

Einführungsveranstaltung  
Digital Arts  
Medientechnik und -design  
2025



UNIVERSITY  
OF APPLIED SCIENCES  
UPPER AUSTRIA

# Ablauf MTD.ba

09:00–10:00 Uhr: Begrüßung & Paperwork AudiMax

10:00–11:45 Uhr: MTD.ba & DA.ba Einführung AudiMax

11:45–12:00 Uhr: ÖH AudiMax

12:00–13:00 Uhr: Mittagspause

13:00–14:00 Uhr: Einschulung Gruppe 1 & 2 LH02 / LH03

14:00–15:00 Uhr: Jahrgangsfoto & Campustour



# Ablauf DA.ba

09:00–10:00 Uhr: Begrüßung & Paperwork HS4

10:00–11:45 Uhr: MTD.ba & DA.ba Einführung AudiMax

11:45–12:00 Uhr: ÖH AudiMax

12:00–13:00 Uhr: Mittagspause

13:00–14:00 Uhr: Jahrgangsfoto & Campustour

Medientechnik und -design

Digital Arts

Interactive Media

**DA.ba**

Digital Arts Bachelor

Bachelor of Arts (6 Semester)

**DA.ma**

Digital Arts Master

Master of Arts (4 Semester)

**MTD.ba**

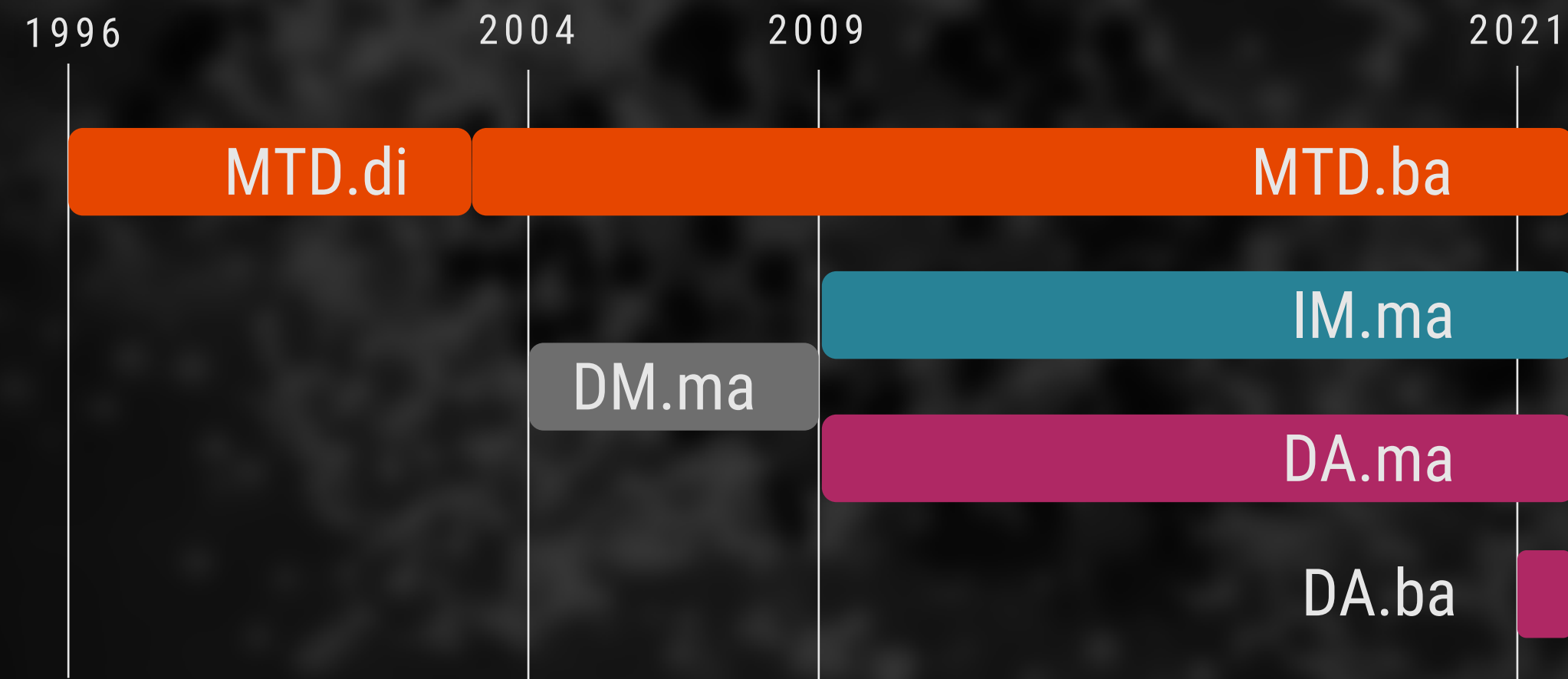
Medientechnik und -design Bachelor

Bachelor of Science (6 Semester)

**IM.ma**

Interactive Media Master

Master of Science (4 Semester)





# Hauptberuflich Lehrende im Department



Mag. Volker Christian  
Professor für  
Multimedia-Programmierung



FH-Assistenzprof.  
Wolfgang Hochleitner, MSc  
Assistenzprofessor für  
Game-Design & -Development &  
Web



FH-Prof. in Dr. in Kathrin  
Probst, MSc  
Professorin für  
UX-Design



Christoph Schaufler, MA  
Assistenzprofessor für  
Audiotechnik und -design



Victoria Wolfersberger, MA  
Assistenzprofessorin für  
2D/3D Design & Animation



Jeremiah Diephuis, MA  
Professor für  
Game Design/Media Studies



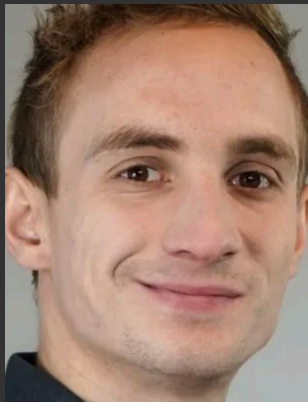
FH-Assistenzprof.  
Dr. Oliver Krauss, MSc  
Professor für  
Interactive Systems



