

MANUAL DE USUARIO

Convertidor de texto a Base de datos

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In neque nunc, molestie eu semper id, auctor quis metus. Maecenas mattis metus sapien, vitae ultricies nunc ornare vitae. Praesent mollis nisl magna, ac dictum massa scelerisque at.

Presentado por:

Javier Herrera



ÍNDICE

CONTENIDO DEL MANUAL

Introducción	1
Usos del Programa	2
Nomeclatura Correcta I	3
Nomeclatura Correcta II.	4
Nomeclatura Correcta III	5
Automatizacion	6
Contacto	7



INFORME 2024

Basado en el código proporcionado, parece que estás desarrollando una aplicación de escritorio utilizando Python y la biblioteca Tkinter que permite a los usuarios convertir sentencias de texto en comandos SQL. La aplicación consta de una interfaz gráfica de usuario (GUI) con dos áreas de texto: una para ingresar el texto que se desea convertir y otra para mostrar la previsualización del texto convertido en SQL.

INTRODUCCIÓN

Bienvenido al manual de usuario de la aplicación "Convertidor de Sentencias a SQL". Esta aplicación ha sido diseñada para brindarte una herramienta práctica y eficiente que te permitirá convertir sentencias de texto en comandos SQL de una manera sencilla y rápida. Con esta aplicación, podrás agilizar el proceso de traducción de descripciones de problemas o requerimientos en texto a consultas SQL, facilitando así tu trabajo con bases de datos.

La aplicación cuenta con una interfaz gráfica intuitiva que te permite ingresar el texto que deseas convertir y previsualizar el resultado en SQL. Además, ofrece la funcionalidad de abrir y guardar archivos de texto, lo que te permite trabajar con documentos existentes de manera conveniente.

EVALUACIÓN DEL PROYECTO

FUNCIONALIDAD

La aplicación cumple con su propósito principal de convertir sentencias de texto en comandos SQL. Ofrece funciones básicas como abrir y guardar archivos, así como la capacidad de procesar y previsualizar la conversión de texto a SQL. La funcionalidad principal de la aplicación es sólida y útil.

INTERFAZ

La interfaz gráfica de usuario (GUI) es limpia, intuitiva y fácil de entender. Utiliza elementos estándar de Tkinter para crear una experiencia de usuario familiar. La disposición de los elementos y la organización de la interfaz son adecuadas, lo que facilita su uso.

CALIDAD DEL CÓDIGO

El código fuente está bien organizado y sigue buenas prácticas de programación, como el uso de funciones modulares y la separación de la lógica de la interfaz de usuario. Sin embargo, podría beneficiarse de comentarios adicionales para explicar la funcionalidad de ciertas secciones del código.

¿COMO SE USA EL CONVERTIDOR?

Al abrir el programa se encontraran dos Partes en blanco y un botón que dice convertir en la parte izquierda el usuario tiene que El texto que desea convertir a lenguaje de base de datos (SQL) Siguiendo algunas estandarizaciones que se le darán a continuación

Para iniciar si se requiere crear una base de datos hay que darle la instrucción “crea una base de datos llamada (nombre de la base de datos)” La palabra importante aquí es crea pero puedes usar variantes como las que se darán a continuación crea, crear, hacer, has.

Una entidad llamada (Nombre de la entidad)” Para crear entidades es importante que al lado del nombre estela palabra “llamada” o “nombre” para que así el programa reconozca el nombre de la entidad y pueda proseguir a crear el parámetro deseado.



¿COMO USAR EL CONVERTIDOR?

Para poder llenar las entidades a que crear atributos pero te preguntarás ¿ Como creo un atributo?, Aquí está la respuesta tienes que iniciar escribiendo una oración parecida a esta “con un atributo (nombre del atributo) de tipo (tipo de variable) (en numeros cuantos caracteres ejemplo: "12") caracteres de longitud” Las palabras Que acepta el rango para identificar el tipo de variable son “numerico”, “texto” ,”buleano” Esas palabras claves pueden ir dentro del paréntesis antes establecido con el nombre variable.

