



Financira
Evropska unija
NextGenerationEU



THE RECOVERY
AND RESILIENCE
PLAN

VARNOST PROGRAMOV



Predavanja #10
Matevž Pesek

Od prejšnjič

- Kakšne tipe peskovnikov poznamo?
- Kaj so sistemski klici?
- Kaj je namen virtualizacije?





DANAŠNJE TEME

- Raz-zbiranje
- Razhroščevanje
- Fuzzing*



RAZ-ZBIRANJE

disassembling

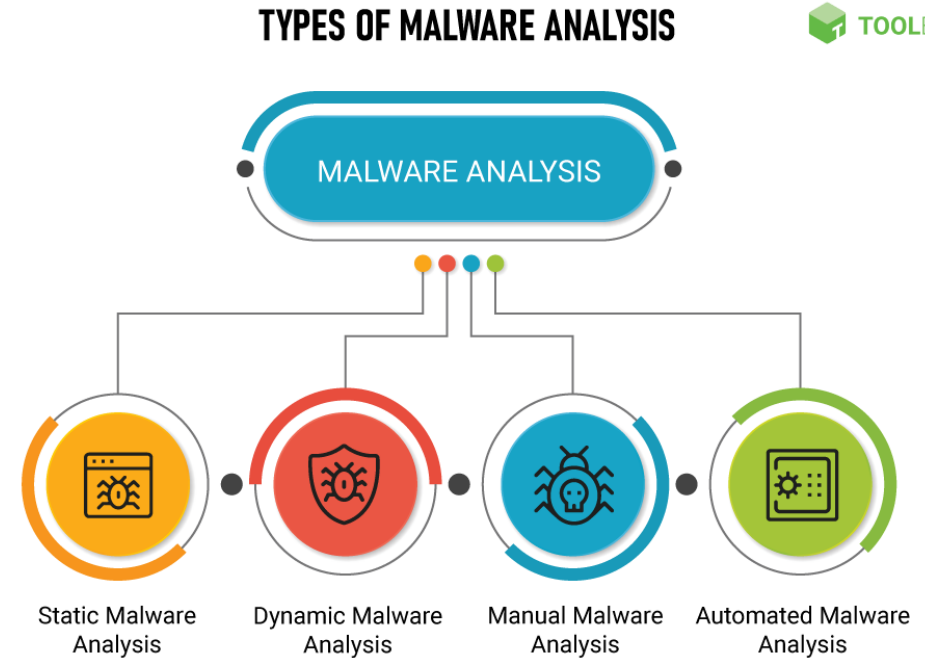
Motivacija

- Predhodni koraki
 - Do sedaj ...
- Kaj naredimo, ko gre enkrat vse narobe?
 - Malware, virusi, trojanski konji, ...



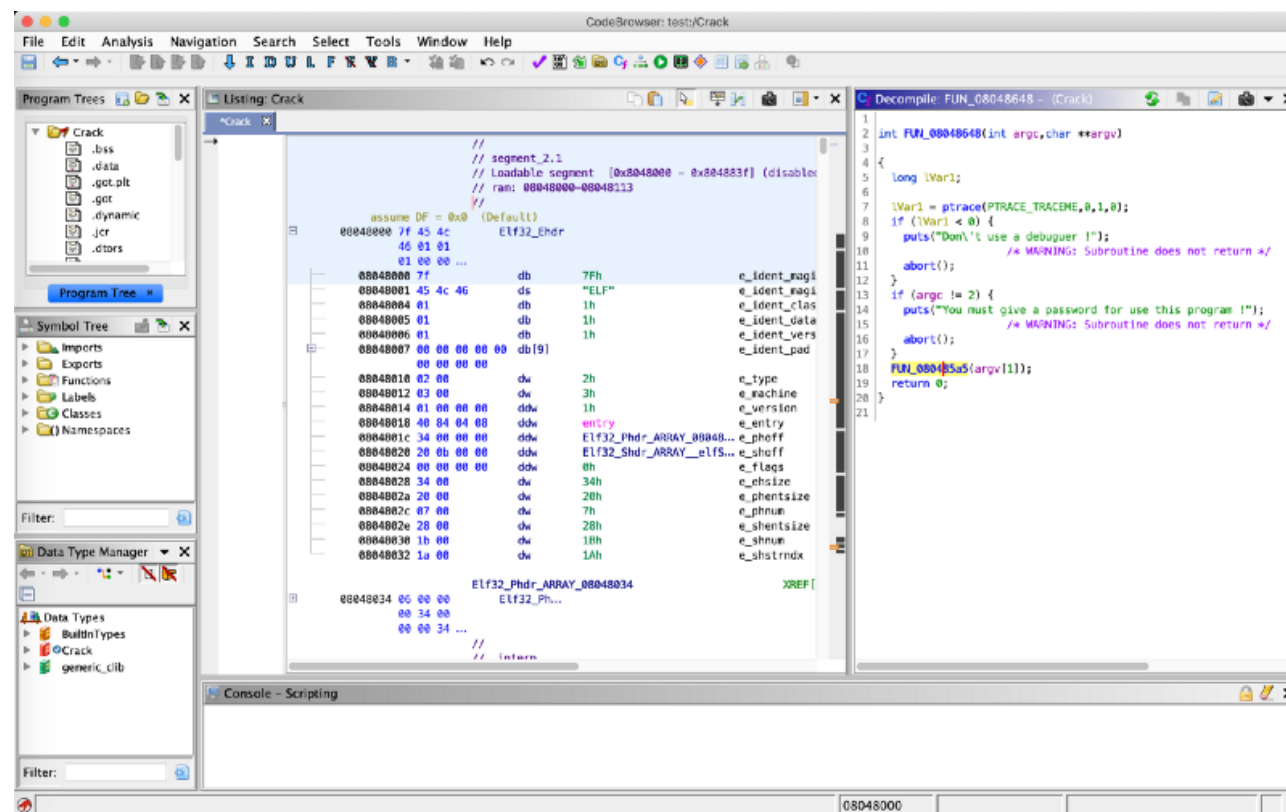
Kako se borimo?

