

Sayın başvuran,

Sizi ve yeteneklerinizi test etmek için bu geliştirici görevini hazırladık. Sizden bir basketbol oyununun mekaniğini tekrar oluşturmaınızı bekliyoruz.

Lütfen "References" klasörü içerisinde bulunan ve iyi yapılmış bir göreve örnek olan gif'i ("DunkBall.gif") inceleyin.

"Resources" klasörü içerisinde görevin için size gerekli olacak 3d modelleri bulabilirsiniz. Göreviniz için sadece bizim size gönderdiğimiz modelleri kullanın.

Kontrollerin açıklaması:

Zıplayan topu hareket ettirmek için parmağımızı hareket ettiriyoruz.

Parmağımızı kaydırdığımızda topu fırlatıyoruz.

Eğer potaya yeterince yakınsak ve topu fırlatırsak, her zaman başarılı bir atış gerçekleştirmeliyiz. (Yani mutlaka basket olmalı)

Kontroller, kamera, hassasiyet, vb. şeyler hakkında daha iyi fikir sahibi olmak için oyunu yüklemeli, oynamalı ve analiz etmelisiniz.

Eğer iOS cihaz kullanıyorsanız, size verdiğimiz bu linkten oyunu yükleyebilirsiniz: [Link](#).

Eğer Android cihaz kullanıyorsanız, size verdiğimiz bu google drive linkinden oyunu indirip, yükleyebilirsiniz: [Link](#).

Gönderim Detayları:

Son gönderim tarihi için herhangi bir tarih sınırı koymuyoruz ancak süreci hızlandırmak sizin yararınıza olur. Görevinizi sizden alır almaz değerlendirme sürecine başlayabiliriz.

Lütfen bitirdiğiniz görevinizi aşağıda verilen yapıda ve formatta bize gönderin:

1. İsim ve soyisminiz ile bir ana klasör oluşturun "isim-soyisim".
2. Bu klasör içerisine aşağıdaki üç dosyanın olması lazım.
 - a. Görevinizin .APK dosyası, bu şekilde yaptığınız oyunu oynayabiliriz.
 - b. Oyununuzun telefon üzerinden kaydedilmiş 2 dakikalık oynanış videosu.
 - c. "time" adıyla oluşturduğunuz bir .txt dosyası. Bu dosya içerisine İngilizce olarak, görevi yapmak için ne kadar zaman harcadığınızı yazın. (Bir cümle yeterli olacaktır.)
3. Bu ana klasörü .zip haline getirip task@lecten.com adresine gönderin.

Eğer herhangi bir sorunuz olursa lütfen help@lecten.com adresi üzerinden bizimle iletişime geçmekten çekinmeyin.

İyi eğlenceler ve iyi şanslar!

Lecten Yönetimi