

ZOÁRD ALBUQUERQUE GEÖCZE

LUCAS F. D. M. VEGI (ORIENTADOR)

JUGURTA LISBOA FILHO (COORIENTADOR)

IMPLEMENTAÇÃO DO CLICKONMAP MOBILE PARA IOS

SUMÁRIO

1. Objetivos
2. O que foi feito
3. Próximos passos
4. Cronograma

1. OBJETIVOS

- ▶ *Aplicativo Mobile iOS para Coleta e Consumo de VGI*
- ▶ Aumento de Colaborações para a Plataforma ClickOnMap
- ▶ Melhorias de Segurança e Interface para a Plataforma
- ▶ Aprimorar conhecimentos sobre Desenvolvimento para Dispositivos Móveis e Sistemas VGI

2. O QUE FOI FEITO

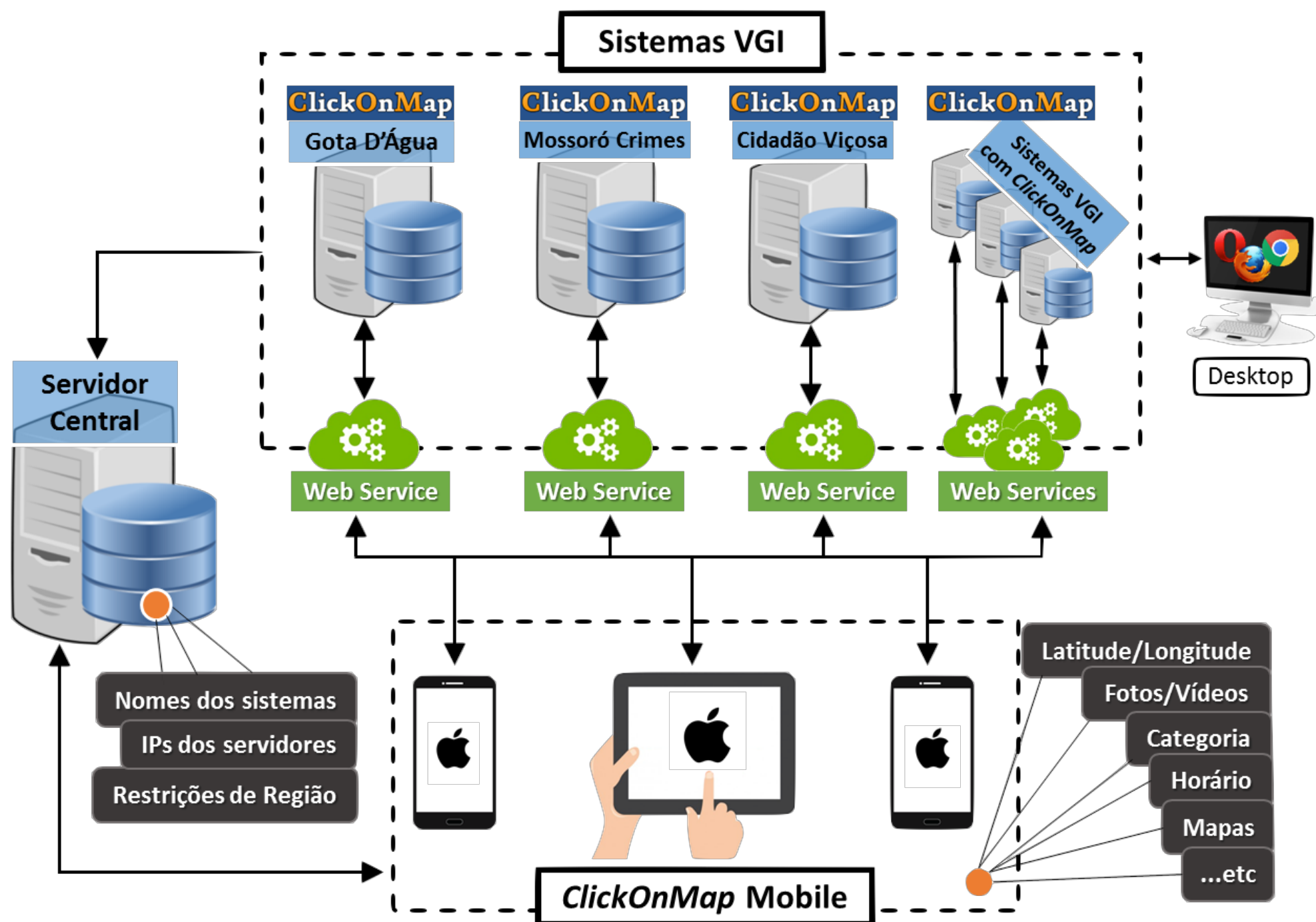
- ▶ *Integração entre Model e View Controllers*
- ▶ *Implementação da Web API para comunicação com os ClickOnMap's (Alamofire¹, ObjectMapper²)*
- ▶ *Implementação do Firebase Cloud Messaging*
- ▶ *Pesquisa de um bom BD Mobile (Realm³)*

1. <https://github.com/Alamofire/Alamofire>

2. <https://github.com/tristanhimmelman/ObjectMapper>

3. <https://docs.realm.io/platform/>

ARQUITETURA E INTEGRAÇÃO



3. PRÓXIMOS PASSOS

- ▶ Integração completa das funcionalidades
- ▶ Implementação dos casos de uso restantes
- ▶ Testes Beta
- ▶ Publicação do Aplicativo na App Store

4. CRONOGRAMA

PLANO DE TRABALHO

| tarefa \ mês | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------------|---|---|---|----|----|----|
| T1 | X | X | X | | | |
| T2 | | | X | X | X | X |
| T3 | | | | | | X |
| T4 | X | X | X | X | X | X |

- ▶ T1: Implementação das Views, Controllers e Fluxo entre Telas
- ▶ T2: Implementação da API de Comunicação com Web Server e Banco de Dados Local
- ▶ T3: Publicação do Aplicativo
- ▶ T4: Validação e Testes

**A DÚVIDA É O PRINCÍPIO DA
SABEDORIA.**

Aristóteles