UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA

ZOÁRD ALBUQUERQUE GEÖCZE LUCAS F. D. M. VEGI (ORIENTADOR) JUGURTA LISBOA FILHO (COORIENTADOR)

IMPLEMENTAÇÃO DO CLICKONMAP MOBILE PARA IOS

SUMÁRIO

- 1. Relembrando
- 2. O que era pra ser feito?
- 3. O que foi feito?
- 4. Próximo passo
- 5. Cronograma

1. RELEMBRANDO

- Aplicativo Mobile iOS para Coleta e Consumo de VGI
- Aumento de Colaborações para a Plataforma ClickOnMap
- Melhorias de Segurança e Interface

2. O QUE ERA PRA SER FEITO?

- Protótipo com telas implementadas em Swift
- Implementação de alguns casos de usos



3. O QUE FOI FEITO?

- Estudo intensivo sobre Layouts no iOS
 - Constraints X StackView
 - CollectionView e Células Customizadas

4. PRÓXIMOS PASSOS

- Obter um protótipo até o final do semestre
- Estudar Web Services para iOS
 - RXSwift
 - Alamo Fire

5. CRONOGRAMA

PLANO DE TRABALHO

tarefa \mês	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
T1	Х	X	X	Х						
T2			X	Х	X	Х	X	X	Х	
T3				Х	X	Х	X	X	Х	X
T4									X	X

T1: Criação do Layout para iOS

- ▶ T3: Validação e Testes
- T2: Implementar ClickOnMap Mobile para dispositivos móveis que utilizam a plataforma iOS
- T4: Publicação do Aplicativo

A DÚVIDA É O PRINCÍPIO DA SABEDORIA.

Aristóteles