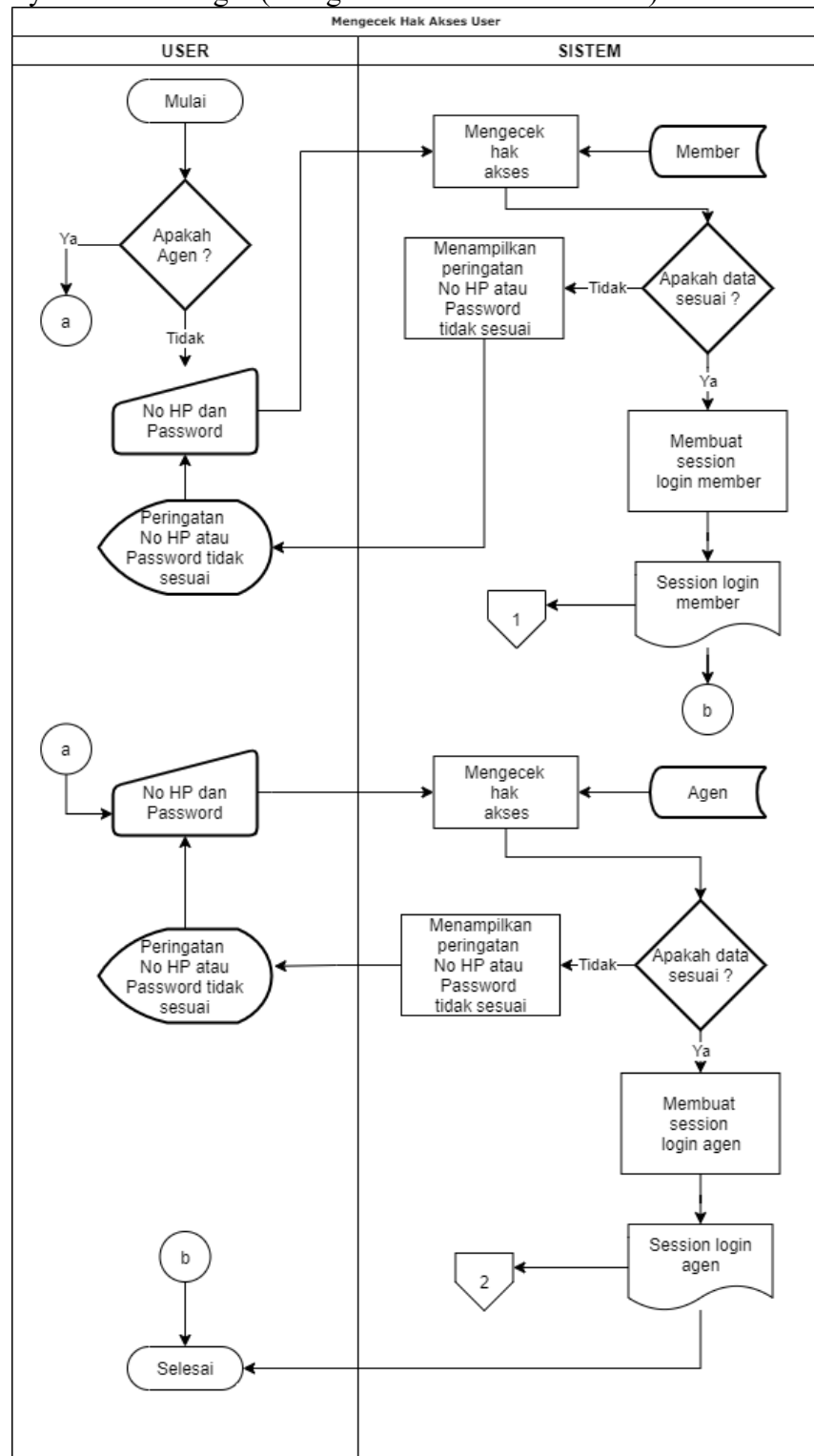
**Prodi DIII Sistem Informasi**  
**Fakultas Teknologi dan Informatika**  
**Universitas Dinamika**  
**2021**

<b>Judul</b>	<b>:</b>	<b>Rancang Bangun Aplikasi Loak-In Marketplace Sampah Barang Bekas Kiloan</b>
<b>User</b>	<b>:</b>	Pengguna (Member), Agen
<b>Hak Akses</b>	<b>:</b>	<p>Member :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan Pendaftaran Akun Member</li> <li>2. Mencari Agen Pengepul Sekitar</li> <li>3. Transaksi Jual Barang Bekas</li> <li>4. Melakukan Log In Hak Akses Member</li> </ol> <p>Agen :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan Pendaftaran Akun Agen</li> <li>2. Melakukan Transaksi Beli Barang Bekas</li> <li>3. Melakukan Log In Hak Akses Agen</li> </ol>
<b>Laporan yang dihasilkan</b>	<b>:</b>	<p>Member :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Informasi Transaksi Member</li> <li>2. Informasi Agen Terdekat</li> <li>3. Hasil Laporan Transaksi Jual</li> </ol> <p>Agen :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Informasi Non Pribadi Member (Transaksi Beli Barang Bekas)</li> <li>2. Hasil Laporan Transaksi Beli</li> </ol>

