



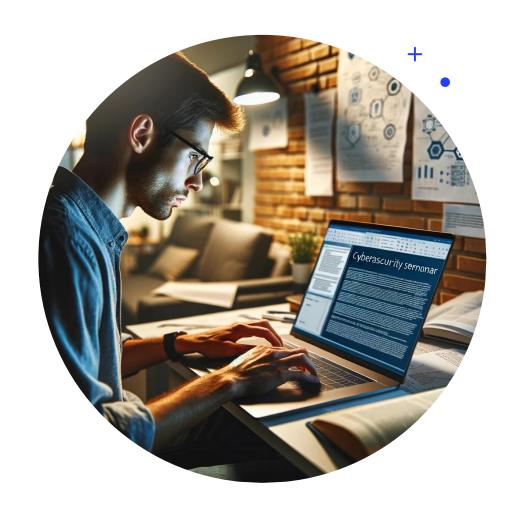
# VARNOST PROGRAMOV



Predavanja #6 Matevž Pesek

# Teme!

- Vprašanja?
- Popravki abstraktov
- First draft! (27. april)
- Ne pozabite na rok! (15. maj)



# 0

# DANAŠNJE TEME

- Avtentikacija, avtorizacija, enkripcija
- OpenID, OAuth

# Od prejšnjič

- Kakšne napade XSS poznamo?
- Kaj so minimalni standardi za preprečitev XSS?
- Kaj je CSRF žeton?





# AVTENTIKACIJA

In posledice



## Avtentikacija

- Proces ugotavljanja identitete
  - Strežnik, klient
- Navadno preko:
  - Uporabniškega imena/gesla
  - Certifikata
  - MFA, passkey, ...
  - Tretje entitete, ki zagotavljajo identiteto

- Česa avtentikacija ne zagotavlja:
  - Pregleda nad operacijami, ki jih avtenticirana oseba lahko/sme izvrševati
  - Avtoritete nad tretjimi entitetami (Sigenca, Rekono, ...)

# Avtorizacija

- Proces potrjevanja/omogočanja operacije
  - Navadno po avtentikaciji
  - Morebitna dodatna preverba
- Včasih nepotrebna
- Primeri:
  - Prenos datoteke s spletne strani
  - Potrjevanje plačila v banki

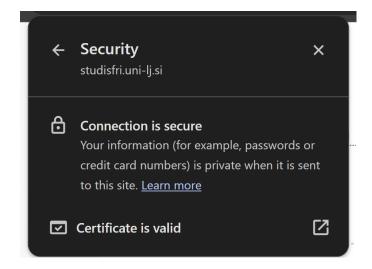
- Česa avtorizacija ne pokriva:
  - Avtentikacije
    - Klienta ali strežnika
  - Načina izvržbe operacije (npr. prenos preko http/s)

O

## Enkripcija

- Proces transformacije podatkov v obliko, ki ni berljiva/dosegljiva nepooblaščenim osebam
  - Navadno s kombinacijo zasebnega in javnega ključa
- Podatke je mogoče prebrati
  - Če imamo pravi ključ
  - Če je transformacija trivialna ali vsebuje ranljivosti

- Primeri (web)
  - SSH
  - HTTPS



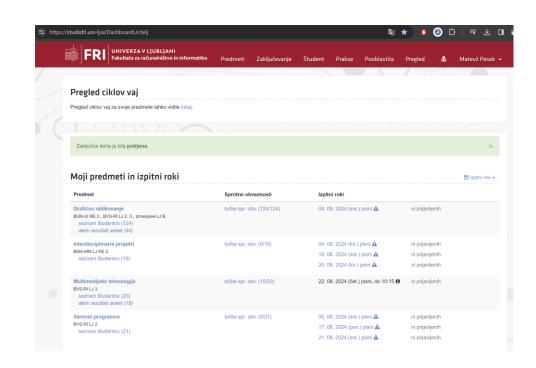
#### Primer - koncert

- Enkripcija
  - Kupimo izdelek preko spleta
- Avtentikacija
  - Kupimo kosilo s študentskim bonom (študentska izkaznica)
- Avtorizacija
  - Na koncertu želimo brezplačno pijačo/dostop do golden ringa s svojo karto



# Primer – Študentski informacijski sistem

- Enkripcija
  - Izmenjava podatkov z zaupanja vredno stranjo
- Avtentikacija
  - Identifikacija osebe, ki želi uporabljati spletno stran
- Avtorizacija
  - Dovoljenje, da oseba vidi elektronske indekse študentov



# PRIMERI STORITEV IN STANDARDOV

(PHP) session, OpenID, OAuth

0

## Storitve avtentikacije in avtorizacije

#### Namen

- Minimizacija truda za implementacijo varne avtentikacije
- Poenotenje dostopa
- Omejitev dostopa do (pre)več podatkov o uporabniku
- Primeri
  - PHP session
  - OpenID
  - · Oauth, auth0

