|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | |
| icon.png性别： | icon.png年龄： |
| icon.png电话： | icon.png户籍： |
| icon.png现所在地： | icon.png邮箱： |
| icon.png政治面貌： | icon.png民族： |



|  |  |
| --- | --- |
| 求职意向.png求职意向 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 意向岗位：前端开发 | 意向城市：xx |
| 求职类型：全职 | 当前状态：随时到岗 |

|  |  |
| --- | --- |
| 教育经历.png教育经历 |  |

**2019.9-2023.7 xxxx**

xxxx | 本科

大一期间个人专业成绩排本专业的前百分之十, 并获得了校级三好学生和校级一等奖学金

|  |  |
| --- | --- |
| 荣誉证书.png荣誉证书 |  |

大学英语四级、校级三好学生、校级一等奖学金

|  |  |
| --- | --- |
| 相关技能.png相关技能 |  |

1、 掌握HTML、CSS、CSS3、HTML5，能够高质量的还原设计图；

2、 熟练掌握JavaScript编程，熟悉ES6开发，掌握BOM、DOM的基础操作以及常用的事件处理；

3、 熟练掌握Promise、Ajax、CORS / JSONP跨域解决方案、RSA加密、JWT校验与鉴权等技术；

4、 熟练掌握移动端适配，熟练使用Sass / Stylus / art-template / handlebars 等预处理工具及模板引擎；

5、 熟悉模块化开发、Nodejs，能够利用Nodejs、Express框架、MongoDB 搭建web后台服务器；

6、 熟悉Vue2前端开发框架 以及 vue-cli、vuex、vue-router 等相关模块及工具；

7、 熟悉jQuery、 element-ui，Animate.css、swiper、Bootstrap、zepto、axios等UI库和JS工具库；

8、 了解npm、Babel 等前端工程化工具；了解网络协议，HTTP、WebSocket、浏览器组成原理等。

9、 熟悉webpack基础以及基本打包操作

10、熟悉微信小程序 uni-app开发

11、熟悉git基本操作

|  |  |
| --- | --- |
| 项目经历.png项目经历 |  |

**2022.1-2022.5 校内交流平台--基于Node.js服务端开发**

**技术栈**: Nodejs / Express框架 / MongoDB数据库 / mongoose

**技术难点**: 1. 无鉴权时的路由访问 2. 同源策略下的跨域处理 3. 单地登陆与聊天室的后台设计

**解决方案**:

1. 使用expressJwt对token进行解析, 若token失效会进入错误处理中间件处理且不能访问其他路由

接口, 也可以增设unless属性暴露出无鉴权时可访问的路由接口.

2. 使用cors插件并配置origin字段为\*实现同源下的前后端跨域问题.

3. 1. 使用socket.io插件配置websocket服务器并与客户端建立连接; 2. 使用记录表记录当前登陆用户, 若后续登陆的用户在当前记录表已存在, 则更新记录表里面用户并通知客户端退出先前在记录表中的用户. 3. 监听用户在聊天室进入 、离开、聊天的行为,并以特定的传播方式将信息传给客户端; 若已登录用户退出登陆, 记录表则删除该用户信息;若游客身份, 则在游客离开聊天室时删除记录表中游客的信息.

**项目收获**: 在这个项目中, 实现了跨域处理, 鉴权处理等.了解cors插件内部的配置处理,并通过实践对前后端交

互体系有了较为深刻的理解;基于RESTfulAPI架构使用策略模式进行总线映射解构了数据通信的CURD行为,并

懂得利用策略模式给数据库之间的关系做映射表封装; 掌握了session鉴权和JWT鉴权方式理论并且进行了深入实践

**2022.5-2022.8 校内交流平台--Vue前端工程**

**技术栈**: Vue2 / Vue-Cli / Vuex / Vue-Router / Element-UI / Vant / axios / Stylus

**技术难点**: 1. 双端切换 2. 点赞功能设计 3. 单地登陆与聊天室的前端设计

**解决方案**:

1. 使用navigator.userAgent并对照移动端表记录, 匹配成功将路由跳转到移动端下的路由配置,默认的路由处理将路由跳转到PC端下的路由配置.

2. 预先检查该篇文章是否包含该登陆用户, 来决定该篇文章的点赞按钮是否亮起; 随后用户的行为介入改变点赞按钮和点赞数量的展示; 并在用户离开组件之前, 服务端更新该篇文章.

3. 1. 使用socket.io-client库并与服务端建立websocket连接; 2. 当检测到服务端断联了该用户, 客户端立即触发disconnect事件, 触发此事件后立即清除本地以及vuex上的token用来实现用户的登陆退出. 3. 在组件 created钩子函数里创建监听函数用来监听服务端触发的事件, 并构建消息表结构来动态构建用户进入、离开、聊天的聊天室页面.

**项目收获**: 在这个项目中, 实现了SPA单页面开发并熟悉掌握了Vue-Router配置; 通过项目实践对Vuex的状态管理有了深刻理解; 基于axios使用策略模式来构建映射表并实现前后端交互通信; 熟悉项目打包压缩优化方案;掌握预存懒加载、防抖、节流等前端性能优化方案; 对组件的封装以及组件之间的通信进行了深入实践; 熟悉前后端通信产生的异步问题、async await应用以及组件的重载功能实现.

|  |  |
| --- | --- |
| 自我评价.png自我评价 |  |

踏实肯干，勤奋好学，善于钻研，有较强的团队精神和学习能力。