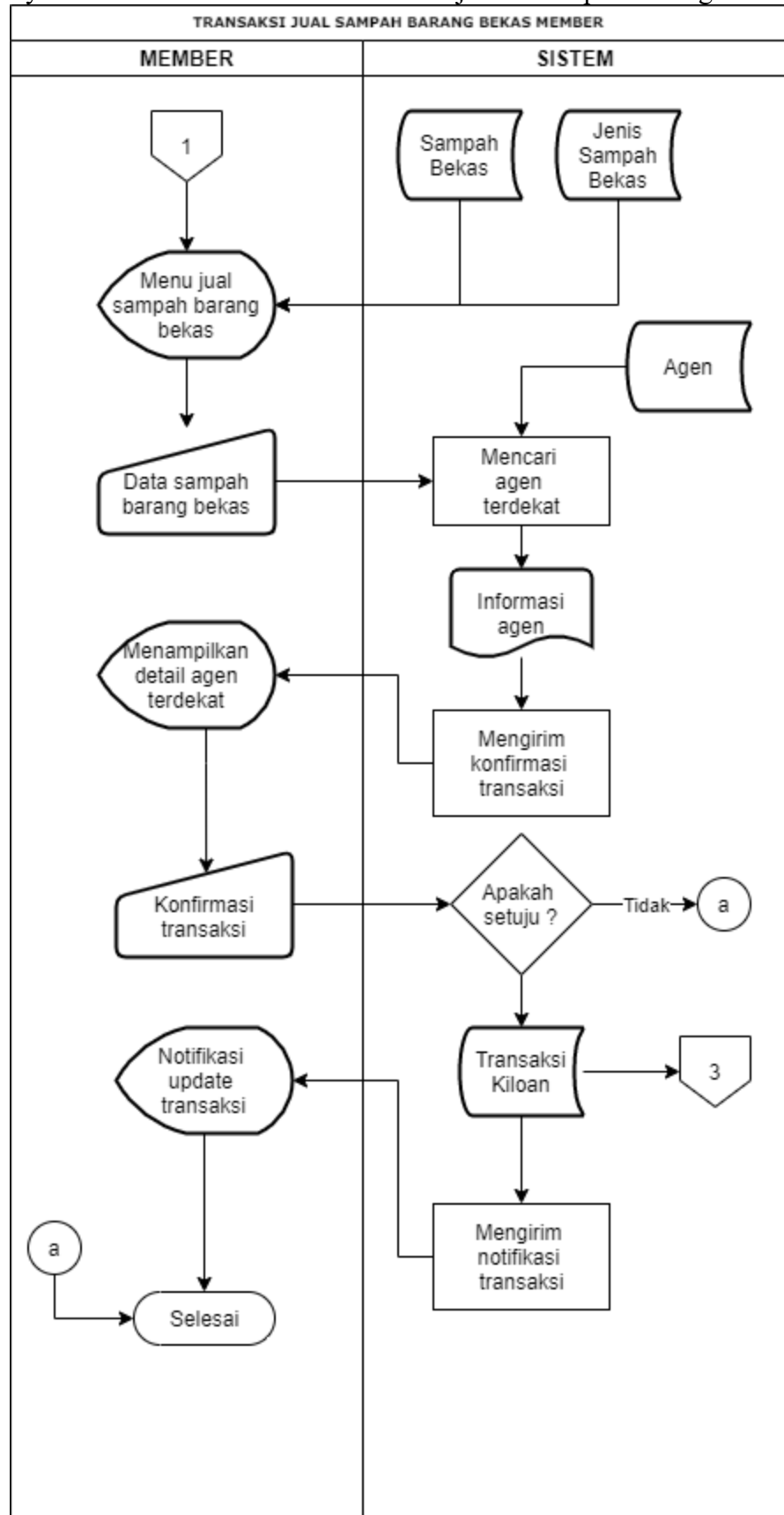
<b>Kebutuhan</b>	<b>:</b>	<p>Perangkat keras yang dibutuhkan untuk pihak pengguna member dan agen adalah :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Device android dengan OS versi lolipop keatas.</li> </ol> <p>Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk pihak pengguna member dan agen adalah :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Web browser bawaan handphone android seperti firefox, atau chrome. Untuk melakukan konfirmasi email pengguna.</li> </ol>
------------------	----------	---

<b>Batasan Masalah</b>	: Batasan masalah untuk akses member masih dikaji lebih lanjut oleh penulis.
<b>Desain System</b>	: <div data-bbox="524 346 1247 415"> <p>Member :</p> <p>1. System Flow Melakukan Pendaftaran Akun Member</p> </div> <div data-bbox="565 415 1438 1890"> <pre> graph TD     subgraph "PENDAFTARAN BARU MEMBER"         direction TB         subgraph MEMBER             M1([Mulai]) --&gt; M2{{Halaman register member}}             M2 --&gt; M3[/Data diri member/]             M4{{Notifikasi kode verifikasi}} --&gt; M5[/Memasukkan kode verifikasi/]             M5 --&gt; M6{{Notifikasi pendaftaran berhasil}}             M6 --&gt; M7{{Halaman login}}             M7 --&gt; M8([Selesai])         end         subgraph SISTEM             S1[Melakukan pengecekan data] --&gt; S2{apakah sesuai?}             S2 -- Ya --&gt; S3[Membuat kode verifikasi user]             S3 --&gt; S4[kode verifikasi pendaftaran member]             S4 --&gt; S5[Mengirim kode verifikasi]             S5 --&gt; S6[Menyimpan data user]             S6 --&gt; S7[Member]             S7 --&gt; S8[Mengirim notifikasi pendaftaran]         end         M3 --&gt; S1         S2 -- Tidak --&gt; M3         S5 --&gt; M4         S8 --&gt; M6     end </pre> </div>

