

FindMCServer 中宣传服务器教程

前言

切勿过度吹捧与贬低 findmcserver, 你应当明白这是来自 mojang 官方的态度（对 GamerSafer 的信息我所了解甚少）规范而非社区。官方的内容通常是锚定在特定社会场景与领域的，因而它的受众会不可避免地变小而不会像它的宣传预期那样包罗万象（显然会更糟糕）。更像一种不切实际的无疾呼吁，我不会去深入介绍。

它始终在试图构造一份新的协约以此覆盖掉社区的通俗约定约束，从而获得它的完全解释权。尽管在特定的商业消费环境中非常有效，但这显然不符合社区现有基调。

在与海外的部分腐竹交谈后，我惊叹它的工作效率低到令人发指。得知一位日本网友在 **2023 年 11 月 9 日** 就向它递交了申请，但是直到现在依旧没有被答复。我震惊的原因不仅在此，更是因为 mojang 官方在 **2023 年 11 月 7 日** 就宣布了网站的上线，但直到我截稿时这位网友的请求依旧未被处理...

在过去的几个月里，GamerSafer 一直在与许多现有服务器合作，以帮助它们满足要求，并将继续包含更多内容。它并不止于此！服务器的一个很酷的事情是它们会成长和演变，这意味着功能和版主可能会随着时间的推移而改变。为确保官方Minecraft服务器列表保持最新状态，还将定期与每个服务器所有者进行签到。服务器还可以通过添加更多功能来获得[一系列徽章](#)，以促进玩家之间的安全环境和积极的社交行为。

虽然官方 Minecraft 服务器列表是让您的 Minecraft 体验达到最佳状态的另一个重要步骤，但重要的是要注意，官方 Minecraft 服务器列表并不能保证安全。在线安全需要父母的持续参与和儿童教育等努力。这个网站不能取代这些元素，但可以帮助你了解这个旅程。

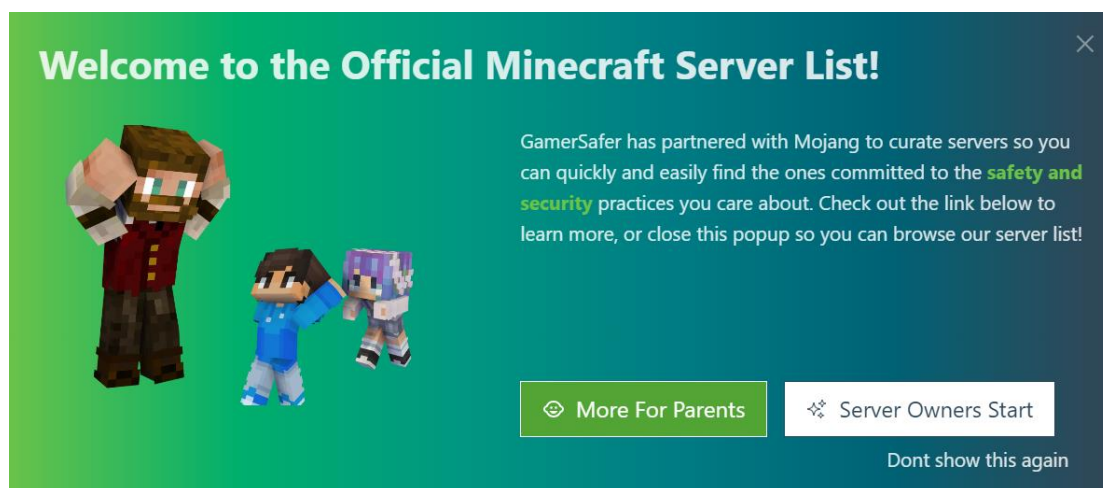
这个项目仍处于早期阶段，我们很高兴随着时间的推移，在您的帮助下继续改进它。如果您是想要寻找玩家的服务器所有者，您可以立即在网站上申请。如果你是一个想要找到优秀服务器的玩家或家长，你还在等什么？立即开始探索！无数的Minecraft多人冒险已经在等着你去发现它们！

本文观点仅且仅代表作者我自身的观点, 任何第三方爬取挂载此文章的行为必须经过我的书面形式(含手写签名)的正式确认。否则第三方需要承担其行为包括其影响的全部的法律风险! 而我本人无需承担任何附带责任, 文章的解释权归我所有!