# Authorization request Authorization grant Authorization grant Authorization server google Authorization server formula app (Printing service) Authorization grant Authorization server google Authorization server Protected Resource (Google drive) Photo

Abstract Flow

## PHP Seja (Session)

#### Stara šola

- Spremenljivka \$\_SESSION
- Zaledni sistem drži podatke o:
  - Avtentikaciji (uporabnik)
  - Veljavnosti (časovno pogojeno)
- Proces
  - Session start()
  - Session\_unset()
  - Session\_destroy()

#### Kako deluje?

- Vsakič preverimo identifikator
  - session\_id
- Vrednosti hranimo v polju \$ SESSION
- Na klientu držimo podatek v PHPSESSION piškotku



The Future Programmer @TheProgrammerMe

1995: PHP is dead, learn ColdFusion 2002: PHP is dead, learn ASP .net

2003: PHP is dead, learn Django

2004: PHP is dead, learn Ruby on

2010: PHP is dead, learn Flask 2011: PHP is dead, learn AngularJS 2016: PHP is dead, learn Next.js 2022: okay this is awkward

PHP

4,844,465



**Python** 

129,009

**IF 79% OF THE WEB IS USING** 

PHP CANNOT DIE

# Problematike tradicionalnih načinov avtentikacije

#### **Omejitve**

- Zgolj en zaledni sistem
- Vsaka storitev ločena avtentikacija
  - Poleg avtorizacije
- Poskusi reševanja z dodatnimi storitvami
  - Redis caching server
  - Vse storitve morajo imeti dostop do tega strežnika
  - Navadno omejeno na produkte ene entitete

#### **Problematike**

- Možne ranljivosti
  - "kraja" piškotka
  - Več sej (slaba implementacija)
- Izogib problematikam
  - JWT žeton

#### Razlike med storitvami

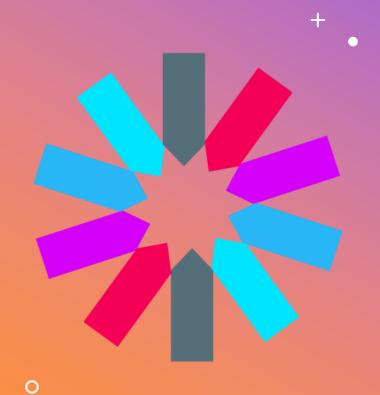
#### **OAuth**

- Spletni standard za autorizacijo
- Uporablja (večinoma) JWT za kodiranje podatkov
- Podprti primeri:
  - Open authorization avtorizacija
  - Dostopi, operacije v imenu uporabnika
  - Dodatno: poenotenje dostopa in upravljanje z uporabniki

#### **SAML** in OpenID

- Avtentikacijska protokola
- SAML
  - Uporablja XML
- OpenID
  - Uporablja JWT žeton
- Primeri uporabe (že znani):
  - SSO dostop do tretjih entitet (spletnih strani in sistemov)
  - Žetoni za dostop s strani tretjih aplikacij/sistemov

