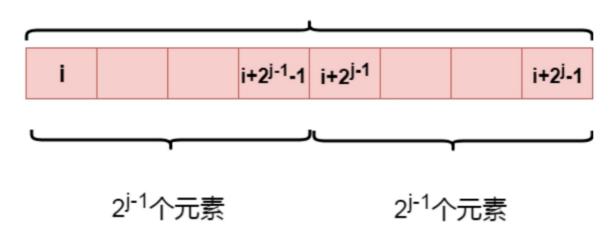
重叠不会对区间信息产生影响

## 原理

ST表

## 2<sup>j</sup>个元素



## 维护最大值的位置

```
1
    namespace RMQ {
 2
        void init(int n) {
            for (int i = 1; i \le n; i++) table[i][0] = i;
 3
 4
            for (int j = 1; (1 << j) <= n; j++)
                for (int i = 1; i + (1 << j) - 1 <= n; i++) {
 6
                    int x = table[i][j - 1], y = table[i + (1 << (j - 1))][j -
    1];
 7
                    table[i][j] = sum[x] > sum[y] ? x : y;
                }
8
9
        int query(int 1, int r) {
10
            int k = \log_2(r - 1 + 1);
11
12
            int x = table[1][k], y = table[r - (1 << k) + 1][k];
13
            return sum[x] > sum[y] ? x : y;
14
        }
15 }
```