

Матиевский Павел

Минск • 09.06.2006 • +375293042763 • [@ZizTo76](#) • pashamatievski@gmail.com • github.com/ZizTo

Unity/C# Developer

Более 5 лет занимаюсь разработкой игр на движке Unity с использованием C#. Стремлюсь участвовать в разных проектах, чтобы получить практический опыт и развивать свои навыки в команде.

ПРОЕКТЫ

F&MCs • github.com/ZizTo/CardGameUnity

Демо проект пошаговой карточной игры. **Технологии: Unity, C#, Particle System**

Реализованы механики такие как:

- Механика перемещения и привязки карт (Drag&Drop)
- Механики взаимодействия карт
- Особые способности карт

DOurWorld • github.com/ZizTo/DOurWorld

Демо проект мультиплеер песочницы. **Технологии: Unity, C#, Unity Netcode**

Реализованы механики такие как:

- Механика взаимодействия игрока с окружением и другими игроками
- Мультиплеер версия сапёра с кастомизацией размера поля и вида флажков
- Просмотр видео с другими игроками с динамичным звуком

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

- *Unity*
- *C#*
- *Visual Studio*
- *Git, Unity Version Control*
- *Unity Netcode, RPC*
- *Unity Animator, Physics*

ИНЫЕ НАВЫКИ И ДОСТИЖЕНИЯ

- Участник технопарковских смен 2022 и 2023 года
- Английский B1 (разговорный и письменный)
- Ответственность и умение самостоятельно находить решения
- Умение разбираться в чужом коде и технической документации

ОБРАЗОВАНИЕ

БГУ (ФПМИ)
ITstep, ITlandia

GPA: 8.0 • 2023 – 2027
2018 – 2023