## 实验二

- 前言:请多仿真
- 显示格式,请遵循

提供的实验文档上描述需显示什么内容语焉不详,(或者我英文太差了) 因此澄清并统一显示内容的格式。

。第一行

32bit指令	空格	当前是第几个时钟上升沿	空格	16bit寄存器截断内容
8	1	2	1	4

。 第二行,下面两个方案选一

空	F级PC	空	D级PC	空	E级PC	空	M级PC	空	W级PC	空
1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1

显示的PC可以是PC[7:0]也可以是PC[9:2],选择一个方便调试的即可。

空	F 级 PC	F级 指令 类型	空	D 级 PC	D级 指令 类型	空	E 级 PC	E级 指令 类型	空	M 级 PC	M级 指令 类型	空	W 级 PC	W级指令类型	空
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

指令类型请自行定义, 言之有理即可, 最好使用字母, 方便自己调试。关键是用来检查对特定指令的处理逻辑是否有错。

不过一般设计都在仿真阶段解决了逻辑错误,因此这个显示方案可选。比如觉得第二行只有数字太单调了,那么这个显示方案蛮适合的。

- 按钮以及开关行为定义,请遵循
  - 。 一共只有4个开关(2<sup>4</sup>位 = 16), 却有32寄存器, 因此使用(建议右方)按钮作为第五位输入。
  - 。 上面提到第一行显示寄存器内容,但是现实只有16bit,使用(建议左方)按钮作为切换显示高 16位还是低16位。
  - 。 使用按钮(建议下方)作为单步执行
  - 。 使用按钮 (建议上方)作为系统重置
- 其他,看着办吧
  - 。 这次的流水线实现并不完整,为了保证指令在流水线内正确执行,请选择下列一种方式测试 (另,请动作快的同学提供测试程序,为全班提供统一的程序,包含15条指令?):
    - 写一个不会产生数据依赖的程序
    - 或在会产生数据依赖的指令后插入空指令
  - 。 加一个计数器, 使显示屏能够自动刷新(建议每秒4次或者2次)。