

**TRUNG TÂM ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH WEB & ĐỒ HỌA**  
**VIETPRO EDUCATION**



**BÀI GIẢNG JAVASCRIPT (BUỔI 2)**  
**BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN & VÒNG LẶP**

**Giảng viên: Hoàng Minh Tuấn**

# BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN



## 1. Biểu thức IF

- Là cú pháp kiểm tra một biểu thức. Nếu biểu thức đó thỏa mãn thì thực thi một hành động tương ứng

**if(Biểu thức){**

**Thực thi hành động tương ứng**

**}**

# BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN



## 2. Biểu thức IF...ELSE

- Là cú pháp kiểm tra một biểu thức. Nếu biểu thức đó thỏa mãn thì thực thi một hành động tương ứng. Ngược lại thì sẽ thực thi một hành động khác

**if(Biểu thức){**

**Thực thi hành động 1**

**}**

**else{**

**Thực thi hành động 2**

**}**

# BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN



## 3. Biểu thức ELSEIF

- Là cú pháp kiểm tra một biểu thức. Với mỗi trường hợp mà biểu thức đó thỏa mã sẽ thực thi một hành động tương ứng. Và thường kiểm tra tất cả các trường hợp của biểu thức đó

**if(Biểu thức 1){**

**Thực thi hành động 1**

**}**

**else if(Biểu thức 2){**

**Thực thi hành động 2**

**}**

**...**

**else if(Biểu thức N){**

**Thực thi hành động N**

**}**

**else{**

**Thực thi hành động còn lại**

**}**

# BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN



## 4. Biểu thức SWITCH...CASE

- Là cú pháp kiểm tra sự thỏa mãn tất cả các trường hợp của một biểu thức tương tự như Biểu thức điều kiện ELSE...IF

**switch(Biểu thức){**

**case Điều kiện 1: Hành động 1;**

**break;**

**case Điều kiện 1: Hành động 1;**

**break;**

**...**

**case Điều kiện N: Hành động N;**

**break;**

**default: Hành động còn lại;**

**}**

# VÒNG LẶP



## 1. Vòng lặp WHILE

- Vòng lặp While sẽ tiến hành kiểm tra một biểu thức. Nếu biểu thức đó thỏa mãn thì sẽ tiến hành thực thi hành động tương ứng. Quá trình kiểm tra – Thực thi lặp đi lặp lại đến khi biểu thức không thỏa mã nữa thì thôi.

**while(Biểu thức){**

**Thực thi hành động ;**

**}**

# VÒNG LẶP



## 2. Vòng lặp DO...WHILE

- Vòng lặp Do While sẽ Thực thi một hành động trước sau đó mới tiến hành kiểm tra một biểu thức. Nếu biểu thức đó thỏa mãn thì sẽ tiến hành thực thi hành động tương ứng. Quá trình kiểm tra – Thực thi lặp đi lặp lại đến khi biểu thức không thỏa mã nữa thì thôi.

**do{**

**Thực thi hành động ;**

**}**

**while(Biểu thức);**

# VÒNG LẶP



## 3. Vòng lặp FOR

- Vòng lặp này cho phép chúng ta gộp các tham số. Giúp giảm thiểu thời gian phải khai báo biến và các tham số khi thực thi việc lặp dữ liệu.

```
for(Biến khởi tạo; Biểu thức; Tăng (Giảm) Biến){  
    Thực thi hành động ;  
}
```



# THỰC HÀNH



## I – BÀI TẬP THỰC HÀNH

### 1. Bài 1

### 2. Bài 2

## II – BÀI TẬP VỀ NHÀ

### 1. Bài 1

### 2. Bài 2