Mag.art Patrick Proier  
Assistenzprofessor für  
Computeranimation/Bewegt看



FH-Prof. Dr. David Schedl, MSc  
Professor für  
Visual Computing



Nils Gallist, MA  
Assistenzprofessor für  
Computer Animation &  
Real-time Production



FH-Prof. Priv.-Doz. DI (FH)  
Dr. Michael Lankes  
Professor für  
Game Art & Design



FH-Assistenzprof.  
Dr. Andreas Riegler, MSc  
Professor für  
Interactive Systems



FH-Prof. Mag. DI  
Dr. Andreas Stöckl  
Professor für  
Webentwicklung/Content  
Management



FH-Prof. Mag. Dr. Jürgen Hagler  
Professor für  
Animation/Media Art & Theory



Alina Menten, MA  
Assistenzprofessorin  
für Game Design & Production



FH-Prof. DI  
Rimbart Rudisch-Sommer  
Professor für  
Hypermedia-Systeme



Designer FH Alexander Wilhelm  
Professor für  
Character Animation/Motion  
Graphics

# Nebenberuflich Lehrende im Department WS 2025/26

**Manuel Bauer, MA** Introduction to Video Design

**Klaus Fischer, MSc** Web Design

**Luca Geiger, MSc** Introduction to Coding

**Mag. Andrea Groisböck** Fotografie

**Kurt Korbatits** 2D Game Art

**Manuel Mitterhuber** Audio(/Video) Technology

**Univ.-Prof. Mag. Dr. Reinhold Plösch** Modern Code

**Philipp Pölz, MA** Introduction to Video Design

**Mag. Roland Reznicek** Visual Aesthetics

**Lukas Schmalzer, MSc** 3D Design & Introduction to Coding

**Belinda Thaler, BSc** Fotografie & Visual Aesthetics



# Studiengangssekretariate & Technik

**MTD.ba Sekretariat: [mtd@fh-hagenberg.at](mailto:mtd@fh-hagenberg.at)**

Verfügbarkeit: Mo.–Fr.: vor Ort & online



Daniela Humer  
[daniela.humer@fh-hagenberg.at](mailto:daniela.humer@fh-hagenberg.at)



