

Министерство образования Тульской области Государственное  
профессиональное образовательное учреждение Тульской области  
«Донской колледж информационных технологий»

Проект по дисциплине:  
**“Разработка Программных модулей”**

Название проекта:  
**“Goddess Random”**  
(Рандомайзер)

Преподаватель: Гвоздев С.М  
Студентки: Бровкина З.Ю

# Цель и задача проекта

Целью данного проекта является облегчение выбора одного или нескольких учеников, которые будут отвечать на паре.

Задача заключается в том, чтоб разработать для этого оригинальное и адаптивное приложение, которое в случайном порядке будет показывать номер отвечающего и презентовать созданную программу.

# Используемые инструменты



**VisualStudio 2022**  
(Написание кода для  
работоспособности  
приложения)



**Figma**  
(Разработка  
элементов дизайна  
и презентации)



**GitHub**  
(Выгрузка приложения  
для возможности  
прользования)

# Используемые языки программирования



**XAML**  
(Код интерфейса  
приложения)



**C#**  
(Код работы  
приложения)



## Этапы выполнения проекта

1. Постановка задачи. Продумка реализации решения.
2. Построение концепции программы. Идеи по поводу дизайна и самой работы программы.
3. Пробные варианты построения программы.
4. Реализация лучшего из них и усовершенствование деталей.
5. Тестирование на работоспособность и возможные баги.
6. Создание презентации для показа проекта.

# Презентация окончена

Далее вы будете оценивать непосредственно саму программу.

???