**C/C++优秀书籍清单**

1. C程序设计语言 第二版 工作几年了, 每次回头看都会有新的收获.

2. C++程序设计语言 换工作前都会看看, 水很深呀, 特别是提到的不变式,

3. C和指针 这都没看过, 一定不要告诉别人你懂c/c++

4. C专家编程 不是专家编程, 而是编程开始的基础.不是专家也一定要会.

5. C陷阱和缺陷 陷阱和缺陷无处不在

6. C++沉思录 库设计就是语言设计, 调试的时候,可以看看全局变量是哪里初始化的

7. C++设计新思维:泛型编程与设计模式之应用 \*\*

8. linux内核完全注释 内核开始原来是长成这样的,不太复杂.

9. linux内核源代码情景分析(上下册) linux内核实践的代表,与ulk理论与实践

10. C++标准程序库:自修教程与参考手册----------(经常用来作为参考, 阅读不太合适)

11. 泛型编程与stl 介绍了STL的实现原理

12. 大规模C++程序设计 难道国人大型C++项目太少

13. window内核情景分析-采用开源代码ReactOS(上下册)

原来还存在一个window的逆向版, 嗯, window和linux差别挺大, 但都是阳光春

14. 分析模式:可利用的对象模型 做ERP的时候, 看着怎么从哪里见过软件里的模型.

15. Imperfect C++中文版

C++阵营里最忠实的信徒，也不得不承认：c++语言并不完美。实际上，世界上也没有完美的编程语言。

16. 程序设计的模式语言(1~5卷) PLop书内容没得说

17. C++反汇编与逆向分析技术揭秘 反汇编的书, 自底向上看看.

18. 黑客反汇编揭秘

本书既不是一本破解代码的技术手册，也不是一本关于反黑客的防护手册，本书可以看做是一位喜欢刨根问底的自由主义者的学习笔记。

19. 程序设计语言:实践之路

看了这书或许会更加东方不败,或者西方失败.不要在争论语言了

20. C++模板元编程

不知道哪个企业现在用了这么高级的编程货色, 挑战下自己吧.

21. C++ template中文版 STL的使用

21. The Design and Evolution of C++ 讲述了C++是如何演进成如此复杂的模样

22. STL源码剖析 STL剖析下也无防

23. 深入理解计算机系统 国内外都经典.

24. 运用底层思想编写高级语言代码

为了修炼内功, 怎么看都值得. 不能靠它学语法呀.

25. 嵌入式系统:采用公开源代码和StrongARM/XScale处理器

linux与ucos的对比. 毛书, 有出必买.

26. 面向模式的软件体系结构(1~5卷)

看看这十几年的模式设计的总结, 可惜第五卷后面告诉我们,暂时只打算出版到第五卷了,难道绝笔了.

27. 软件调试:Software Debugging

为什么是中文的书,要是英文的多好,要传播世界的.

28. 领域驱动设计:软件核心复杂性应对之道

领域驱动的设计方法学,这应该是比较权威的一本了.

29. 设计模式:可复用面向对象软件的基础

GOF的书,影响力太大了,C++语言举例的.

31. STL扩展技术手册

STL的境界就是使用，剖析，扩展。

32. 计算机程序的构造和解释

scheme函数式编程, 了解程序构造和解释. 还是看完<程序设计语言实践之路>,在看这个吧.

33. 现代编译原理

编译原理绝对是进阶的内功,浏览器是对语言的解释并展示.

34. 深入探索C++对象模型

当年这本书把很多C++老手的大牙敲掉了.

35. 内在受限系统之软件开发--针对内在受限系统而整理的模式

结合<提高C++性能的编程技术>看, 内存分配问题让人轻松多了.

36. C++ Primer

不知道有多少C++程序不是靠这书入门的.

37. Effective c++，Effective Modern c++

工业级开发的技术指导,工作中会经常要用到的.

38. C++语言的设计和演化

了解历史,更好展现未来.

39. 提高C++性能的编程技术

现在不用,以后一定会用.

40. 链接器和加载器

程序编译之后就是链接和加载了,这回知其然和所以然了吧.

41. C++代码设计与重用

Margaret A.Ellis 与 Bjarne Stroustrup 合著了 The Annotated C++ Reference Manual（ARM)

42. C++多范型设计

和对象模型一样,书很小薄, 但分析了设计阶段如何将最适当的范型应用于实现的分析技术

43. C标准库

九十年代的书了,几乎绝版. 红色的书皮依然故我.讲述了C标准库的实现并展示了相应源代码.当然标准库也在发展并变化着.

**Linux**

1.《Unix环境高级编程 第2版》

2.《Unix网络编程 第3版 第1卷》

3.《TCP/IP详解 卷2》

4.《Linux内核设计与实现》

5.《Linux内核源代码情景分析》

6.《深入理解Linux内核》

7.《Linux设备驱动程序》

**数据结构**

1.《算法导论》

2.《编程之美》

3.《数据结构与算法分析----C语言描述》

4.《计算机程序设计艺术》

**综合**

1.《深入理解计算机系统》

2.《设计模式》

3.《编译原理》

4.《代码大全》

5.《代码之美》

6.《疯狂的程序员》

7.《程序员修炼之道》

8.《程序员的自我修养》

9.《计算机体系结构》

10.《计算机组成原理》

11.《剑指offer》