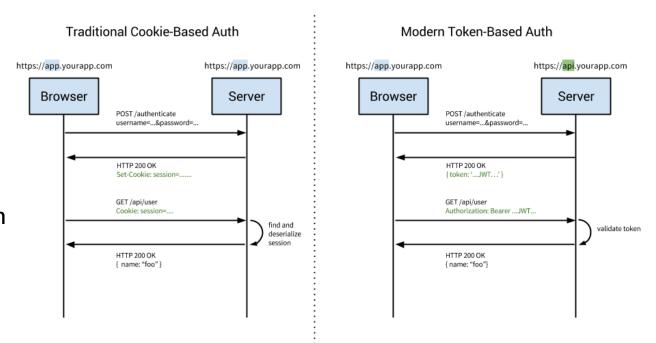
# JSON WEB TOKEN



# Problematika prejšnjih metod

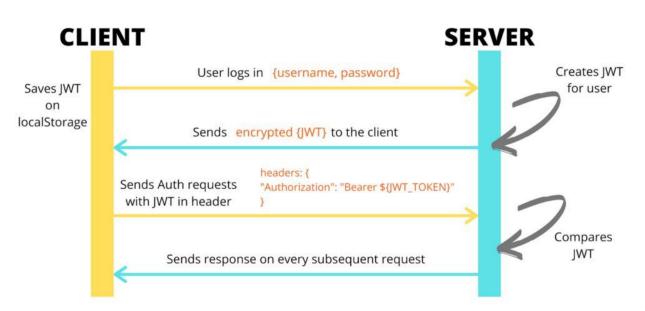
O

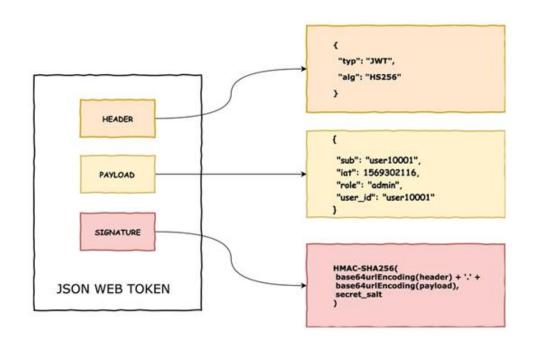
- Vsaka spletna aplikacija hrani uporabniška gesla v svoji bazi
- Seje so močno vezane na en zaledni sistem
  - Otežena replikacija storitev mitigacije z implementacijo svojih funkcij ali uporabo caching strežnikov (redis)
- Velika možnost za napake



# Kaj je JWT

#### **Token Based Authentication**

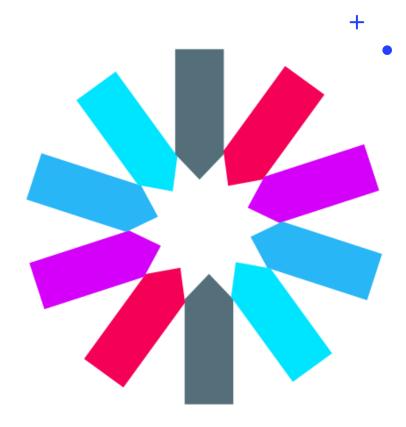




https://dev.to/kcdchennai/how-jwt-json-web-token-authentication-works-21e7

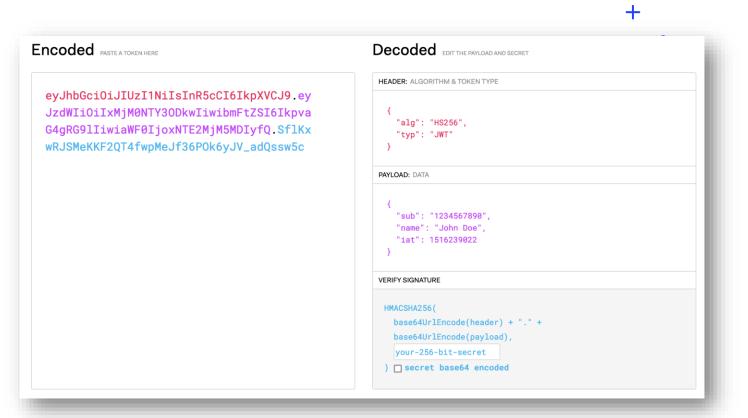
# Zakaj JWT?

- Striktno ločevanje med ponudnikom identitete in storitvijo, ki jo uporablja
  - Preverjanje podpisa na strani storitve brez ponudnika identitete
  - Vpis preko drugih spletnih strani
- Centraliziran sistem za upravljanje z uporabniki
- V primeru napada na storitev ni na sistemu podatkov o uporabniku
  - Lahko imitiramo druge uporabnike, če sistem uporablja simetrično enkripcijo!



# Kaj je JWT

- Razdeljen na 3 segmente
  - Base64 zakodirani
- Glava
  - Vsebuje podatke o algoritmu za preverjanje podpisa
  - HMAC, RSA, ECDSA, RSASSA
- Telo
  - Sestavljen iz atributov
  - Možnost dodajanja svojih atributov po potrebi



# + PRIMERI NAPADOV NA + JWT

Don't try this at home;)

0

### None algoritem

#### Napad

- Glava JWT-ja vsebuje algoritem za podpis
- Standard vsebuje obvezno implementiran algoritem "None"
  - Namenjen že preverjenim žetonom v zalednih sistemih
- Pogosto vklopimo vse možne algoritme in nato uporabljamo samo enega

#### Zaščita

- Eksplicitno določimo uporabljene algoritme
- Knjižnice ne uporabljajo None algoritma, če ga uporabnik ne nastavi

# Zamenjava algoritmov

#### **Napad**

- Asimetrična enkripcija omogoča transport javnih ključev
- JWKS standard omogoča automatizacijo za prenos in preverjanje podpisov
- S spremembo algoritma iz asimetričnega na simetričnega spremenimo logiko preverjanja podpisov

#### Zaščita

- Eksplicitno določimo uporabljene algoritme
- Knjižnice probajo uporabljati samo simetrične ali asimetrične algoritme (odvisno od ključa)

# Prihodnji teden

- Konzultacije v prihodnjih tednih:
  - Konzultacije za seminar (sva na voljo v učilnici/labu).
  - Pridite v čim večjem številu z osnutki vaših člankov!



