Direction Générale de l'Administration Direction des Technologies de l'Information



SITE WEB/APPLICATION/PROJET BEAT MY DJ MODELE SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES (DETAILLEES)

Type de document :
□projet
☑ à valider
□ validé

Objectif du document

Ce document a pour objectif de décrire la Ce document a pour objectif de décrire la solution qui va être implémenté. Les fonctionnalité de cette solution sont décrite et expliquées. Bonne Lecture.

Fait par : Panoff_a, Brites_f, dhiab_m



Sommaire

O	BJECT	ΓIF DU	DOCUMENT	. 1
1.	DESCRIPTION DE LA SOLUTION			
	1.1	Car	actéristiques de la Solution	3
	1.2	Act	eurs du Projets	3
1.3 Applications Connexes		App	olications Connexes	3
2.	As	SPECT	S METIERS	4
	2	.1.1	Criticité / population des utilisateurs	4
	2.2	Imp	pacts	4
3.	GENERALITES FONCTIONNELLES			
3.1 A		Act	eurs	5
3.2 Cas d'utilisations		d'utilisations	5	
	3	.2.1	Cas d'utilisation « Cote utilisateur»	5
	3	.2.2	Cas d'utilisation « Coté DJ »	5
	3	3.2.3	Cas d'utilisation « Coté Admin »	5
	3.3	Aut	orisations	6
	3.4	Env	oi de mail	6
	3.5	Aid	e en ligne	6
	3.6	Ges	stion des langues	6
4.	FONCTIONNALITES DETAILLEES			
	4	.1.1	Ecrans / Affichage	7
	4	.1.2	Interconnexions	7
	1	1 2	Aido utilicatour	7



1. DESCRIPTION DE LA SOLUTION

1.1 CARACTERISTIQUES DE LA SOLUTION

La solution que nous allons mettre en place est un site web adaptatif sur Smartphone, tablette etc... Il aura pour but de mettre en avant les nombreux DJ de France et de permettre aux particuliers de pourvoir bénéficier d'un service de qualité d'un vrai DJ pour leurs soirées, anniversaires, etc ...

1.2 ACTEURS DU PROJETS

La solution que nous allons mettre en place va toucher essentiellement le monde de la nuit, c'est à dire :

Les DJ Les responsables de soirée (particuliers) Les responsables de bars/boite de nuit Les personnes qui souhaitent écouter de la musique mixer en live.

1.3 APPLICATIONS CONNEXES

Nous allons utiliser Sound Cloud ainsi que Youtube pour notre site web. Youtube pour utiliser le streaming via notre site et Sound Cloud pour le son . Ce sont deux «applications » différentes mais complémentaire que l'on comptent bien utiliser pour notre projet.

Denisher and district



2. ASPECTS METIERS

2.1.1 Criticite / Population des utilisateurs

La population qui va utiliser notre site web et par la suite notre application vont êtres toutes les personnes ayant besoin d'un service musicale de qualité en live. En effet cette solution s'applique donc plutôt au personnes qui se trouve dans une moyenne d'âge allant de 18 à 40 ans.

Le monde de la nuit est ici proéminant et représenter, c'est donc aux personne le fréquentant que cette solution s'adresse en priorité, même si néanmoins, elle est peut être diversifié afin d'offrir un confort aux personnes lors d'anniversaires ou soirée chez soi.

2.2 IMPACTS

L'impact que va avoir notre solution est de permettre aux utilisateurs d'avoir un service facile d'utilisation, très facile d'accès et avec la qualité d'un service d'un vrai DJ premièrement et deuxièmement, nous allons offrir aux Dj qui nous rejoignent une mise en avant de leur performance aux yeux de tous afin qu'ils puissent mieux se faire connaître dans leur profession.

spec fonctionnelle.doc [<Application / Projet XXX>]

Doubline modification 201



3. GENERALITES FONCTIONNELLES

3.1 ACTEURS

Les acteurs/intervenants qui vont agir sur notre projet sont les personnes qui souhaitent avoir une musique de qualité mixé par un vrai DJ et non metre une musique de fond youtube Durant une soirée. Ce sont les personnes qui souhaitent réserver le meilleur DJ pour la fête d'anniversaires, de mariages ou tout autres évenements.

On va leur en donné la possibiblité via notre interface.

3.2 Cas d'utilisations

3.2.1 CAS D'UTILISATION « COTE UTILISATEUR»

L'utilisateur pourra se connecter à notre site web/application, de lors plusieurs choix s'offres à lui :

- Il pourra Réserver un Dj pour une soirée à venir en choissisant ses horaires, son type de musique etc...
- Il pourra accede directement au DJ qui sont en plein live après avoir payé celui-ci.
- Il pourra communiqué avec les DJ via le chat mais également via les autres utilisateurs su site.
- Il pourra aller sur la section forum afin de partager et d'apprendre plus sur le monde de la nuit, ou simplement juste pour regarder les dernière nouveautés etc..

