

Az alábbi feladatokat külön html dokumentumokban készítsd el, melyek neve a feladat számát jelölje. (pl.: feladat3.html).

A teljes feladatsor megoldását egy publikus github repoba töltsd fel és a repo linkjét csatold a megoldásban.

- 1.Feladat** Hozz létre egy gombot, melynek felirata "Húzd ide az egeret" legyen. Ha a gombra ráhúzzuk az egeret akkor a gomb felirata "Sikerült" legyen.
- 2.Feladat** Hozz létre egy oldalt három beviteli mezővel. A kijelölt beviteli mezőben a szöveg színe legyen zöld, ellenkező esetben maradjon fekete betű szín.
- 3.Feladat** Hozz létre egy oldalt egy bekezdéssel és alatta egy képpel.
  - a.) Ha a kép betöltődött akkor a bekezdésben jelenjen meg a "Betöltődött" felirat.
  - b.) A képre kattintva a bekezdés felirata "Rákattintott" legyen.
- 4.Feladat** Hozz létre egy oldalt egy bekezdéssel és egy beviteli mezővel. Ha a beviteli mezőbe begépelünk valamit akkor a bekezdésben is jelenjen meg az a szöveg. (A beviteli mezőben lévő értéket annak 'value' tulajdonságával tudja lekérdezni.)