- Aktivno:
 - Antivirusni program
 - Požarni zid
- Pasivno:
 - Forenzika
 - Analiza zlonamerne kode
 - Testiranje in sledenje izvajanja v peskovniku
 - Raz-zbiranje kode in statična analiza



Raz-zbiranje

- Orodja:
 - dogbolt.org
 - Ghidra
 - IDA
- Vedno dobimo nazaj pomanjkljivo kodo
- Gledamo delovanje programa
 - Kako se izvaja
 - Kako se širi
 - Ali obstaja "killswitch"
 - ...





PRIMERI

Disassembling



ArcaneDoor

- CVE-2024-20359: Line Runner in Line Dancer
 - Izvede lua skripto ob vklopu
 - Lua skripta se naloži zlonamerna koda
 - Ob pravem paketu se požene poljubna koda
 - Ostane samo v spominu
- CVE-2024-20353
 - DOS ob napačnih HTTP glavi
 - Ponovno zažene strežnik

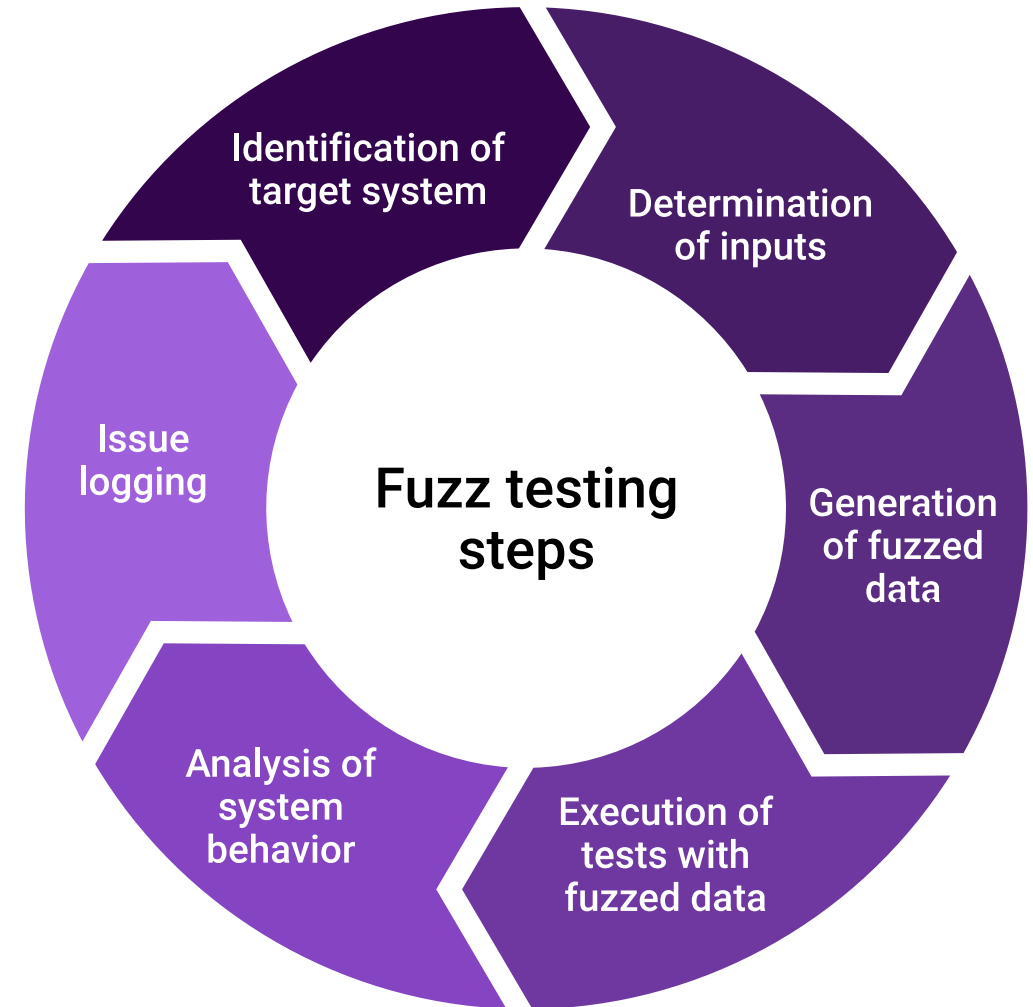
```
{
long payload;
int iVar2;
uint len;
void *decoded_payload;
if (ip_pak != 0) {
payload = ip_pak + 0x20; iVar2 =
memcmp(s_55824e200200,ip_pak,0x2
0); if (iVar2 == 0) {
len = __wrap_strlen(payload); decoded_payload = malloc(len);
if (decoded_payload != (void *)0x0) {
base64_decode(payload,decoded_payload);
memcpy(CUS_shellcode_payload,decoded_payload,(ulong)len);
free(decoded_payload);
CUS_shellcode_payload();
} }
} processHostScanReply(param_1); return;
}
```

