

Aufgabe 2

Deine erste Android-Applikation „Hello World“.

Fragen

Was ist der Unterschied zwischen ApplicationName und ProjectName?

- ApplicationName wird bei der installierten App angezeigt
 - ProjectName ist der Name des Android Studio Projekts
-

Wie ist die Syntax des PackageName aufgebaut?

- top-level domain
 - domain
 - name
-

Gib ein konkretes Beispiel an.

- com.example.myapp
-

Welche Einschränkung hat man, wenn man den Standard PackageName „com.example“ verwendet?

- sehr generisch und kann mit anderen Apps kollidieren, zb wenn man auf dem App store published
-

Welcher Unterschied besteht zwischen „MinimumRequiredSDK“ und „TargetSDK“?

- MinimumRequiredSDK
 - Minimalste SDK Version um die App zu verwenden
 - TargetSDK
 - API für die, die App entwickelt wurde
-

Welchen Zweck hat die Datei AndroidManifest.xml?

- Beinhalten Informationen über die App
 - Components
 - Permissions
 - Hardware, software requirements
 - ...
-

Welchen Inhalt wird im Element <uses-sdk> angegeben?

- um Kompatibilität anzugeben
-

Wieso gibt es mindestens zwei Dateien mit den Namen build.gradle.

- Eine für Globale Einstellungen
 - Modul-spezifische Einstellungen
-

Erkläre den Zusammenhang zwischen der Datei MainActivity.java und activity_main.xml.

- Layout und Code files
-

Welche Unterordner hat das Verzeichnis res?

- Resource Typen
- res/
 - drawable/
 - layout/
 - mipmap/
 - values/

Was wird in diesen Unterverzeichnissen gespeichert?

- Ressourcen des jeweiligen typs
-

Welche Schritte muss man am Handy durchführen, um eine Android App laufen zu lassen?

- Entwicklermodus aktivieren
- USB oder Wireless Debugging einstellen
- Mit PC verbinden

Welche Schritte sind am PC und welche am Handy notwendig?

- Android Studio
 - SDKs installieren
 - App erstellen
 - ausführen --> wird am verbundenen Handy installiert
-

Was bedeutet AVD?

- Android Virtual Device
-