

## Manipulação de Atributos gerais e propriedades

Até a versão 1.6 da biblioteca jQuery não se fazia diferenciação entre atributo HTML e propriedade. Aquela versão face a quantidade de bugs dificuldade de manutenção que essa não diferenciava vinha causando, criou o método `prop()`, que juntamente com o método `attr()`, existente desde a versão 1.0 da biblioteca forneceu ao autor um método para manipular as propriedades, ficando o método `attr()` para os atributos.

- Atributos se destinam a fornecer informação adicional sobre elementos de marcação HTML e são constituídos por um nome e um valor, exceto os atributos booleanos, que dispensam o valor quando em marcação não conforme com XML. Assim, quem pode conter atributos são os elementos de marcação HTML.
- Os objetos *window* e *document*, por exemplo, não contêm atributos, eles contêm propriedades, por exemplo, *window.location*, *document.images*.
- Atributos booleanos tais como `checked`, `selected`, `disabled` e outros definem um valor inicial a ser alterado pelo usuário. Estes são valores de atributos que podem ser alterado pelo usuário. O valor alterado é uma propriedade.

### Atributos

#### `seletorjQuery.attr(nome_atributo)`

Acessa o valor do atributo definido no parâmetro **nome\_atributo** para o primeiro elemento encontrado pelo **seletorjQuery**. Caso não exista o atributo no elemento, o valor retornado será *undefined* (indefinido)

```
3.1.a  
3.1b  
3.1c  
3.1d ( manipular manualmente a imagem do Major, no console do Chrome)  
3.1e
```

### Propriedades

#### `seletorjQuery.prop(nome_propriedade)`

Acessa o valor do atributo definido no parâmetro **nome\_propriedade** para o primeiro elemento encontrado pelo **seletorjQuery**. Caso não exista a propriedade no elemento, o valor retornado será *undefined* (indefinido)

```
3.1.f (*)  
3.1g (**)
```

(\*) Neste exemplo, criamos dois botões que, quando clicados, fazem retornar o valor da propriedade e do atributo `value` de um campo de texto respectivamente.

(\*\*) Visível diferença entre atributo e propriedade.

## Manipulação do atributo class

**selectorjQuery.addClass(classe1 [classe2 classe3])**

Acessa o elemento definido em selectorjQuery e atribui-lhe uma ou mais classes definidas pelo parâmetro da função. Caso se opte por múltiplas classes, seus nomes devem ser separados por espaços.

3.2.a  
3.2.b  
3.2.c ( *remover classes* )  
3.2.d  
3.2.e  
3.2.f  
3.2.g

## Manipulação de Textos

**selectorjQuery.text()**

Acessa o conteúdo textual do elemento definido em **selectorjQuery**.

Série 3.4

## Manipulação de valores

**selectorjQuery.val()**

Acessa o valor do atributo value do elemento definido em **selectorjQuery**.

**selectorjQuery.val(valor\_do\_atributo)**

Insere no elemento definido em **selectorjQuery** o atributo **valor\_do\_atributo** .

Série 3.5