

ZOÁRD ALBUQUERQUE GEÖCZE

LUCAS F. D. M. VEGI (ORIENTADOR)

JUGURTA LISBOA FILHO (COORIENTADOR)

IMPLEMENTAÇÃO DO CLICKONMAP MOBILE PARA IOS

SUMÁRIO

1. Objetivos
2. O que foi feito
3. Próximo passo
4. Cronograma Antigo
5. Cronograma Novo

1. OBJETIVOS

- ▶ *Aplicativo Mobile iOS para Coleta e Consumo de VGI*
- ▶ Aumento de Colaborações para a Plataforma ClickOnMap
- ▶ Melhorias de Segurança e Interface para a Plataforma
- ▶ Aprimorar conhecimentos sobre Desenvolvimento para Dispositivos Móveis e Sistemas VGI

2. O QUE FOI FEITO

- ▶ *Implementação das Views e o Fluxo entre elas*
- ▶ *Implementação de grande parte dos Controllers e Models*
- ▶ *Implementação de alguns casos de usos*

3. PRÓXIMOS PASSOS

- ▶ Implementar API para comunicação com a plataforma ClickOnMap Web
- ▶ Finalizar a implementação do Google Maps no aplicativo
- ▶ Implementar o Banco de Dados local
 - ▶ Object Box

4. CRONOGRAMA ANTIGO

PLANO DE TRABALHO (ATUALIZADO)

tarefa \ mês	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
T1	x	x	x	x						
T2			x	x	x	x	x	x	x	
T3				x	x	x	x	x	x	x
T4									x	x

- ▶ T1: Criação do Layout para iOS
- ▶ T2: Implementar ClickOnMap Mobile para dispositivos móveis que utilizam a plataforma iOS
- ▶ T3: Validação e Testes
- ▶ T4: Publicação do Aplicativo

5. CRONOGRAMA NOVO

PLANO DE TRABALHO

tarefa \ mês	7	8	9	10	11	12
T1	X	X	X			
T2			X	X	X	X
T3						X
T4	X	X	X	X	X	X

- ▶ T1: Implementação das Views, Controllers e Fluxo entre Telas
- ▶ T2: Implementação da API de Comunicação com Web Server e Banco de Dados Local
- ▶ T3: Publicação do Aplicativo
- ▶ T4: Validação e Testes

**A DÚVIDA É O PRINCÍPIO DA
SABEDORIA.**

Aristóteles