Para que tengas claro cómo usar bien este programa aquí te dejo un ejemplo mas claro de la forma correcta que se tiene que usar la descripción para la base de datos:

“Crea una base de datos que se llame KinalDB con una entidad llamada estudiantes con un atributo carne de tipo numerico de 12 numeros de longitud”

Claro esto no es todo también hay cosas que no sean especificado Karta vamos a ver por ejemplo con el tipo “booleano” Se tiene que especificar si se inicia en verdadero o si se inicia en falso aquí va a continuación un ejemplo de cómo se tiene que incluir correctamente estas especificaciones:

“Otro atributo Estado_tutor de tipo buleana que inicie en falso”

Las palabras aceptadas por este tipo de dato son “verdadero”, “falso”, “true”, “false”

Pre-Visualización SQL

```
CREATE DATABASE kinaldb;

CREATE TABLE estudiantes(
carne INT (12),
nombre_estudiante VARCHAR (48),
estado_tutor BOOLEAN False,
)Engine InnoDB;

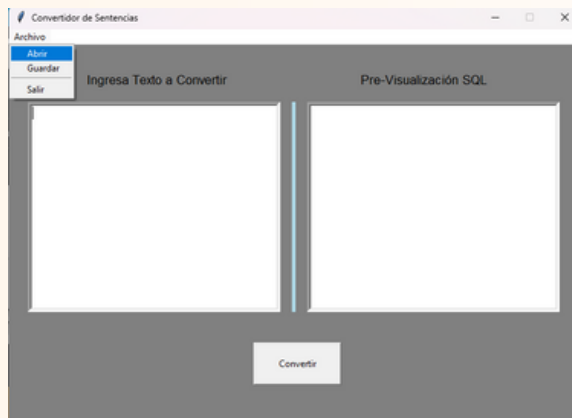
CREATE TABLE profesor(
carne_id INT (24),
nombre_profesor VARCHAR (24),
asignatura VARCHAR (24),
)Engine InnoDB;
```

¿COMO USAR EL CONVERTIDOR?

Claro cuando ya tengamos nuestra base del nombre la base de datos las entidades los atributos hay que definir la seguridad que va a tener la entidad por ejemplo definiendo el motor que sea usar no vamos a profundizar tanto en este tema pero es para que pueda usarse correctamente y tener una capa seguridad extra aquí a continuación se va a explicar cómo se tiene que aplicar para que así la base de datos tenga un correcto funcionamiento

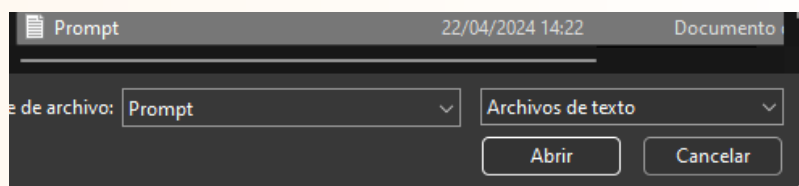
Como integrar el motor:

“y que use el 'motor' 'innodb' “ Aquí las palabras claves son "motor" e "innodb" Luego se pueden usar más variaciones para que tenga Sea más dinámico por ejemplo que contenga el motor innodb o sus demás variaciones pero al final tiene que llevar las palabras claves



Bueno pero esto no es todo si no te ha quedado suficientemente claro cómo hacerlo manualmente también puedes importar un archivo de tipo texto a continuación se te dará las instrucciones para poder importarlo:

Para Poder importarlo arriba a la izquierda va a ver una pestaña que dice archivo luego se despegará un menú que tendrá 3 opciones abrir guardar y salir le darás click en el botón que dice abrir luego buscas el archivo que deseas importar en formato texto y automáticamente se escribirá en el programa, Luego le das al botón de convertir y tendrás tu base de datos



¿COMO USAR EL CONVERTIDOR?

■ GUARDAR

Para guardar habrá un botón específicamente que dice Guardar lo Guardará en el formato SQL para que programas como Mysql Workbench lo puedan ejecutar correctamente

■ SALIR

De este botón no hay mucho que decir ya que la función de salir es para cerrar el programa después de haber hecho una conversión exitosa

■ ABRIR

Como anteriormente se explicaba abrir es una función básicamente para automatizar la escritura del texto si ya se tiene una plantilla preestablecida en un documento . TXT en un futuro se planteará la integración de archivos formato Word o hasta PDF

■ INTEGRACIONES A FUTURO

Para la versión dos cero se planea integrar un convertidor de SQL a texto Para así facilitar la comprensión del código para las personas que no son tan expertas y también se planea poder integrar completamente el DDL y DML para así la creación de procedimientos almacenados y funciones.



CONTACTO

Centro Educativo Técnico Laboral Kinal

Javier Herrera

jherrera-2020459@kinal.edu.gt /

javierherrera5513@gmail.com