

Übungsblatt 1 - Lösungen -

Studiengang Medieninformatik

Übung 1.1: Term-Auswertungen

Schreiben Sie folgenden Algorithmus als Term:

Eingabe: zwei natürliche Zahlen a und b

Ergebnis: natürliche Zahl

Beschreibung des Algorithmus:

- 1) multipliziere die Zahlen 3 und 5
- 2) falls **a**>0 und **b**<10 gehe zu 5)
- 3) dividiere **b** durch 5
- 4) beende den Algorithmus. Das Ergebnis des Algorithmus ist die Summe der Ergebnisse der Punkte 1) und 3)
- 5) multipliziere a mit 2
- 6) Das Ergebnis des Algorithmus ist die Summe der Ergebnisse der Punkte 1) und 5)

```
3*5 + if (a>0 ^ b<10) then a*2 else b/5 fi
```

Übung 1.2:

Funktionsauswertungen

Werten Sie die folgenden Funktionen aus, indem Sie Schritt für Schritt dem Algorithmus für Funktionsauswertungen folgen wie er in der Vorlesung angegeben wurde



Übungsblatt 1 - Lösungen -

```
Studiengang Medieninformatik
```

```
b) f: int \times int \rightarrow int
    (x,y) \mapsto \text{if } 2*x>y \text{ then } 1+3*y \text{ else if } 3>x \text{ then } 7 \text{ else } 2+y \text{ endif}
    Auswertung von:
         a. f(1,5)
         b. f(4,2)
    analog zu lösen wie a): f(1,5) = 7; f(4,2) = 1 + 3*2 = 7.
c) f: int \times int \rightarrow int
    (x,y) \mapsto \text{if } x < y \text{ then } x \text{ else } f(x-y,y) \text{ endif}
    Auswertung von:
         a. f(14,3)
         b. f(17,5)
    analog zu lösen wie a): f(14,3) = 2; f(17,5) = 2.
    Was berechnet diese Funktion?
                                       x \mod y \pmod{Fall x, y > 0}
    Implementieren Sie diese Funktion (z.B. in Java)
d) f: int \rightarrow int
      x \mapsto \text{if } x < 0 \text{ then}
                   f(-x)
                else
                    if x<10 then
                        х
                    else
                        f(x/10) + (x \mod 10)
                    endif
                endif
    Auswertung von:
         a. f(17)
         b. f(-523)
         c. f(1423)
    analog zu lösen wie a): f(17) = 8; f(-523) = 10; f(1423) = 10.
    Was berechnet diese Funktion? Quersumme von |x|
    Implementieren Sie diese Funktion
```



Übungsblatt 1 - Lösungen -

Studiengang Medieninformatik

Übung 1.3:

Algorithmus mit Hilfe einer Funktionsdefinition

a) Formulieren Sie den Euklidschen Algorithmus zur Berechnung des größten gemeinsamen Teilers zweier Zahlen mit Hilfe einer Funktionsdefinition, wie sie in der Vorlesung eingeführt wurde.

```
ggt: int × int → int

(x,y) → if y=0 then
    x
    else
        if x<y then
            ggt(y,x)
    else
            ggt(y, x mod y)
    endif
    endif</pre>
```

b) Implementieren Sie diesen Algorithmus

Übung 1.4:

Algorithmus mit Hilfe einer Funktionsdefinition

a) Formulieren Sie einen Algorithmus, der für eine Eingabezahl vom Typ int überprüft, ob es sich bei dieser Zahl um eine Primzahl handelt, mit Hilfe einer Funktionsdefinition, wie sie in der Vorlesung eingeführt wurde.

```
isprim: int \rightarrow int
z \mapsto \text{if } z=0 \text{ then }
             \mathsf{T}
         else
             if z<0 then
                 isprim(-z)
             else
                 isprim1(z,2)
             endif
         endif
isprim1: int \times int \rightarrow int
(z,t) \mapsto if t>=z then
                 true
             else
                 if (z \mod t) = 0 then
                      false
                 else
                     isprim1(z,t+1)
                 endif
             endif
```



Übungsblatt 1 - Lösungen -

b) Implementieren Sie diesen Algorithmus