Отчёт по лабораторной работе 11

Текстовой редактор emacs

Чуева Злата Станиславовна

Содержание

[Цель работы 1](#_Toc1)

[Задание 1](#_Toc2)

[Теоретическое введение 1](#_Toc3)

[Выполнение лабораторной работы 2](#_Toc4)

[Выводы 2](#_Toc5)

[Контрольные вопросы 2](#_Toc6)

[Список литературы 4](#_Toc7)

# Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.

2. Ознакомиться с редактором emacs.

3. Выполнить упражнения.

4. Ответить на контрольные вопросы.

# Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

# Выполнение лабораторной работы

1. Открыть emacs

2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

3. Набрать текст

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)

5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

6. Перемещение курсора.

7. Управление буферами.

8. Управление окнами.

9. Режим поиска.

# Выводы

Познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.

# Контрольные вопросы

1. Emacs — это мощный текстовый редактор, который поддерживает множество функций, включая редактирование текста, программирование, управление файлами и выполнение команд. Он расширяемый и настраиваемый, что позволяет пользователям адаптировать его под свои нужды с помощью встроенного языка программирования Emacs Lisp. Emacs также поддерживает различные режимы для работы с разными типами файлов и языками программирования.

2.

• **Сложные комбинации клавиш:** Emacs использует множество сочетаний клавиш, которые могут быть трудными для запоминания.

• **Непривычный интерфейс:** Для пользователей, привыкших к другим текстовым редакторам или IDE, интерфейс и концепции Emacs могут показаться необычными.

• **Многофункциональность:** Огромное количество функций и возможностей может быть перегружающим для новичков.

• **Необходимость изучения команд:** Эффективное использование Emacs требует знания множества команд и режимов.

3.

• **Буфер:** Это область памяти, где хранится текст. Каждый открытый файл или документ в Emacs представлен буфером. Вы можете иметь несколько буферов одновременно, и они могут содержать разные файлы или даже разные версии одного файла.

• **Окно:** Это видимая часть интерфейса Emacs, которая отображает содержимое одного буфера. Вы можете разделять окна, чтобы одновременно видеть несколько буферов.

4. Да, в Emacs можно открыть любое количество буферов, независимо от того, сколько окон у вас открыто. Вы можете переключаться между буферами, даже если они не отображаются в текущем окне.

5. При запуске Emacs создается один буфер по умолчанию — это \*scratch\* буфер, который предназначен для временного редактирования текста и выполнения кода на Emacs Lisp.

6.

• Для ввода комбинации C-c | нажмите Ctrl + c, а затем |.

• Для ввода комбинации C-c C-| нажмите Ctrl + c, затем удерживайте Ctrl и нажмите |.

7. Чтобы поделить текущее окно на две части (горизонтально), нажмите: C-x 2

Для вертикального деления используйте: C-x 3

8. Настройки Emacs хранятся в файле .emacs или init.el, который обычно находится в домашнем каталоге пользователя.

9. Клавиша C-g выполняет функцию "отмена" или "выход из режима". Она используется для выхода из текущей команды или режима без выполнения действий. Да, эту клавишу можно переназначить на другую функцию с помощью настройки в конфигурационном файле.

# Список литературы