```
Hace bien todo
cocinaBien(remy, Plato):-
  plato(Plato).
es mayor que todos
encargadoDe(PersonaEncargada, Plato, Restaurante):-
  experiencia(Plato, PersonaEncargada, Restaurante, ExperienciaEncargado),
  forall(
    experiecia(Plato, _, Restaurante, Experiencia),
    Experiencia = < Experiencia Encargado
  ).
entre
satisfaceNecesidad(Integrante, aspiradora(PotenciaRequerida)):-
  tieneHerramienta(Integrante, aspiradora(PotenciaAspiradora)),
  between(0, PotenciaAspiradora, PotenciaRequerida).
ninguna es
estaDispuestoAHacer(egon, Cliente):-
  not((tareaPedida(Cliente, Tarea, _),
    tareaCompleja(Tarea))).
vocaloidMasFamoso(Vocaloid):-
  canta(Vocaloid, cancion(_, _)),
  nivelFama(Vocaloid, Nivel),
  not(
    (nivelFama(Vocaloid2, Nivel2),
    Vocaloid \= Vocaloid2,
    Nivel2 > Nivel)
  ).
al menos 2
cantaAlMenos2Canciones(Vocaloid):-
  canta(Vocaloid, cancion(NombreCancion1,__)),
  canta(Vocaloid, cancion(NombreCancion2,_)),
  NombreCancion1 \= NombreCancion2.
recursividad
esConocido(Vocaloid, Conocido):-
  conoceA(Vocaloid, OtroConocido),
  esConocido(OtroConocido, Conocido).
Posiciones
–posicionDeNecesidad(Necesidad, Posicion):-
  necesidad(Necesidad, Nivel),
  nivel(Nivel),
–posicion(Nivel, Posicion).
```

```
posicion(Nivel, 1):-
  not(nivelSuperior(Nivel, _)).
-posicion(Nivel, Posicion):-
  nivelSuperior(Nivel, NivelInferior),
  posicion(NivelInferior, PosicionInferior),
  Posicion is PosicionInferior + 1.
```

consecutivos

consecutivos(Mago1, Mago2, Lista):nth1(IndiceAnterior, Lista, Mago1), nth1(IndiceSiguiente, Lista, Mago2), IndiceSiguiente is IndiceAnterior + 1.