Mimicry

Жанр: стелс с элементами головоломки

Платформа: ПК

Сеттинг: джунгли, художественный

Уровни: несколько уровней с возрастающей сложностью. Каждый уровень начинается с некоторой стартовой позиции и имеет финиш. Локации представляют собой тропический лабиринт. На каждом уровне используется своя цветовая гамма

Механики:

1 выбирать ветки для перемещения хамелеончика:

1.1 хамелеон движется вперед или назад по ветке от исходного местоположения, до места клика, но не может перепрыгивать с ветки на ветку;

1.2 персонаж останавливается до тех пор, пока игрок не нажмет на другое место ветки;

2 мимикрировать:

2.1 чтобы хамелеончик смог выжить в среде, ему необходимо сливаться с окружающим фоном;

2.2 цвета окраски хамелеона отображаются в отдельном окне игры – палитре. Их можно выбирать кликом из фона окружающей среды при нажатой клавише Shift или добавлять новый цвет, смешивая два уже имеющихся в палитре;

2.3 вокруг тела персонажа прикреплен индикатор контраста, который представляет собой тонкую окружность:

2.3.1 чем больше ее радиус, тем безопаснее чувствует себя хамелеон;

2.3.2 радиус зависит от того, насколько близка окраска хамелеона к цвету окружающей среды.

2.4 количество цветов палитры ограничено, однако его можно увеличивать за звезды, получаемые за прохождение уровней

2.5 в процессе прохождения уровня можно не только добавлять, но и исключать цвета из палитры;

2.6 чтобы хамелеончик изменил окраску, необходимо нажать Space. При этом текущий цвет меняется на следующий в палитре по очереди.

2.6.1 в игре присутствует счетчик доступного числа изменений цвета;

2.6.2 данный счетчик увеличивается при поедании мух и уменьшается каждый раз, когда хамелеон меняет цвет;

2.6.3 если счетчик достиг нуля, то уровень завершается.

3 поедать мух:

3.1 чтобы съесть муху, необходимо, чтобы она попала в индикатор контраста хамелеона и нажать Enter;

3.2 чтобы пройти уровень, необходимо съесть не менее 60% всех мух на уровне – уровень пройден на 1 звезду; 80% - 2 звезды; 100% - 3 звезды.

+

Уровень: 4 Сменить цвет: 17

Виды препятствий:

1 в качестве стенок лабиринта выступают островки растительности, камни водопады, которые ограничивают построение веток и передвижение хамелеончика;

2 существуют несъедобные мухи, которые при попадании в индикатор контраста садятся на тело хамелеончика и окрашивают часть его тела определенным цветом. Чтобы вернуть однотонность, необходимо подобрать цвет хамелеона так, чтобы пятно сливалось по цвету;

3 цветы, которые стреляют краской, также могут оставить пятна нежелательного цвета на теле хамелеончика. Чтобы вернуть однотонность, необходимо подобрать цвет хамелеона так, чтобы пятно сливалось по цвету;

4 цветы, которые пускают цветной дым, затрудняют пользование пипеткой и восприятие естественных цветов, но из задымленной области можно выйти.

5 райские птицы, которые сидят на фоне, обычно незаметны и скрывают за своим оперением среду совершенно другого цвета. При приближении хамелеончика они улетают;

6 есть также птицы, которые поедают мух, если хамелеон их слишком долго не может съесть;

7 обезьяны на фоне быстро мечутся из стороны в сторону и тем самым сбивают индикатор контраста.