Sprint0 review

Membres:

RALANTONISAINANA Ny Elanirina ZHOU Zixun TAGNON Ludovic VILLAUME Lucas MARTINI Florent

Sprint0 review:

| Tâches | Réalisée (O/N) | Responsable |
|--|----------------|-------------|
| Implémenter l'interface graphique (fenêtre + élément du jeu + plateau) | 0 | RN |
| Afficher le personnage (sans texture) | 0 | ZZ |
| Déplacer le personnage avec les touches directionnelles (ZQSD) | 0 | ZZ |
| Générer un premier labyrinthe de test (statique/dynamique) | N | VL |
| Afficher un premier monstre (sans texture) | 0 | RN |
| Afficher un menu au début du jeu (un bouton jouer) | 0 | ZZ |

String0 retrospective:

- Ce qui s'est bien pas
 - o Pas de conflit sur GitHub
- Ce qui ne s'est pas bien passé
 - Temps d'implémentation de Maven supérieur au attente (difficile)
 - o Une tâche non implémentée (Générer un labyrinthe de test)