任何自动挂取程序在进行了此行为后, 无论其责任人是否知晓, 都必须按上述内容获取授权, 我保留对违法行为的起诉权力!

关于这个网站需要知道的信息

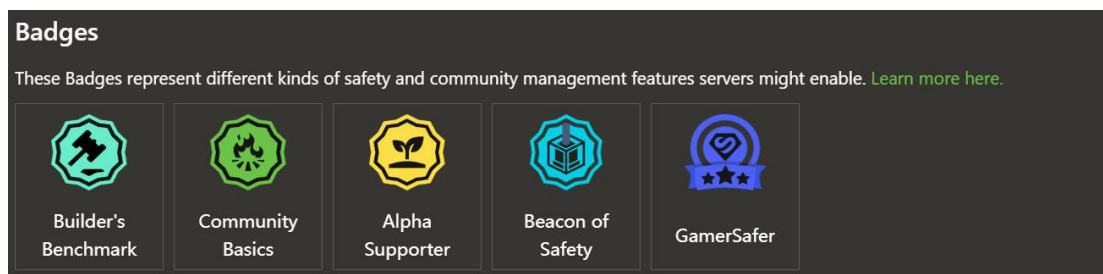
当你组建了具备一定邮件交流经验的团队后，就可以考虑向此网站投递申请了。但你必须明白，它是向市场推销的一个附加产物！



从上图，你应当知道官方的明白人群是面向家庭社交和“有意向”合作方，在这部分上会节约一定的宣传成本，但对于从玩家社区走出来的商业服务而言，却并未在所谓的“Server Owners Start”范围定义当中。这也官方所宣传的与玩家社区所理解的“无广告”、“免费登记”存在着巨大差异！这样的宣传不应该存于社区氛围，而是在公司当中。

（因此我更推荐使用搜索引擎找 Minecraft Server List 的结果会更加符合玩家社区的理解）

当然，这个网站也是有独到之处的，例如下图的服务器鉴别徽章可以很好地帮助玩家鉴别一个服务器的基本调性，遥遥领先于国内落后的 BBS 现况，也包括服务器检索。



但这些对于国外的玩家社区付费服务来说，依旧显得十分鸡肋，因为社区的支持程度不一样，所以也无需完全复刻到国内。但不可否认的是，这在我和他人的评价中确是一个服务于商业的专业服务器信息检索网站。（或者用免费服务于商业更为合适）

FindMCServer 采取的是公司公关的宣传模式，因此并没有包含 WIKI 等内容，玩家也无法在宣传页面反馈什么的，所以你的团队中必须有人负责公关对接。（所以论坛的尽头是GitHub）

如何在上面对登我的服务器信息

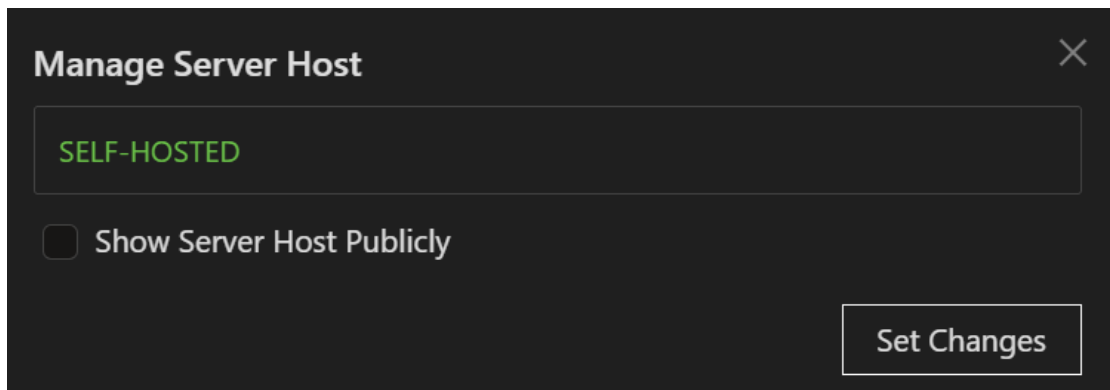


在了解此网站的基本情况，如果您依旧有在此发布服务器的想法，请看上图，你需要了解 MUG、EULA、Code of Conduct (平台服务规则)，我也将对部分情况进行具体介绍。但必须记住：一定要通过邮件联络，最好不要使用国内邮箱，避免被部分邮件服务商自动过滤。

