

# ZOE CLEUET

Junior Gameplay Programmer



## CONTACT



Montpellier, France



21 août 1998



z.cleuet@laposte.net



06 26 32 09 71



zoe-cleuet

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Passion pour les jeux vidéos : FPS - MMO - Gestion
- Praticipation à des Gamejams
- Pratique la natation
- Joue de la guitare

## EXPÉRIENCES

- |           |  |
|-----------|--|
| Oct 2019  | Nude in the forest - Ludum Dare 45 - 72h<br>RPG / Aventure - PC - UE4 - 9 pers.<br>Gameplay - UI                 |
| Mars 2019 | Ties - 3 mois - téléchargeable sur Steam<br>Plateformer / Exploration - PC - UE4 - 9 pers.<br>Gameplay - UI - 3C |
| Avr 2019  | Nasekomoye - GaCha Ubisoft - 72h<br>Versus / Asymmetric Gameplay - PC - UE4 - 14 pers.<br>Gameplay - UI - IA     |
| Mai 2017  | Stage à ArtFx - 2 mois<br>Maintenance du réseaux de l'école - Windows / Linux                                    |

## COMPÉTENCES

### Informatique

Unreal Engine 4  
Unity  
Visual Studio  
Perforce  
GitHub

### Techniques

Design Pattern  
Orienté Objet  
AI : A\* / FSM  
Langage :  
C / C++ / C# / MySQL

### Langues

Français  
Langue natale  
Anglais  
Niveau intermédiaire - B1  
Espagnol  
Notions élémentaires

## FORMATION

- |             |   |
|-------------|---|
| 2018 - 2021 | Formation Gameplay Programmer<br><i>Objectif 3D – Montferrier-sur-Lez (34)</i>                                  |
| 2016 - 2018 | B.T.S Systèmes Numériques option Informatique et Réseaux (SN-IR)<br><i>Lycée Jean Mermoz – Montpellier (34)</i> |
| 2013 - 2016 | Baccalauréat Scientifique avec mention<br><i>Lycée René Gosse – Clermont l'Hérault (34)</i>                     |