Sabrina König  
[sabrina.koenig@fh-hagenberg.at](mailto:sabrina.koenig@fh-hagenberg.at)

**DA.ba Sekretariat: [da@fh-hagenberg.at](mailto:da@fh-hagenberg.at)**

Verfügbarkeit: Mo., Mi., Fr. vor Ort & Di. Do. online



Elisabeth Mitterbauer  
[elisabeth.mitterbauer@fh-hagenberg.at](mailto:elisabeth.mitterbauer@fh-hagenberg.at)

**IT-Servicedesk/Technik: [servicedesk@fh-hagenberg.at](mailto:servicedesk@fh-hagenberg.at)**

Vor Ort: FH3-Gebäude, Ebene 5: FH3.504 & FH3.518

<https://www.fh-ooe.at/it>

**Equipment-Verleih: [equipment@fh-hagenberg.at](mailto:equipment@fh-hagenberg.at)**

**Bernd Breitenauer**

Vor Ort: FH2-Gebäude, Ebene 2: FH2.215 (neben/vor der Bibliothek)

<https://verleih.fh-ooe.at/>

**Facility Management**

Bei Notfällen in Räumlichkeiten (Sicherungen, Brandschutz etc.)



Roswitha Mühlechner  
[Roswitha.muehlechner@fh-hagenberg.at](mailto:Roswitha.muehlechner@fh-hagenberg.at)

# LEVIS: Stundenplan & Evaluierungen

**LEVIS**

Lehrveranstaltungs-Informationssystem

Sie sind angemeldet als



[Lehrende\\*r](#)

[Abmelden](#)

[English Version](#)

[Lehre/Abrechnung](#)

[Evaluierung](#)

[Stundenplan](#)

[Berichte](#)

[Service](#)

[Mein Profil](#)

[Home](#)

[LEVIS Hilfe](#)

Willkommen



Sie befinden sich nun im LEVIS Startbereich. Dieser Bereich enthält eine Zusammenfassung wichtiger Informationen basierend auf der aktuell gewählten Rolle und kann von Ihnen individuell angepasst werden.

[Startbereich rücksetzen](#)



**Offene Evaluierungen**

29.09.2025

29.09.2025

29.09.2025

29.09.2025



**Mitteilungen**

Keine Nachrichten vorhanden.



**Evaluierungsergebnisse**



**Termine 30.09. - 02.10.2025**

**30.09.2025 09:00 - 10:00**

**Begrüßung + Formalitäten MTD**

, karriere.at AM (FH2.020)

# Speziallabors & Raumreservierung

Raumreservierung sind für folgende Räume über LEVIS zu tätigen.

Weitere Infos: <https://elearning.fh-ooe.at/course/view.php?id=25964>

AES – Audio Editing Studio\* FH2.317, Ebene 3, Südtrakt

BPR – Bandproberaum FH2.111, Ebene 1, Südtrakt

DMS – Digital Masters Studio FH2.456, Ebene 4, Südtrakt

GDS – Game Development Studio FH2.414, Ebene 4, Westtrakt hofseitig

HYPE – Hyperraum\* FH2.117, Ebene 1, Südtrakt

LRS – Live Recording Studio\* FH2.318, Ebene 3, Südtrakt

TAS – Toys and Supplies FH2.356, Ebene 3, Südtrakt

VES – Video Editing Studio\* FH2.319, Ebene 3, Südtrakt

\* Einführung nötig, bzw. im Rahmen einer Lehrveranstaltung.

The screenshot shows the LEVIS (Lehrveranstaltungs-Informationssystem) interface. At the top, it indicates the user is logged in as Wolfgang Hochleitner. The main navigation bar includes links for Lehre/Abrechnung, Evaluierung, Stundenplan, Berichte, Service, and Mein Profil. The breadcrumb trail shows the path: Home » Stundenplan » Verfügbarkeit » Räume. The left sidebar contains a menu with options like Mein Stundenplan, Termin-/Teilnehmerliste, Konfiguration, Kalender, Raumpläne, Hagenberg, Linz, Steyr, Wels, and a highlighted section for Verfügbarkeit with a sub-link for Räume. The main content area is titled 'Raumreservierung beantragen' and shows details for a reservation in the HYPE - HYPE MTD Hyperraum (FH2.117). It includes a reservation date and time (Wednesday, October 1, 2025, from 08:00 to 10:00 Uhr) and a disclaimer about publishing the name. There is a dropdown menu for 'Die Anfrage ergeht an' set to 'MTD.ba (mtd.ba@fh-hagenberg.at)' and a text area for 'Bemerkung' with the note 'Bitte um Reservierung des HYPE für ein Fotoprojekt.' A button 'Anfrage absenden' is visible. The footer contains the FH Oberösterreich logo and links for Impressum, Contact, and Home.

