

# TUGAS C++

## TUGAS INDIVIDU PERULANGAN

```
#include <iostream>
```

- Mengimpor library untuk melakukan input dan output pada program

```
using namespace std;
```

- Agar kita bisa menggunakan fungsi fungsi seperti cout dan cin tanpa menulis std:: di depannya

```
int main() {
```

- Fungsi utama program, tempat eksekusi kode dimulai

```
int n;
```

- Variabel n digunakan untuk menyimpan jumlah data yang ingin dimasukkan oleh user

```
int jumlahGanjil = 0, jumlahGenap = 0;
```

- Variabel jumlahGanjil dan jumlahGenap buat menyimpan total bilangan ganjil dan genap. Awalnya di set menjadi 0

```
cout << "Masukkan jumlah data: ";  
cin >> n;
```

- Cout in dibuat untuk menampilkan teks "Masukkan jumlah data" ke layar
- "cin >> n;" ini untuk menerima input dari user, dan input tersebut disimpan di variable n

```
for (int i = 1; i < n; ++i) {
```

- Ini adalah loop yang berjalan dari angka 1 sampai kurang dari n. Jika kamu memasukan angka 10, berarti loop ini akan berjalan dari angka 1 sampai angka 9.
- i = 1 : Nilai awal i dimulai dari 1
- i < n : Loop terus berjalan selama i kurang dari n (misalnya n = 10, maka loop akan jalan sampai i = 9)
- ++i : setelah setiap iterasi, nilai i akan bertambah 1

```

    if (i % 2 == 0) {
        jumlahGenap += i;
    }
    else {
        jumlahGanjil += i;
    }
}

```

- **if (i % 2 == 0) :** Ini adalah pengecekan untuk melihat apakah i adalah bilangan genap. Kalau angka i habis dibagi 2, itu artinya genap
  - **jumlahGenap += i; :** Kalau i genap, tambahkan i ke variable jumlahGenap
- **else :** Kalau i tidak genap, berarti ganjil
  - **jumlahGanjil += i; :** kalau ganjil, tambahkan i ke variable jumlahGanjil

```

cout << "Jumlah total bilangan ganjil: " << jumlahGanjil << endl;
cout << "Jumlah total bilangan genap: " << jumlahGenap << endl;

```

- **cout:** ini untuk menampilkan hasil jumlah bilangan ganjil dan genap ke layar
  - **jumlahGanjil:** Menampilkan total bilangan ganjil yang sudah dijumlahkan
  - **jumlahGenap:** Menampilkan total bilangan genap yang sudah dijumlahkan
  - **endl:** Untuk buat garis baru setelah output

```

    return 0;
}

```

- **Ini menunjukan bahwa program telah selesai dijalankan tanpa erorr. 0 artinya sukses**