

Kurs modelowania 3d i wizualizacji w programie SketchUp

Lista 9 (do 24.V.2018)

1. [20 punktów] Zaprojektuj, zaimplementuj i przetestuj własny plugin pod SketchUp.
Plugin powinien pojawiać się w menu, oraz posiadać własny przycisk (ikonę) w pasku narzędzi.
Plugin powinien być unikalny, zaproponuj swój pomysł na ćwiczeniach lub mailowo.

Przydatny może się okazać:

<https://alexschreyer.net/projects/sketchup-ruby-code-editor/>