## 2. System Flow Login (Mengecek Hak Akses Member)

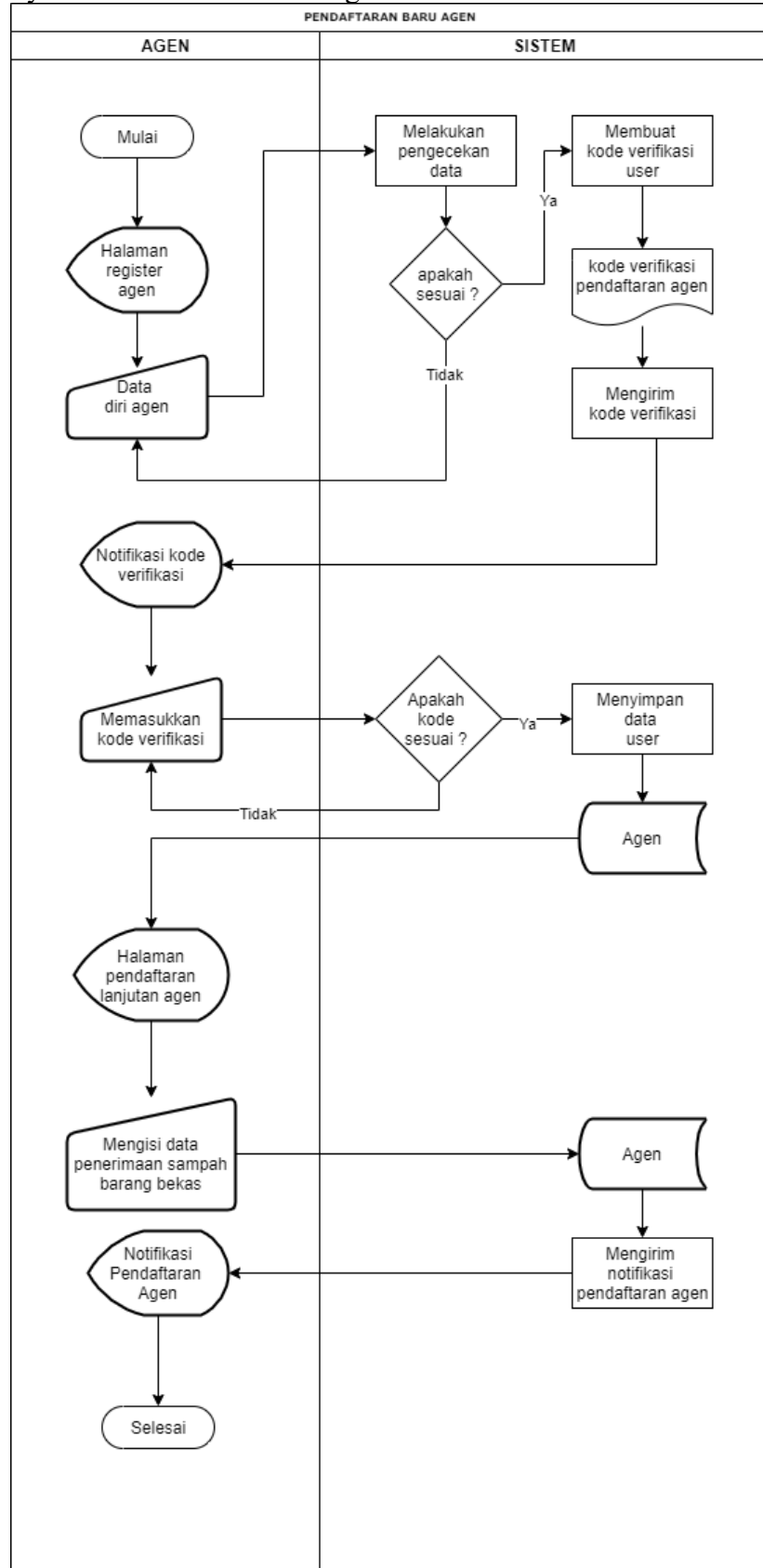


### 3. System Flow Melakukan Transaksi Penjualan Sampah Barang Bekas

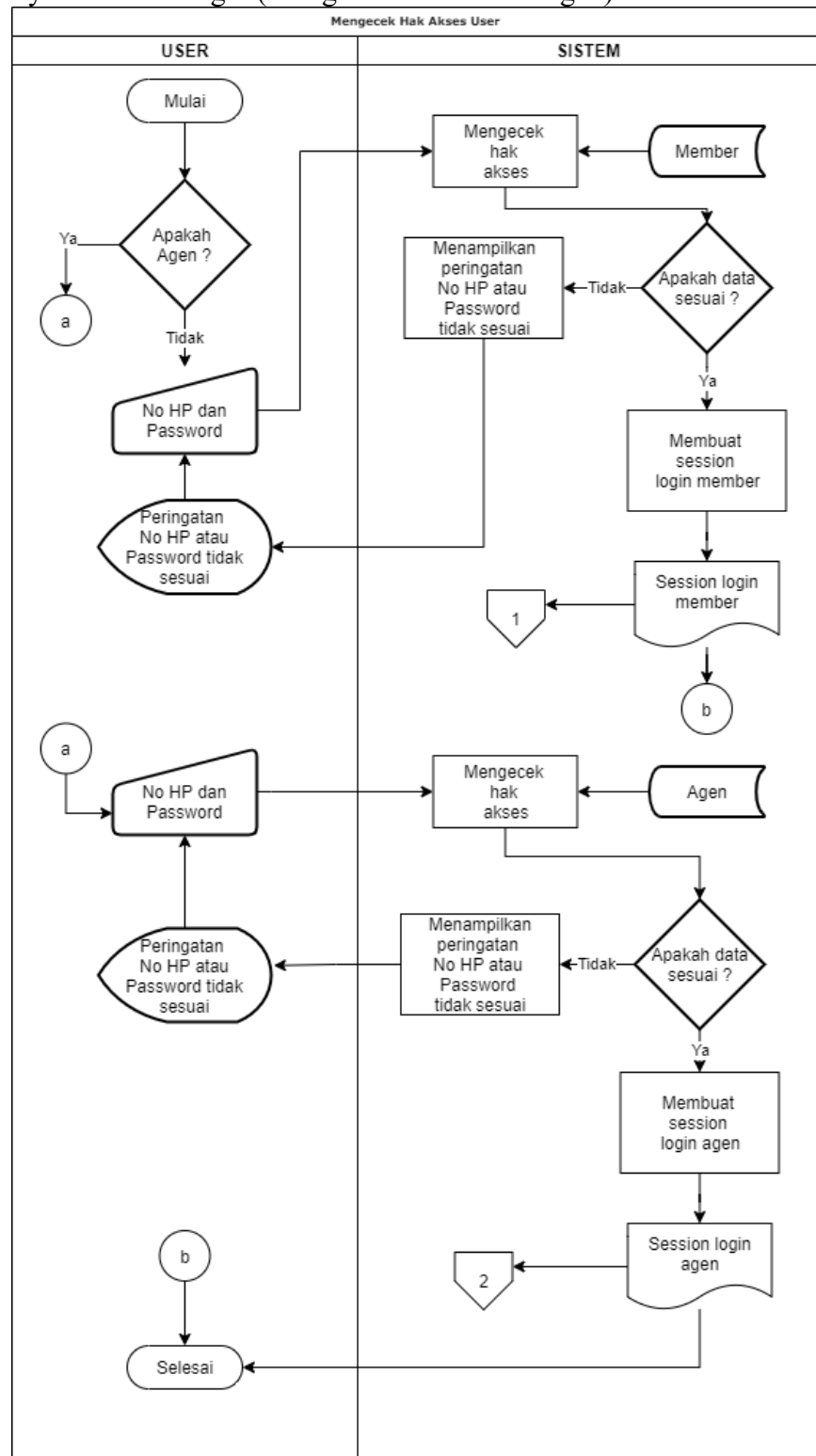


Agan :

