abbreviation comma

## ACM/ICPC 大赛常见英语词汇

## A

abbreviation: [数学] 约分 activity on edge: AOE 网 activity on vertex: AOV 网

add, subtract, multiply and divide: 加減乘除 adjacency list: 邻接表(adjacency multilist 邻接

多重表)

adjacency matrix: 邻接矩阵

adjacent sequence elements: 相邻的元素串

adjacent vertex: 相邻顶点 algebraic term: 代数项 alphabetical order: 字典序

alternately rise and fall: 交替上升和下降

Ambiguous: 模糊不清

ancestor: 祖先

anticlockwise: 逆时针

Approximate String Matching: 模糊匹配 Arbitrary Precision Arithmetic: 高精度计算

arc: 弧

arithmetic mean: 算数平均值

arithmetic progression: 等差数列 (geometric pro-

gression 等比数列)

array: 数组

articulation point: 连接点

ascending lexicographical order: 词典顺序升序

排列

ascending order: 升序 (descending order 降序)

aspect ratio: 固定长宽比

assemble: 组合 assess: 评定, 评估

assigned: 指定的, 赋值的

augmenting path graph: 增广路径图(augment-

ing path 增广路径)

average search length: 平均查找长度 average temperature: 平均温度

axis: axes 轴

В

balance merging sort: 平衡归并排序

balance two-way merging: 二路平衡归并排序

Bandwidth Reduction: 带宽压缩 balanced binary tree: 平衡二叉树

base: 底边;幂的底数

biconnected graph: 重连通图

bidirectional: 双向的

binary search tree: 二叉查找树

binary search: 二分查找

binary sort tree: 二叉排序树

binary: 二进制

bipartite graph: 二部图

Bishop: 主教(象) 只斜走。格数不限不能越子。每

方有两象,黑白格各占1个

blank string: 空白(空格)串

block search: 分块查找

boundary: 界限

 $\mathbf{C}$ 

calculate: 计算

Calendrical Calculations: 日期

carpet: 地毯

chariot: 战车(中国象棋)

checkmate: (国际象棋)将死,输棋,将死,败局,败

北,挫败,

circular linked list: 循环链表 circular queue: 循环队列 Clique: 最大团

clockwise order: 顺时针方向顺序 (anticlockwise

逆时针)

Coefficient: 系数, 率, 程度

Collinear: 共线的

column major order: 以列为主的顺序分配

columns: 列

Combinatorial Problems: 组合问题

comma: 逗号

common superstring: 公共父串

compile: v 编译, 汇编

complete binary tree: 完全二叉树

complete graph: 完全图 composite numbers: 合数

Computational Geometry: 计算几何

concave: 凹的

connected component: 连通分量(Connected

Components 连通分支) consecutive: 连续的

constant: 常数, 常量不变的, 始终如一的, 持续不

断的

Constrained and Unconstrained Optimization:

最值问题

Convex Hull: 凸包 coordinates: 坐标 corrupt: 腐烂, 破坏

counterclockwise: 逆时针 critical path: 关键路径 Cryptography: 密码 Cube root: 立方根

D

D is rounded to 2 decimal places: D 是精确到小

数点后2位

Data Structures: 基本数据结构

data type: 数据类型

decimal: 小数小数的, 十进制的

decision tree: 判定树

Deck: 甲板

define: v 定义, 明确, 使规定

deformed: 变形的 Denominator: 分母

denote: 代表, 指代, 预示, 意思是, 标志; 象征

dense graph: 稠密图 Deployed: 部署 depth: 深度

deque: (double-ended queue) 双端列表

descendant: 子孙 destination: 终点

**Determinants and Permanents**: 行列式 **diagonal**: 对角(diagonally 斜对角线的)

dial: 钟面, 拨打

dialing: 拨号音打电话, 拨电话号码 (dial 的现在

分词)

