

Отчёт по лабораторной работе 11

Текстовый редактор emacs

Чуева Злата Станиславовна

Содержание

Цель работы.....	1
Задание.....	1
Теоретическое введение	1
Выполнение лабораторной работы	2
Выводы.....	2
Контрольные вопросы.....	2
Список литературы.....	4

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

Выполнение лабораторной работы

1. Открыть emacs
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Набрать текст
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
6. Перемещение курсора.
7. Управление буферами.
8. Управление окнами.
9. Режим поиска.

Выводы

Познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Контрольные вопросы

1. Emacs — это мощный текстовый редактор, который поддерживает множество функций, включая редактирование текста, программирование, управление файлами и выполнение команд. Он расширяемый и настраиваемый, что позволяет пользователям адаптировать его под свои нужды с помощью встроенного языка программирования Emacs Lisp. Emacs также поддерживает различные режимы для работы с разными типами файлов и языками программирования.

2.

- **Сложные комбинации клавиш:** Emacs использует множество сочетаний клавиш, которые могут быть трудными для запоминания.
- **Непривычный интерфейс:** Для пользователей, привыкших к другим текстовым редакторам или IDE, интерфейс и концепции Emacs могут показаться необычными.
- **Многофункциональность:** Огромное количество функций и возможностей может быть перегружающим для новичков.
- **Необходимость изучения команд:** Эффективное использование Emacs требует знания множества команд и режимов.

3.

- **Буфер:** Это область памяти, где хранится текст. Каждый открытый файл или документ в Emacs представлен буфером. Вы можете иметь несколько буферов одновременно, и они могут содержать разные файлы или даже разные версии одного файла.
 - **Окно:** Это видимая часть интерфейса Emacs, которая отображает содержимое одного буфера. Вы можете разделять окна, чтобы одновременно видеть несколько буферов.
4. Да, в Emacs можно открыть любое количество буферов, независимо от того, сколько окон у вас открыто. Вы можете переключаться между буферами, даже если они не отображаются в текущем окне.
5. При запуске Emacs создается один буфер по умолчанию — это **scratch** буфер, который предназначен для временного редактирования текста и выполнения кода на Emacs Lisp.
- 6.
- Для ввода комбинации **C-c |** нажмите **Ctrl + c**, а затем **|**.
 - Для ввода комбинации **C-c C-|** нажмите **Ctrl + c**, затем удерживайте **Ctrl** и нажмите **|**.
7. Чтобы поделить текущее окно на две части (горизонтально), нажмите: C-x 2
Для вертикального деления используйте: C-x 3
8. Настройки Emacs хранятся в файле **.emacs** или **init.el**, который обычно находится в домашнем каталоге пользователя.
9. Клавиша **C-g** выполняет функцию "отмена" или "выход из режима". Она используется для выхода из текущей команды или режима без выполнения действий. Да, эту клавишу можно переназначить на другую функцию с помощью настройки в конфигурационном файле.

Список литературы