

Aufgabe 2-1: Deine erste Android-Applikation „Hello World“.

Führe das folgende Tutorial „Creating an Android Project“ durch.

Link: <http://developer.android.com/training/basics/firstapp/creating-project.html>

ToDo's:

- Erstelle deine 1. Android-App „Hello World“ (MinSDK 5.0 Lollipop).
- Wähle einen *PackageName* um die App später auf GooglePlay stellen zu können.
- Installiere und konfiguriere dein Handy damit die App am Handy getestet werden kann.
- Teste deine App am Handy und am Emulator.

Ziel:

- Erste lauffähige Android App „Hello World“.

Beantworte dabei folgende Fragen:

- 1) Was ist der Unterschied zwischen *ApplicationName* und *ProjectName*?
- 2) Wie ist die Syntax des *PackageName* aufgebaut? Gib ein konkretes Beispiel an.
- 3) Welche Einschränkung hat man, wenn man den Standard *PackageName* „com.example“ verwendet?
- 4) Welcher Unterschied besteht zwischen „*MinimumRequiredSDK*“ und „*TargetSDK*“?
- 5) Welchen Zweck hat die Datei *AndroidManifest.xml*?
- 6) Welchen Inhalt wird im Element `<uses-sdk>` angegeben?
- 7) Wieso gibt es mindestens zwei Dateien mit den Namen *build.gradle*.
- 8) Erkläre den Zusammenhang zwischen der Datei *MainActivity.java* und *activity_main.xml*.
- 9) Welche Unterordner hat das Verzeichnis *res*? Was wird in diesen Unterverzeichnissen gespeichert?
- 10) Welche Schritte muss man am Handy durchführen, um eine Android App laufen zu lassen? Welche Schritte sind am PC und welche am Handy notwendig?
- 11) Was bedeutet AVD?

Ergebnis: Lauffähige App Hello World.