Dictionaries: 字典 difference: 差 digital analysis method: 数字分析法

digital search tree: 数字查找树

digit: 位数, 数字

digraph: (directed graph) 有向图

Dimensional: 尺寸

diminishing increment sort: 随小增量排序

direct access file: 直接存取文件 directed acyclic graph: 有向无环图 directory structure: 目录结构

directory: (计算机文件或程序的) 目录, 指导的咨

询的,管理的

discrete Fourier transform: 离散傅里叶变换

disjoint: 不相交的

Distinct values: 独一无二的值 distinct: 不同的; 独一无二的

division method: 除法 divisor: 因子, 分母

doubly linked list: 双向链表 doubly linked tree: 双链树

Drawing Graphs Nicely: 图的描绘

Drawing Trees: 树的描绘 duplicated: 复制;打印的

duplicates: 完全一样的东西, 复制品(duplicate

的名词复数)

 $\mathbf{E}$ 

Edge and Vertex Connectivity: 割边/割点

Edge Coloring: 边染色

embed: 插入 enable: 启用 Entry: 进口 equation: 方程式, 等式

equivalent equation: 同解方程, 等价方程

equivalent: 相等的, 等效的

estimate: 预测

Eulerian Cycle / Chinese Postman: Euler 🗉

路/中国邮路

evaluate: v 评价, 估价 evaluated: 求**…**的值

even: 偶数的

excluding:排除,拒绝 (exclude 的现在分词),驱

逐,除…外,不包括

execute: v 执行, 完成 executed: 执行的; 生效的 exponent: 指数; 幂 external sort: 外部排序

F

Facility: 设备, 设施

factorial: 阶乘, 因子的, 阶乘的

Factoring and Primality Testing: 因子分解/质数

判定

Feedback Edge/Vertex Set: 最大无环子图

Finite State Machine Minimization: 有穷自动机

简化

fixed-aggregate data type: 固定聚合数据类型

foggiest idea: 概念 folding method: 折叠法 follow by: 跟随, 其后

forest: 森林 formula: 公式

fraction: 分数, 小部分

front: 队头

full binary tree: 满二叉树

G

gcd: (greatest common divisor) 最大公约数

generalized list: 广义表

Generating Graphs: 图的生成 Generating Partitions: 划分生成 Generating Permutations: 排列生成

Generating Subsets: 子集生成 geometric progression: 等比数列

grabh: 图

Graph Data Structures: 图 Graph Isomorphism: 同构 Graph Partition: 图的划分

Graph Problems —hard: 图论-NP 问题

Graph Problems —polynomial: 图论-多项式算

法

greatest integer: 最大整数

grid: 网格;方格;(地图上的)坐标方格

Η

Hamiltonian Cycle: Hamilton 回路

hash search: 散列查找 (hash table 散列表) head node: 头结点 (head pointer 头指针)

heap sort: 堆排序

horizontal or vertical direction: 水平和垂直方向

horizontally: 水平地 horizontal: 水平的 Huffman tree: 哈夫曼树

I

Identifier: 标识符, 识别码

immediate predecessor: 直接前趋(immediate

successor 直接后继)

immediately allocating method: 直接定址法

improper fraction: 假分数 in the range of: 在…范围内 in the shape of a cross: 十字形 incident edge: 关联边

indegree: 入度 indent: 缩进 identical: 相同的

Independent Set: 独立集 indexed file: 索引文件

indexed non-sequential file: 索引非顺序文件 (in-

indicating minimal volume

Interpret:解释,执行

intersect: v 相交, 交叉

intersect: 相交

Invade: 侵略

invalid: 无效的

inverted file: 倒排文件

irreparably: 不能恢复地

justified: 合理的, 合法化的

Intersection Detection: 碰撞测试

intersection: 横断, 横切, 交叉

线,[数]交集,

区间

intersection: 横断, 横切, 交叉, 相交, 交叉点, 交叉

intervals: 间隔时间, 间隔 (interval 的名词复数),

dexed sequential file 顺序)

indicating: 指示的, 标志的

inequality: 不等式 infinite: 无限的

initial: 最初的, 词首的, 开始的, 首字母

initial node: 初始结点

initialization: 初始化, 赋初值 inorder traversal: 中序遍历 insertion sort: 插入排序

insertion: 插入 integer: 整数

Interior: 内部, 本质 internal sort: 内部排序

Job Scheduling: 工程安排

K

J

Knapsack Problem: 背包问题

Knight: 骑士 (马) 每步棋先横走或直走一格, 然后再往外斜走一格; 或者先斜走一格, 最后再往外横走或

竖走一格(即走"日"字)。可以越子,没有象棋中的"蹩马腿"限制。

L

lcm: (Least Common Multiple) 最小公倍数

left or right-justified: 左对齐 or 右对齐

lexicographically: 字典序

like terms ,similar terms: 同类项

linear algebra: 线性代数 (linear equation 线性方

程 linear linked list 线性链表)

