

POKEC Dossier Technique



Arnaud JOURDAIN
Zineb NAIT EL MAATI
2A1

GAME BOY COLOR

Sommaire

- 0) Introduction
- 1) Ressources Utilisées
- 2) Fonctionnalités
- 3)

0) Introduction

Nom : PokeC

Principe : Le joueur doit capturer, entraîner et faire combattre des monstres.



1) Ressources utilisées

Pour ce projet nous avons opté pour la bibliothèque SDL2 pour sa facilité d'implémentation, fonctionne nativement avec du C et C++

Mais aussi car il est utilisable et transposable dans plusieurs environnement Ce qui a pu résoudre une de nos problématique : ayant un windows et un mac, nous devons trouver un outil « tout terrain ».

Pour la base de donnée, MariaDB pour un meilleur fonctionnement avec notre bibliothèque et cet outil offre un meilleur stockage de nos données.



2) Fonctionnalités

A. Fonctionnalité 1: Missions

- Soigner son pokémon pendant le combat,
- Se téléporter d'un endroit à un autre,
- Capturer un pokémon,
- Faire évoluer son pokémon via des combats,
- Combattre avec des pokémons sauvages sur la map

B. Fonctionnalité 2 : PC du dresseur

- Onglet Potion
 - Où l'on peut acheter des potions avec la monnaie pokedollar
- Onglet Rappel (revive)
 - Où l'on peut acheter des rappel avec la monnaie pokedollar
- Onglet Pokeballs
 - Où l'on peut acheter des pokeball avec la monnaie pokedollar
- Onglet Menu : listant les Pokémons stocké dans le pc
 - Qui permet de voir la "progression de mes pokémon"
Niveau, attaque, défense...
 - L'option inventaire permet de changer le nom du pokémon sélectionné
 - Permet de lancer un 1v1 entre un Pokémon du pc et un Pokémon aléatoire basé sur les points faibles du Pokémon de l'utilisateur.
 - Permet de remplacer un Pokémon de l'équipe avec un Pokémon du pc

C. Fonctionnalité 3: Combat

- Les pokémons adverses seront choisis avec des capacités (vitesse, force, défense, pv, attaque spéciale, défense spéciale) inférieure ou égale à celle du pokémon du dresseur
- Liste des attaques spéciales sont affichées et utilisables durant le combat

D. Fonctionnalité 4: Statistique

- Dans l'onglet Pokeballs des calculs sont effectués permettant d'établir la moyenne du niveau et les performances par pokémon.
Ce qui nous permet de suivre la progression de nos pokémons durant l'aventure.