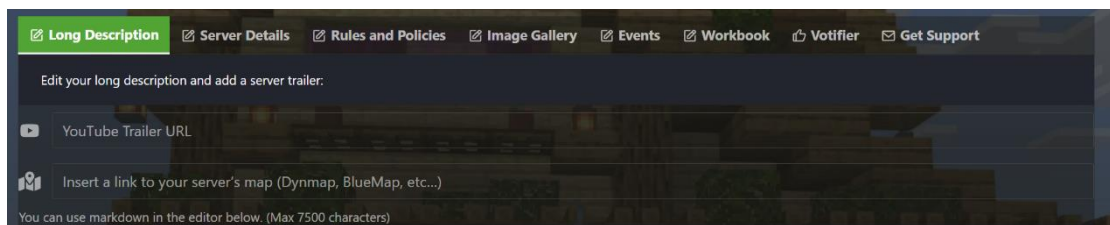
同时，我在登记时，网站提醒我 mojang 会在下半年的计划中处理请求，不过我对此并非那么热衷。因为它的计划审核方式看起来是比较糟糕的。

【特别提醒】在填写服务器信息时，它会询问你是如何托管服务器的，如果是未在官方所列举的服务商找到自己的服务商请填写未知。

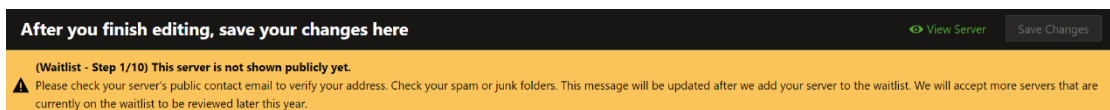
如果你的服务器在阿里、西部、华为、网易、腾讯等云厂商，请选择“SELF-HOSTED”的自托管。



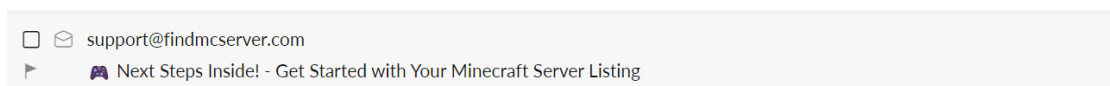
基础内容填写完成后，点击“Edit Server”的图形按钮，你可以看见类似于这样的管理面板：



同时，你也会看见邮箱验证的提示消息，这条内容暂时不用管。因为邮件是异步而非实时发送的，：



如果使用的是商业工作邮件，那么除去邮箱验证外应该能收到这样的邮件。代表你的刊登请求已经被知晓，接着就是等待进入审核名单消息（此时按照邮件要求填写即可，如果进入名单，上图的 Step 将会更新）：



当你收到此邮件后，就可以准备填写对应的服务器信息了：

1. Workbook
2. Rules and Policies

但是请注意，直到目前，你的服务器宣传页面依旧不会被此平台的用户搜索到，在邮件末尾，通常会被告知等待下一次的服务器审核

4. Wait for the next phase of server reviews

GamerSafer will be expanding the waitlist to accept new servers into the review queue later this year. Keep an eye out for an email from us when that time comes! In the meantime, make sure you completely fill out your FindMCServer.com page as much as you can to prepare for your review.

值得注意的是，自递交之日起。获取社区徽章并公开展示大约需要等待半年左右（在此之前，你的服务器依旧是待观察状态），获取 MoJang 审查勋章大概需要等待八个月左右。只有当这绿、青两个勋章全部获取完成后，才算正式入围。

在一般情况下，获取到社区徽章后，您的服务器就可以被公共搜索到了（尽管在某些时候排名会非常靠后。）

申请时须关注的内容

Minecraft usage-guidelines（产品使用准则）

EULA 属于产品关系的普及性介绍，因而不会着重介绍，只关注在虚拟服务方面具备实际约束力的内容。

中文官网地址：<https://www.minecraft.net/zh-hans/usage-guidelines>

解释免责声明：我，即本文作者对 Minecraft 产品使用准则作出的本土化解释仅且仅代表我的个人观点。Minecraft 官方（XBOX 官方组 Mojang）对此拥有最终解释权，权威解释请参考官方网站的中文页面