Linear Programming: 线性规划 linear structure: 线性结构 literal coefficient: 字母系数 logarithm: 对数

link field: 链域

linked list: 链表

logical structure: 逻辑结构

Longest Common Substring: 最长公共子串

loop: 环

 $\mathbf{M}$ 

Maintaining Line Arrangements: 平面分割

master file: 主文件 Matching: 匹配

Matrix Multiplication: 矩阵乘法 maximum matching: 最大匹配

meadow: 草坪 mean: 平均值 Medial-Axis Transformation: 中轴变换

Median and Selection: 中位数

memorable: 值得纪念的, 显著的, 难忘的, 重大的,

著名的

merge sort: 归并排序

mid-square method: 平方取中法

minimal: 最小限度的

minimal volume: 最小体积

minimum: (cost) 最小(代价)生成树

mixed number: 带分数

mod: v 求余

modulus: 系数, 模数

Motion Planning: 运动规划

motion: 多边形

multi-dimensional array: 多维数组

multilinked list: 多重链表multilist file: 多重链表文件

multiple:多重的,多样的,许多的,倍数

multiplication: 乘法 municipal: 市政的

N

Nearest Neighbor Search: 最近点对查询

negative , positive: 负, 正 Network Flow: 网络流

no special punctuation symbols or spacing

rules: 无特殊标点符号或间距的规则

non-intersecting: 非相交的, 不相交的,

nonlinear structure: 非线性结构

notation: 标记 numerator: 分子

numerical coefficient: 数字系数

Numerical Problems: 数值问题

0

Obesity: 肥胖

octal: 八进制的

binhex: 十六进制

odd and even: 奇和偶

optimal: 最佳的 optimally: 最佳

Orbit: 轨道

ordered pair: 有序对 (ordered tree 有序树)

Ordinal: 有次序的

original equation: 原方程

origin: 原点

orthogonal list: 十字链表

Out degree: 出度 Over brim: 溢出

overflow: 上溢

Overlapping: 覆盖

ox: 牛

P

palindrome: 回文

palindromic: 回文的

parallel: 平行的

parity property: 奇偶性

partial order: 偏序

Pawn: 禁卫军(兵)只能向前直走,每次只能走一格。但走第一步时,可以走一格或两格。兵的吃子方法与行棋方向不一样,它是直走斜吃,即如果兵的斜进一

格内有对方棋子,就可以吃掉它而占据该格

physical structure: 物理结构

Pipe: 管道

Planarity Detection and Embedding: 平面性检

测和嵌入

polygon-shaped faces: 多边形

polyphase merging sort: 多步归并排序

Point Location: 位置查询 pointer field: 指针域

Polygon Partitioning: 多边形分割

positive and negative integers: 正整数和负整数

postorder traversal: 后序遍历 precision: 精密, 精确度

predecessor: 前趋

prefix: 前缀

preorder traversal: 先序遍历

prime: 质数

Priority Queues: 优先队列

proceed: 运行

process: v 加工, 处理, 程序, 进程

profile Stack Overflow

process a sequence of, distinct integers: 处理一

串,个不同的整数

profile: 轮廓

proper fraction: 真分数

proportional: 成比例的

Protrusions: 凸起物

Pyramid: 金字塔, 渐增

Q

quadrant: 象限, 四分之一圆

Queen: 皇后横、直、斜都可以走, 步数不受限制,

但不能越子

quotient: 商

R

radix sort: 基数排序

Random Number Generation: 随机数生成

random number method: 随机数法

Range Search: 范围查询

rat, ox, tiger, rabbit, dragon, snake, horse, sheep,

monkey, rooster, dog, pig: 十二生肖 rate of convergence: 收敛速度

rear: 队尾

rectangular: 矩形的, 成直角的

Relates: 叙述, 讲述

replacement selection sort: 置换选择排序

respectively: 各自的,分别的,独自的

robustness: 鲁棒性

Rook: 战车横竖均可以走, 步数不受限, 不能斜走。

除王车易位外不能越子。

rooster: 鸡 root sign: 根号

round(): 四舍五入(当取舍位为 5 时, 若取舍位数前的小数为奇数则直接舍弃, 若为偶数则向上取舍)