## 1. System Flow Pendaftaran Agen

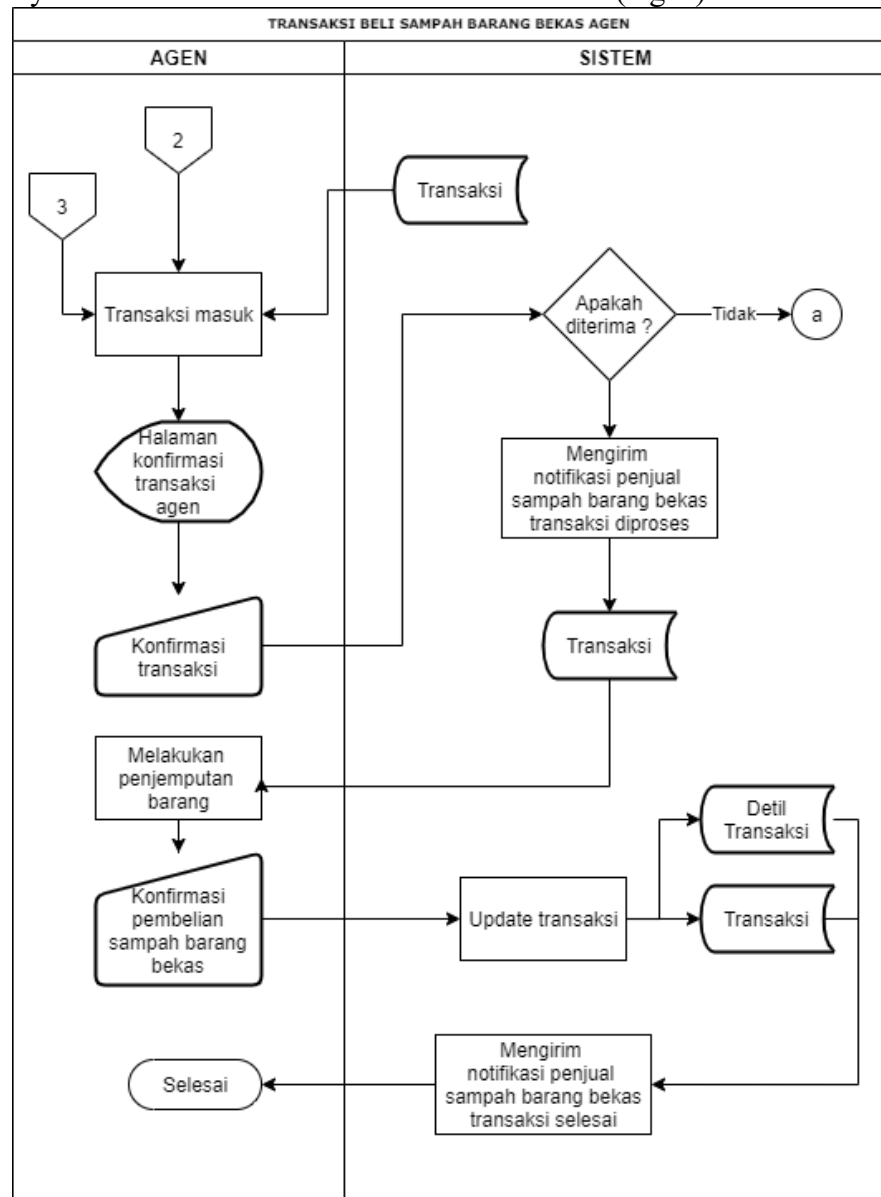


## 2. System Flow Login (Mengecek Hak Akses Agen)