面向的对象：玩家及社区以及未被授权的对象

是否为最终定案：不是，可能会随时改变

2024 年 6 月 5 日星期三 我的理解结果。

不能做什么（虚拟游戏服务方面）：

1. 未授权情况下从事任何看起来像 Minecraft 官方的活动
2. 不能分发游戏本体、蓄意破坏主体文件
3. 不得以营利为目的接受赞助
4. “Minecraft” 等系列商业标识在商业活动中应当作为附加品存在而并非售卖品存在
5. 所有的商业服务器需要遵守下面的规则：
 - a) 每个人收费标准一样
 - b) 付费者可以启用服务器管理员未禁用/保留的任何插件
 - c) 在费用的生命周期中，付费者拥有和其他付费者一样的权利
6. 接受捐赠需要遵守下面标准
 - a) 不提供独特的捐赠者内容（特权、物品）
7. 对于点券等 RMB 兑换的虚拟游戏货币上
 - a) 虚拟游戏货币不能成为币圈产物，不能在其他服务器上兑现，使用，转移；本服务器上也不能兑现
 - b) 不能和 MoJang 官方的运营内容扯上关系

n

服务器发展指导书填写 - Workbook

特别提醒：**没有对错**！如果感兴趣，可以将这些回复面向公众展示。我在此处采取的是本土化翻译，与原文在文本描述上存在较大差异，不过思考语境符合问答的本意。

问题一：你的 Minecraft 服务器为什么而存在？，你的理念是什么？

问题二：你服务器的用户群体是谁，是为谁打造的？

问题三：你评价服务器的指标是什么？

问题四：你认为玩家间最重要的是什么？

问题五：新玩家是怎么融入你服务器的玩家群体的？

问题六：你对玩家群体的划分是怎样的？

问题七：你服务器的基本原则是什么？

问题八：谁在服务器中有话语权，谁为服务器发展做出最终决策？

问题九：你认为服务器的潜在威胁是什么？会不会主动出警？有什么手段与工具？

问题十：服务器团队成员是怎么沟通的？你是否与玩家们交谈？这种交谈固定了吗？

命名规范须知

如果你只打算在此平台发布刊登服务器信息，那么平台过审只看服务器命名规范。若过你希望用实物纪念品等方式增强在这个平台上的用户粘性（几乎没有），那么就有必要看看其他规范了。

服务器命名规范（基础）

您不得使用 Minecraft 的名称作为主要或主导名称或标题。为了帮助您理解，我们提供了以下示例：

“Kotoba Miners：一个红石构建的 Minecraft 服务器”（我们喜欢这个）

“Minecraft - 终极 Kotoba 红石服务器”（我们不喜欢这个）

“The Shaft - 一个 Minecraft 播客”（我们喜欢这个）

“Minecraft - 终极帮助应用程序”（我们不喜欢这个）

关于服务器周边的注意事项（拓展）

如果您遵循本节的指导，您可在您的产品或服务、标题或列表（包括网站、视频平台或商品）中使用我们的名称。

您可在次要名称、次要标题或描述中使用 Minecraft 的名称，前提是您：

- 这么做是因为这对您诚实、公平地描述您的作品或其目的来说是必要的
- 确保次要标题（包括 Minecraft 名称）不是完整名称或标题的主导要素或独特部分
- 不得使用我们的任何品牌或资产的任何其他方面作为任何相关品牌的一部分，包括用作标识 logo 或其中的一部分
- 不得将我们的名称作为关键词或搜索标签用于与之无关的产品或侵权或假冒产品

一些常见问题的回复与解答：

我成功创建了待审核的页面，也获得了通过邮件所提供的地址填写了申请的邮箱地址，为什么我没有收到受理的填写提示邮件？

一般来说，你所留下的邮件地址需要与你所留下的网站地址相同，如我的网站地址是“示例域名.com” 那么你的邮箱地址应当是“受理用户@示例域名.com”

尽管官方没有对此进行解释，但却是不可缺失的部分，或者说网站设置就是这样检查的，然后才会把你的服务器加入备选名单。然而，它的审核也是较长的。

有些时候，你可能会发现它们并不同步。但是，这样的通知体验会非常的糟糕...