FUZZING



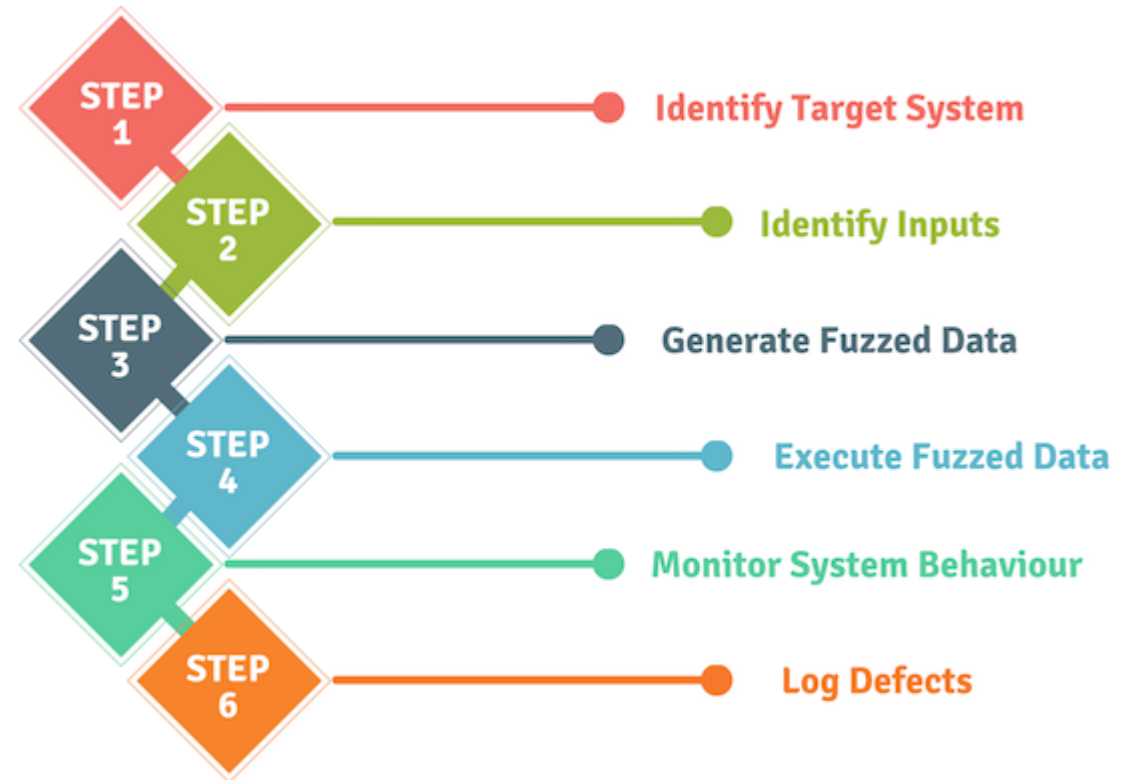
Kako najdemo napake?

