

# Матиевский Павел

Минск • 09.06.2006 • +375293042763 • [@ZizTo76](#) • [pashamatievski@gmail.com](mailto:pashamatievski@gmail.com) • [github.com/ZizTo](https://github.com/ZizTo)

## Unity/C# Developer

Более 5 лет занимаюсь разработкой игр на движке Unity с использованием C#. Интересуюсь разработкой геймплея и сетевых механик. Стремлюсь участвовать в разных проектах, чтобы получить практический опыт и развивать свои навыки в команде.

### ПРОЕКТЫ

#### **F&MCs (Карточная игра) • [github.com/ZizTo/CardGameUnity](https://github.com/ZizTo/CardGameUnity)**

Демо проект пошаговой карточной игры. **Технологии: Unity, C#, Particle System**

Я реализовал такие механики как:

- Механика перемещения и привязки карт (Drag&Drop)
- Механики взаимодействия карт
- Особые способности карт

#### **DOurWorld (Мультиплеер песочница) • [github.com/ZizTo/DOurWorld](https://github.com/ZizTo/DOurWorld)**

Демо проект мультиплеер песочницы. **Технологии: Unity, C#, Unity Netcode**

Я реализовал такие механики как:

- Механика взаимодействия игрока с окружением и другими игроками
- Мультиплеер версия сапёра с кастомизацией размера поля и вида флажков
- Просмотр видео с другими игроками с динамичным звуком

### ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

- *Unity*
- *C#*
- *Visual Studio*
- *Git, Unity Version Control*
- *Unity Netcode, RPC*
- *Unity Animator, Physics*

### ИНЫЕ НАВЫКИ И ДОСТИЖЕНИЯ

- Участник технопарковских смен 2022 и 2023 года
- Английский B1 (разговорный и письменный)
- Ответственность и умение самостоятельно находить решения
- Умение разбираться в чужом коде и технической документации

### ОБРАЗОВАНИЕ

БГУ (ФПМИ)  
ITstep, ITlandia

GPA: 8.0 • 2023 – 2027  
2018 – 2023