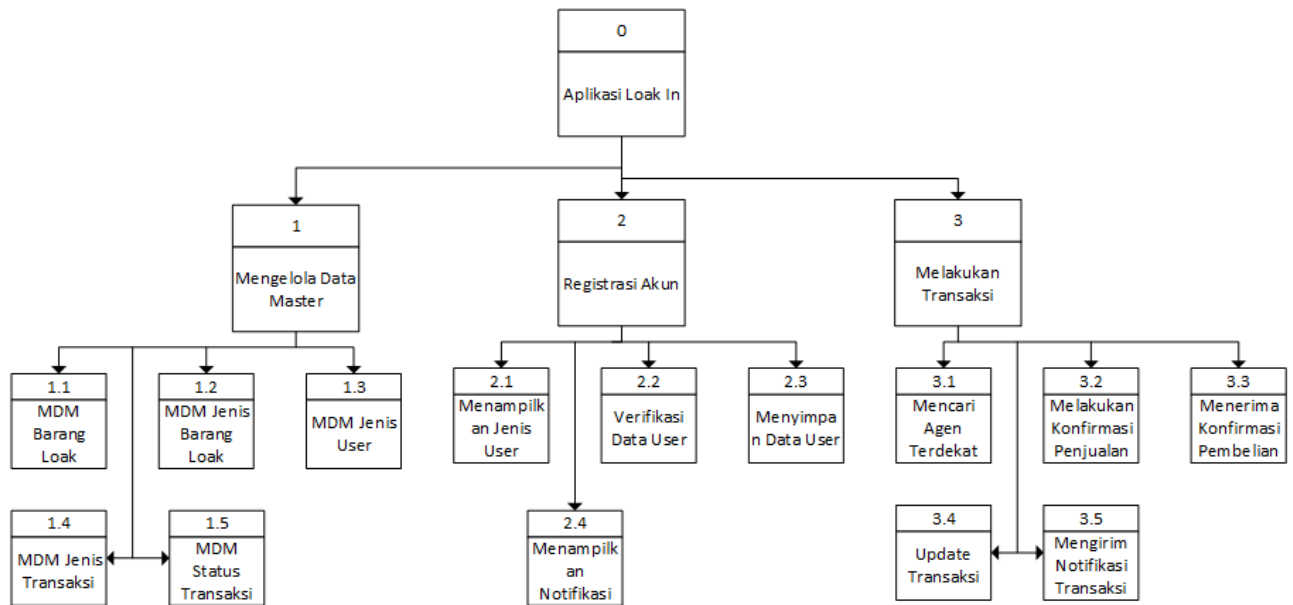


### 3. System Flow Melakukan Transaksi Pembelian (Agen)

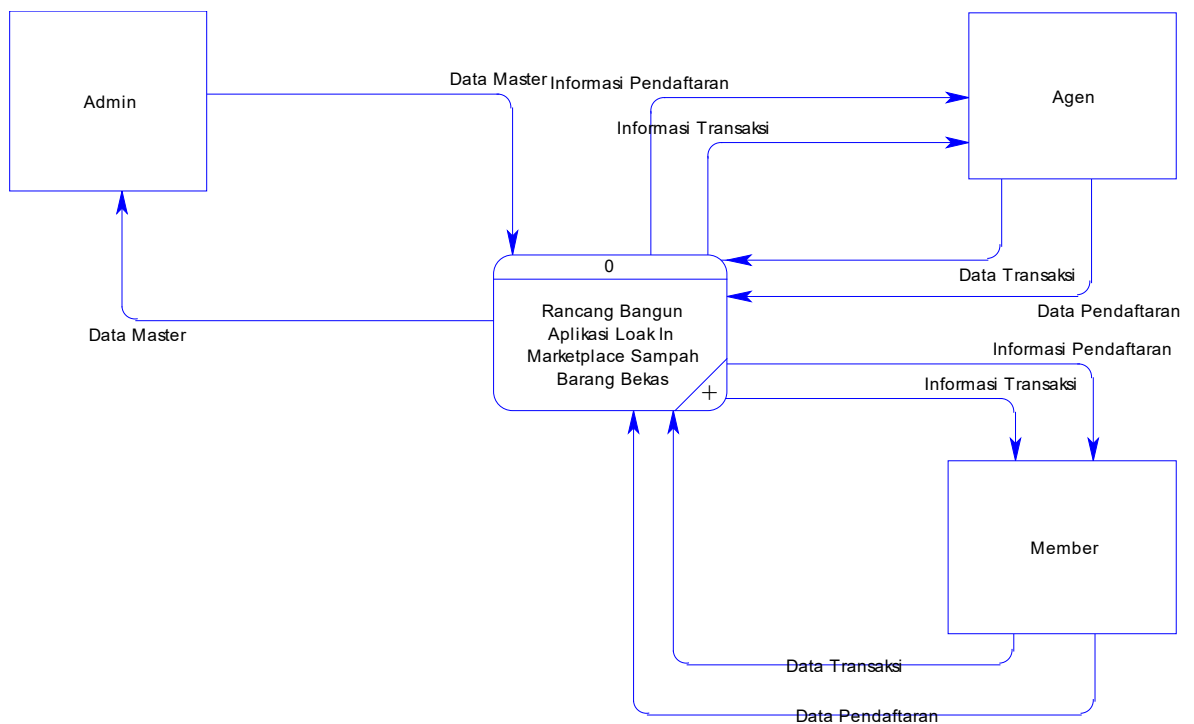


DFD :