rounded to,decimal places: 精确到小数点后,位

row major order: 以行为主的顺序分配

Rows and columns: 行与列

S

Satisfiability: 可满足性

scenario: 方案; (可能发生的)情况;

search: (sequential search) 线性查找(顺序查找)

searching: 查找, 线索 segment: 段, 分割

segment:环节,部分,分段,分割,划分,

Segment-Tree: 线段树 selection sort: 选择排序

semicolon: 分号

sequence: 顺序, 序列, 连续

serial: 连续的, 连载的, 顺序排列的,

series: 连续的同类事物, 系列

series: 系列

Set and String Problems: 集合与串的问题

Set Cover: 集合覆盖 Set Data Structures: 集合 Set Packing: 集合配置

Shape Similarity: 相似多边形

Shell: 贝壳, 脱壳

shelter: 遮蔽物

Shortest Common Superstring: 最短公共父串

Shortest Path: 最短路径

simple cycle: 简单回路 (simple path 简单路径)

Simplifying Polygons: 多边形化简

simultaneously: 同时的 single linked list: 单链表

sink: 汇点

solution: 解决方案

Solving Linear Equations: 线性方程组

source: 源点

spanning forest: 生成森林 spanning tree: 生成树 spares graph: 稀疏图 sparse matrix: 稀疏矩阵

specify: 指定

square root: 平方根

square: 平方, 正方形, 广场, 方格

Squared: 平方

statistical vulnerable

Stack Overflow: 堆栈溢出通常是您的程序陷入了

无穷递归,或递归嵌套层数过多。

statistical: 统计的 Steiner Tree: Steiner 树

stem: 词根

String Matching: 模式匹配

strongly connected graph: 强连通图

subgraph: 子图

subsequent: 随后的, 后来的 substring: 子串(subtree 子树) successor: 后继

sufficient: 充足的;足够的;

suffix: 后缀

Supervisor: 监督人

symmetric matrix: 对称矩阵

tail pointer: 尾指针 terminal node: 终端结点 Text Compression: 压缩

threaded binary tree: 线索二叉树

T

times: 乘

Topological Sorting: 拓扑排序

toss: 扔(硬币)

Transitive Closure and Reduction: 传递闭包

transposed matrix: 转置矩阵 traversal of tree: 树的遍历

traversing binary tree: 遍历二叉树

traversing graph: 遍历图 tree index: 树型索引 triangle: 三角形

triangle inequality: 三角不等式

Triangulation: 三角剖分

triple: 三倍的, 三方的, 三部分的, 增至三倍, 三倍

的数[量],三个一组,

Tromino: 三格骨牌 Troop: 军队, 组群

triangular matrix: 三角矩阵

two adjacent sequence elements: 两个相邻的元

素串

two-dimensional array: 二维数组

two-dimensional: 维数

U

ultimate: 基本的, 终极的 unconnected graph: 非连通图

underflow: 下溢

undigraph: (undirected graph) 无向图

union: 并集

unique identifier: 唯一的标识符

unordered pair: 无序对 (unordered tree 无序树)

uppercase: 大写字母盘, 以大写字母印刷, 大写字

母的

uppercase: (Capital) 大写字母(Lowercase letters

小写字母)

V

variable-aggregate data type: 可变聚合数据类型

variable: 变量

Vertex Coloring: 点染色 (Vertex Cover 点覆盖)

vertex: 顶点, 最高点

vertical: 垂直线, 垂直面垂直的, 顶点的

volume: 数量, 容量

Voronoi Diagrams: Voronoi 图 vulnerable: 容易受到攻击的

W

weakly connected graph: 弱连通图

weight: 权

weighted average: 加权平均值

weighted graph: 加权图 wooden planks: 木板