**Gaming - Virtuelle Protestaktionen**

**KOMMENTAR**

**Situation:** An Ihrer Bildungseinrichtung findet ein Unterrichtsprojekt zu politischen Protestformen statt. Sie verfassen für die Projektzeitung einen Kommentar zu Protesten in Online-Spielen, für den Sie auch einen passenden Titel formulieren.

Lesen Sie den Bericht „Online-Proteste: Wenn Menschen in Videospielen demonstrieren“ von Vanessa Möller aus der Online-Ausgabe der Schweizer Tageszeitung „Neue Zürcher Zeitung“vom 22. November 2020.

Verfassen Sie nun den **Kommentar** und bearbeiten Sie dabei die folgenden Arbeitsaufträge:

* **Nennen** **Sie** die im Text beschriebenen Beispiele für Proteste in Online-Spielen.
* **Bewerten** **Sie** diese Form des Protests im Hinblick auf ihre Möglichkeiten und Grenzen.
* **Nehmen Sie Stellung** zur im Text angesprochenen Haltung, dass Videospiele dazu da seien, Spaß zu haben, und Politik dort nichts zu suchen habe.

Schreiben Sie zwischen 270 und 330 Wörter. Markieren Sie Absätze mittels Leerzeilen.

Ein Bild, das Text, Schrift, Veröffentlichung, Papier enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Schrift, Papier, Schwarzweiß enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, weiß enthält.

Automatisch generierte Beschreibung