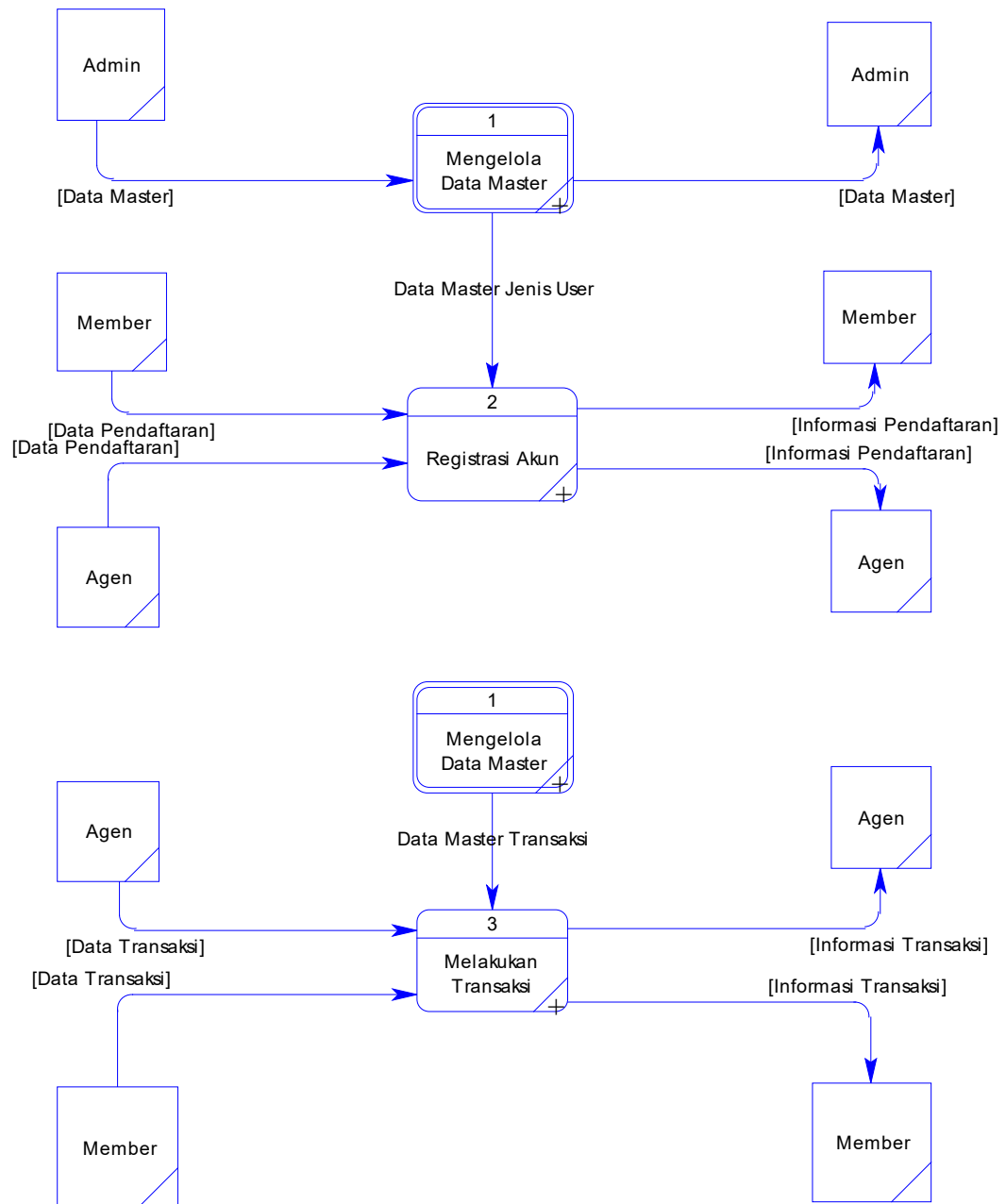
## 1. Desain Diagram Jenjang



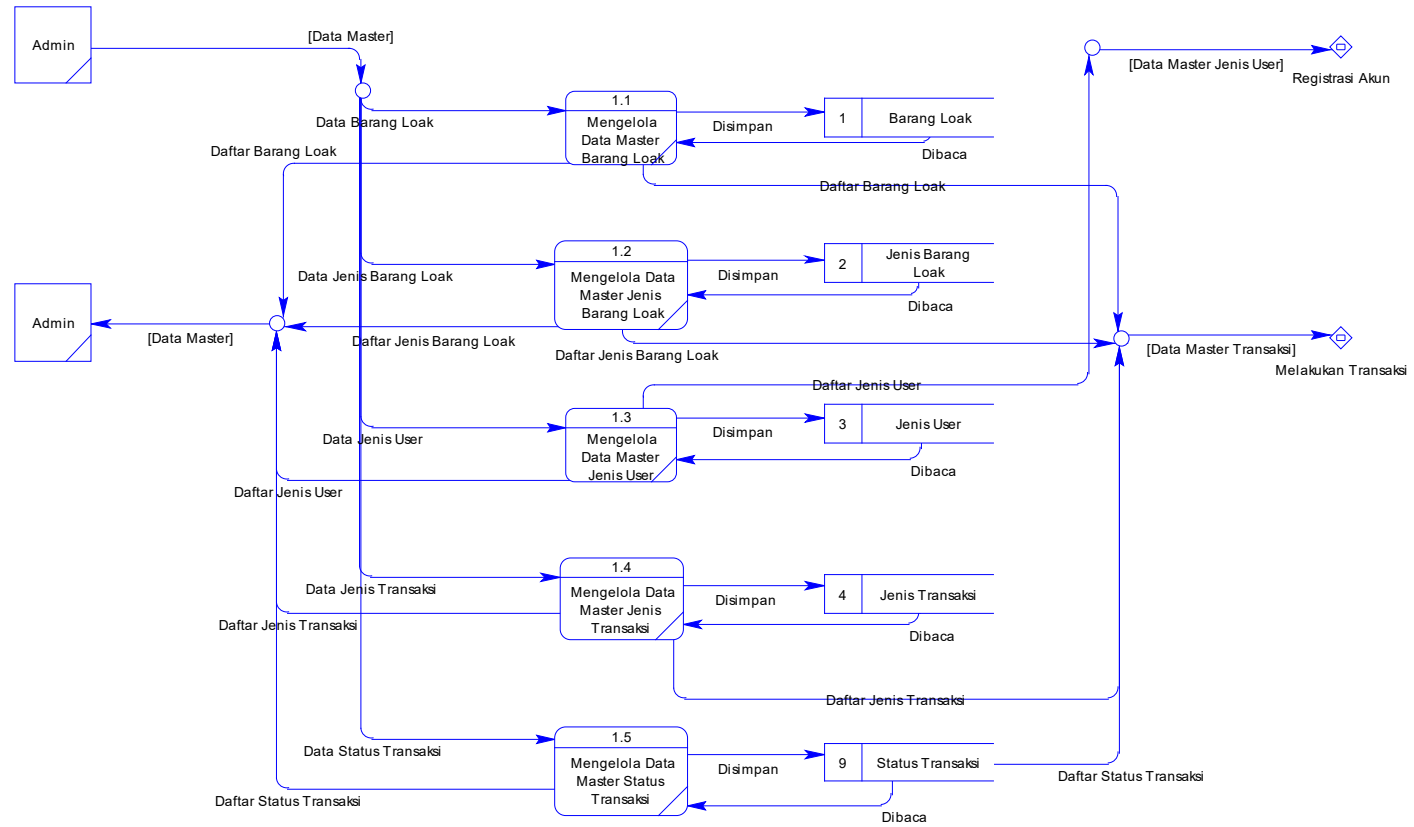