- Statična analiza kode in ročno preverjanje programa
- Ko pridemo do napake, odpremo program v razhroščevalniku in preverimo kaj je šlo narobe
- Ali lahko to kako automatiziramo?



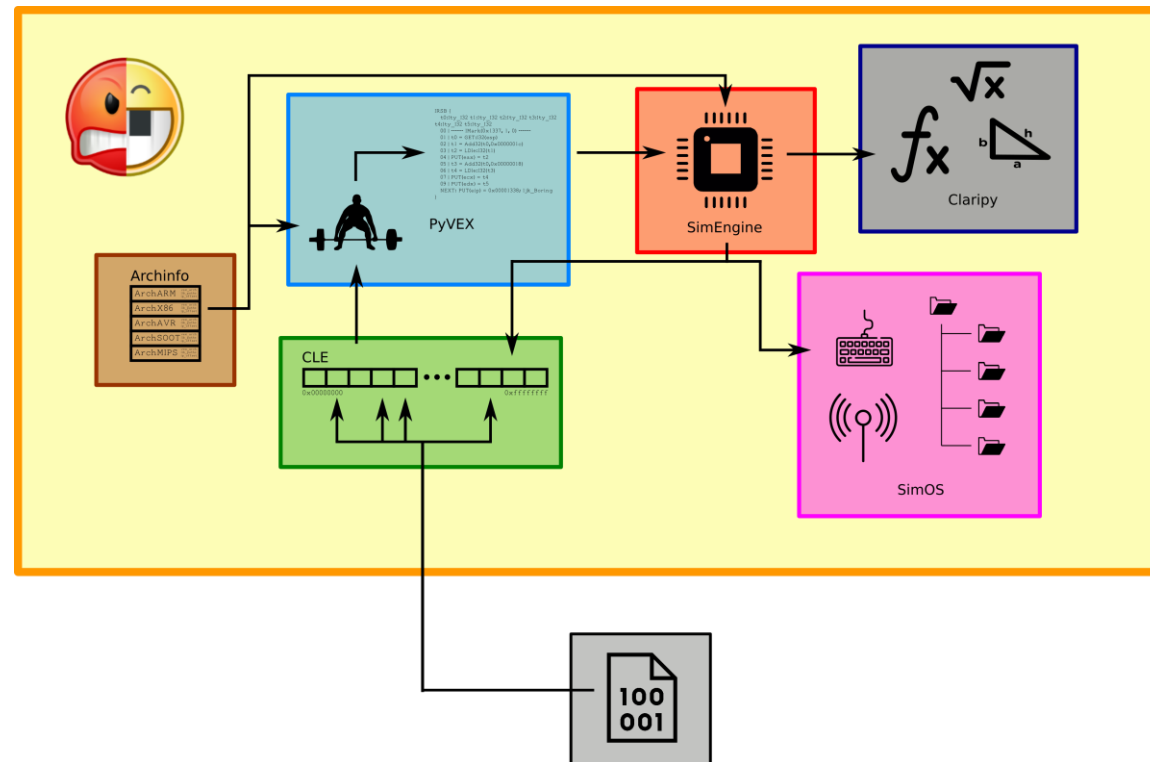
Fuzzing

- “Fuzzing” je tehnika avtomatiziranega testiranja
- Avtomatizirano iskanje vhodov v program, ki sledijo do napake
- Napake lahko nato analiziramo glede na vhode
- AFL++ [primer levo]



Analiza binarnih programov

- Namesto naključnih vhodov analiziramo program in zgeneriramo vhod
- Rekonstrukcija grafa izvajanja
- Automatizirano tudi iskanje izkoriščanje varnostnih lukenj
- angr [primer levo]





PRIMERI

Fuzzing



Grub2 “back to 28”

- CVE-2015-8370
- GRUB vpis uporabniškega imena in gesla
- Zaradi slabega preverjanja dolžine se lahko ponovno zažene računalnik
- Med 17 in 20 vnosov se program začne izvajati od 0-tega naslova
- IVT lahko prepíšemo
- Točno 28 vnosov se prepíše IVT tako, da zaženemo “grub rescue mode”
- Kaj lahko naredimo od tu?

```
while (1) {  
    // ...  
    if (key == '\b') {  
        cur_len--;  
        grub_printf ("\b");  
        continue;  
    }  
    //...  
    if (cur_len + 2 < buf_size) {  
        buf[cur_len++] = key;  
        grub_printf ("%c", key);  
    }  
}  
  
grub_memset(buf+cur_len,0,buf_size-cur_len);
```


+



o



•



HVALA

Vaje

- Disassembling
- fuzzing