3.2.2 CAS D'UTILISATION « COTE DJ »

Le Dj une fois connecter devra remplir un formulaire complet d'inscription. Après s'être inscrit et après avoir rentré toute les informations nécessaire il aura accés à plusieurs fonctionnalitées :

- Un chat entre Dj afin de communiquer, d'apporter des conseils etc ...
- Un forum également pour échanger entre DJ, parler de matériel etc ...
- Une série de template qui vont leur permettre de personnaliser leur interface sur notre site /application.

3.2.3 CAS D'UTILISATION « COTE ADMIN »

L'administrateur aura une vue globale du site, il aura la possibilité d'administrer le chat également. Le rôle de l'administrateur sera de fiare en sorte que la charte du site soit respecté mais également de régler les problemes et de répondre au e-mail de demande d'aide, il fera partit du support du site.

Dausière modification

<Application / Projet XXX> Modèle Spécifications Fonctionnelles (détaillées)



3.3 AUTORISATIONS

Les utilisateurs n'auront accés qu'a la partie publique du site et de l'application. Les DJ eux pourront avoir un accés plus poussé vu qu'il auront des droits plus avancées. Ils pourront meme est modérateur du chat.

Les administrateurs auront eux un accés total sur le site, que ca soit niveau publique" interface graphique" ou privée "coté serveur".

3.4 ENVOI DE MAIL

Lors de la confirmation de l'inscription d'un utilisateur ou d'un DJ, un e-mail de confirmation avec toutes les information lié à leur compte sera envoyé sur leur boite mail. Notre solution enverra se mail afin de vérifier la validité de l'adresse mail et pour permettre à l'utilisateur d'avoir un suivi.

3.5 AIDE EN LIGNE

Un lien "Aide" sera disponnible sur chaque page pour les problèmes qui ne sont pas résolues dans la partie F.A.Q de notre site.

Un administrateur prendra donc en charge le problem de l'utilisateurs via E-mail.

3.6 GESTION DES LANGUES

Notre site web fera une gestion des langues présélectionné par notre équipe. L'utilisateur Pourra choisir ca langue de prédilection et l'enregistrer dans ses préférences. Nous mettrons en place un système claire et ordonner lors de la première connexion afin que les préférence de l'utilisateur lui soient demandé à ce moment là.

Définir ici les règles de gestion des langues au sein de l'application.

Préciser quelles sont les langues que l'application gère.

Comment passer d'une langue à l'autre.

Comment sauvegarder la préférence de l'utilisateur.

Est-ce que le navigateur choisit la langue « locale » au système, dans le cas d'une application web.

spec fonctionnelle.doc [<Application / Projet XXX>]



4. FONCTIONNALITES DETAILLEES

Notre projet est un site web en Html/css/php ainsi qu'une application mobile Ios/android. Nous allons utiliser une Api youtube pour la fonctionnalité du streaming.

Par la suite nous allons héberger notre site web ainsi que notre application mobile sur notre serveur et les synchroniser.

De plus un chat pour les utilisateur qui leur servira de moyen de communication entre eux sera créer afin de créer une communauté interne vivante.

Un forum se créer afin que les perosnnes puissnte communiquer et expliquer les soucis ou même proposer des ameliorations .

Un suivi de l'actualité des Dj/soirée sera mis en place afin que l'utilisateur est une vision de tout ce qu'il se passé pret de chez lui.

4.1.1 ECRANS / AFFICHAGE

L'affichage de notre site web sera un affichage adaptatif permettant aussi bien de s'afficher sur un écran de 21 pouces que sur un écran de 13 pouces. De plus les technologies que nous allons utilisés vont nous permettre d'implémenter toutes les fonctionnalisées de notre site web sur notre application. Le codage sera donc fait en responsive design afin de permettre une adaptation sur tout type de moniteurs sans difficulté.

L'utilisateur se fera présenté une page web avec le DJ du moment choisis via un algorithme que nous allons mettre en place. Il aura accès a un forum interne, a un chat afin de dialoguer et poser ses questions aux autres utilisateurs. Il aura également une section lui appartement ou il pourra personnalisé son environnement afin de le rendre unique.

4.1.2 INTERCONNEXIONS

Notre site sera lié directement à notre serveurs et notre base de données sera installé sur celuici. Notre site sera un site synchrome et protégé grace à different outils d'administration de serveur windows.

Une synchronisation entre le serveur et notre site/application sera mis en place sur une fréquence en temps reel à la demande de l'utilisateur.

Nous mettrons en place des messages d'alerte lors d'une surcharge potential du serveurs afin de gérer le nombre de connexion utilisateurs et également afin d'avoir une idée de la volumétrie de données nécessaires au bon fonctionnement du projet.

4.1.3 AIDE UTILISATEUR

L'utilisateurs se fera informer à l'aide d'une aide en ligne et d'infos bulles. Un manuel d'utilisation sera mis en place sur le site et accessible à tous avec des questions préposer les plus courante avec leurs solutions afin de facilité l'aide aux utilisateurs. Une F.A.Q sera donc mis en place.

Damière medification



Fin du document

D ---- 12--- --- --- --- ---