## 2. Desain Context Diagram



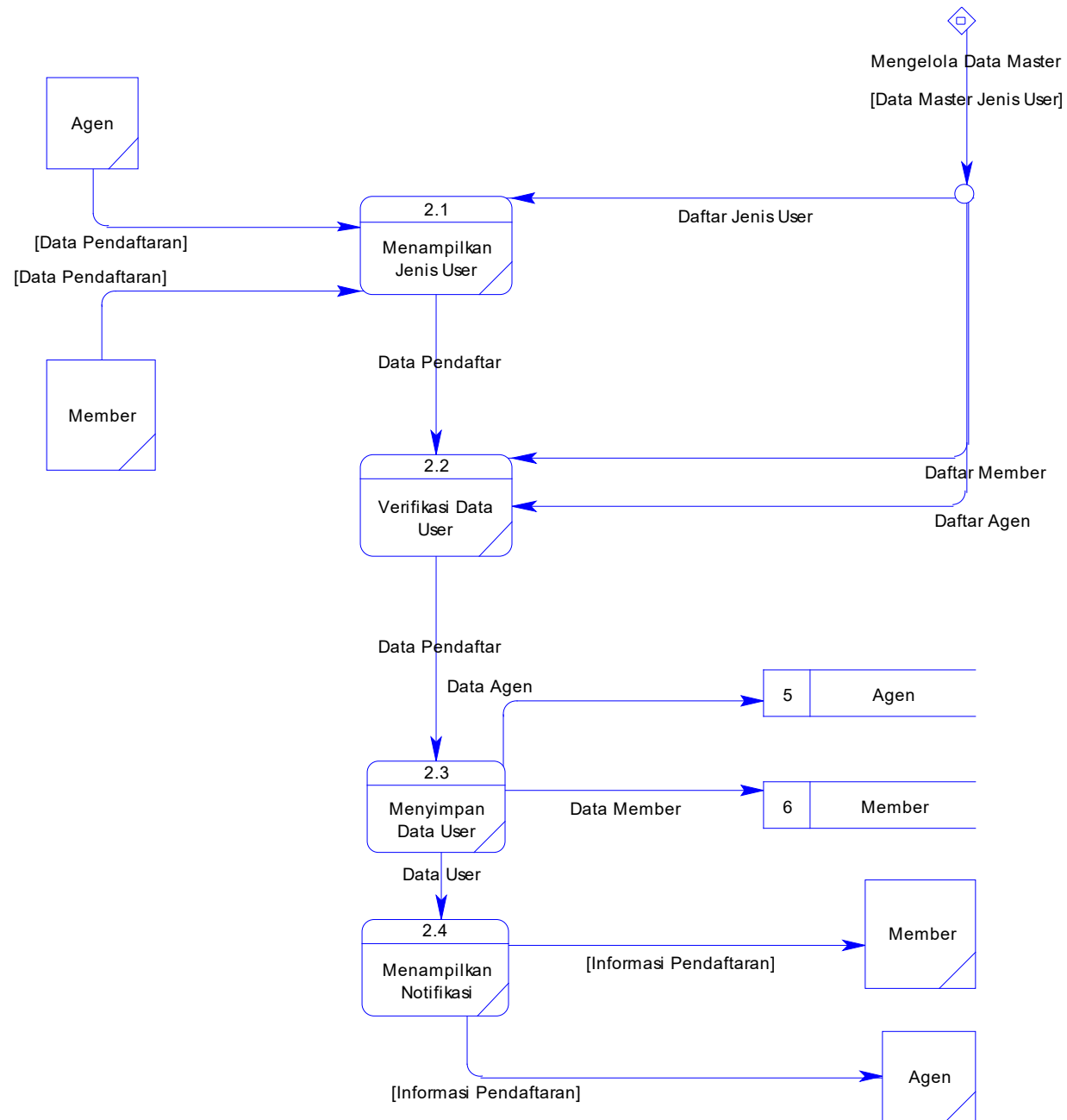
### 3. Desain DFD Levl 0



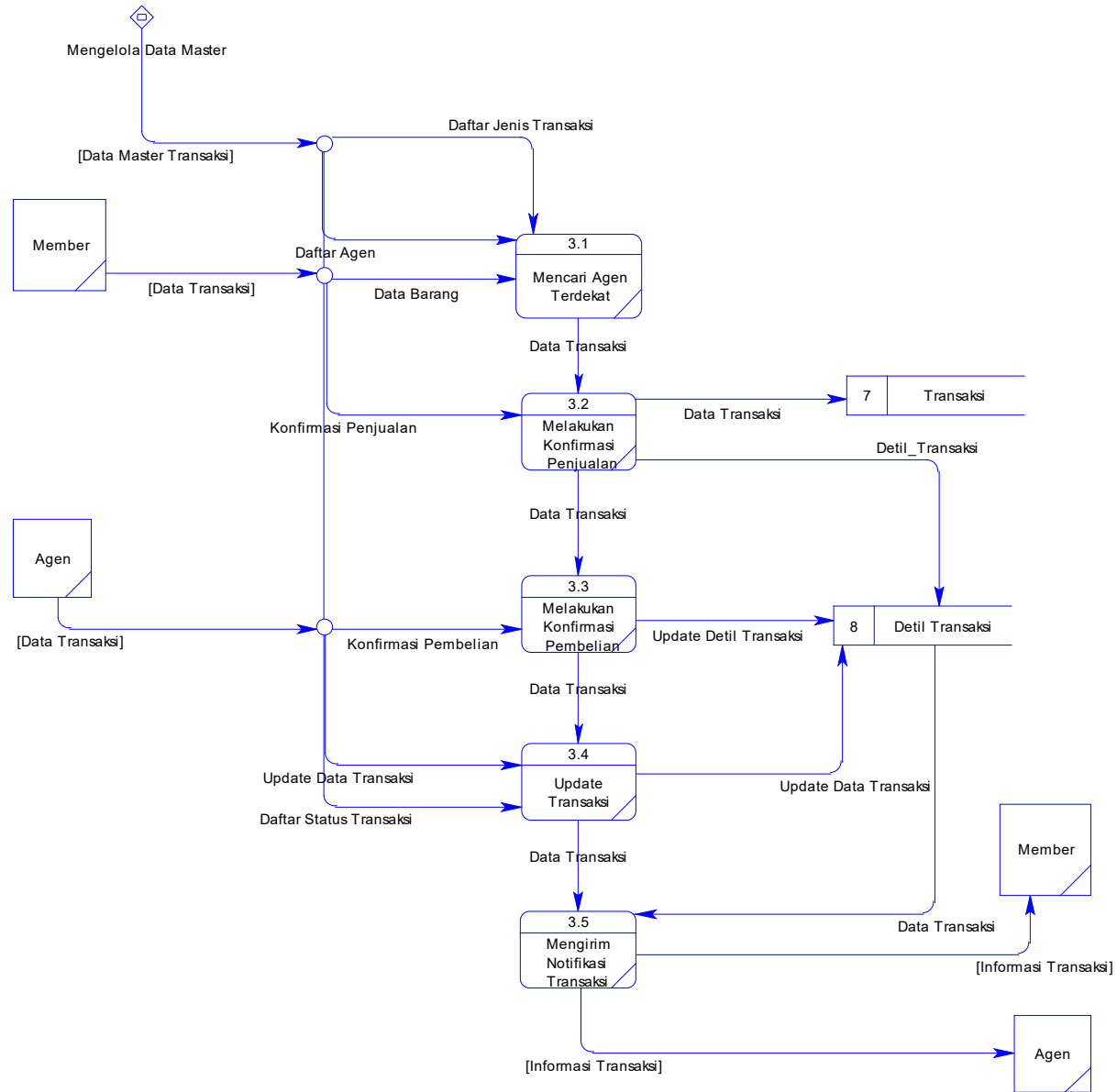
### 3.1.DFD Level 1 Mengelola Data Master



### 3.2.DFD Level 1 Registrasi Akun



### 3.3.DFD Level 1 Melakukan Transaksi



## 4. Desain ERD