**LEVIS**  
Lehrveranstaltungs-Informationssystem

Sie sind angemeldet als **Wolfgang Hochleitner** | [Lehrende\\*r](#) | [Abmelden](#)  
[English Version](#)

[Lehre/Abrechnung](#) | [Evaluierung](#) | [Stundenplan](#) | [Berichte](#) | [Service](#) | [Mein Profil](#)

Home » Stundenplan » Verfügbarkeit » Räume [LEVIS Hilfe](#)

Mein Stundenplan  
Termin-/Teilnehmerliste  
Konfiguration  
Kalender  
Raumpläne  
Hagenberg  
Linz  
Steyr  
Wels  
**Verfügbarkeit**  
Räume »

[zum Suchergebnis](#)

### Raumreservierung beantragen

[Anfrage absenden](#)

**HYPE - HYPE MTD Hyperraum (FH2.117)**

**Reservierung**

Sie beantragen eine Raumreservierung von HYPE für Mittwoch, 1. Oktober 2025 von 08:00 Uhr bis 10:00 Uhr.

Mit der Reservierung stimmen Sie zu, dass Ihr Name in der Terminbezeichnung veröffentlicht wird. Falls Sie das nicht wünschen, kann die Bezeichnung durch die Studiengangsassistenten geändert werden.

Die Anfrage ergeht an:

Bemerkung:

**FH Oberösterreich**

[RECHTLICHES IMPRESSUM](#) | [SO ERREICHEN SIE UNS KONTAKT](#) | [ZUM ANFANG HOME](#)



# Module, Lehrveranstaltungen & Beurteilung

Einzelne Lehrveranstaltungen sind in Modulen zusammengefasst (inhaltliche Gruppierung).

**1 Modul = 5 ECTS**

z.B. Modul Game Art & Design Foundations/Game Foundations (GAF1/GAM1):

Introduction to Games VO (IGA1VO): 1 ECTS, Introduction to Games UE (IGA1UE): 2 ECTS,  
2D Game Art IL (2DG1IL) bzw. Game Engine Concepts IL (GEC1IL): 2 ECTS

Einzelne Noten für jede Lehrveranstaltung

Modulbeurteilung: 20 % von IGA1VO und  
je 40 % von IGA1UE und 2DG1IL/GEC1IL

**1 ECTS = 25 h Workload**

25 h – abgehaltene Lehrstunden = Eigenleistung

**1 Unterrichtseinheit = 45 Minuten**

5 Minuten Pause bis zur nächsten Einheit

## GAF1 (DA.ba)

IGA1VO (1 ECTS)

IGA1UE (2 ECTS)

2DG1IL (2 ECTS)

## GAM1 (MTD.ba)

IGA1VO (1 ECTS)

IGA1UE (2 ECTS)

GEC1IL (2 ECTS)

# Beurteilung

Prinzipiell entscheidet die Lehrveranstaltungsleitung die Beurteilungsmodalität, diese wird über den Syllabus kommuniziert.

So werden in der Regel technische und gestalterische Fächer anders beurteilt (klare, quantitative Kriterien vs. inhaltliches/qualitatives Feedback)

## 9-Punkte-Schema

9,00–8,00 Punkte: Sehr gut

7,99–6,00 Punkte: Gut

5,99–4,00 Punkte: Befriedigend

3,99–2,00 Punkte: Genügend

1,99–0,01 Punkte: Nicht genügend

0,00: Keine Abgabe (= nicht genügend)

# Anwesenheitspflicht in Lehrveranstaltungen

Anwesenheitspflicht besteht grundsätzlich in

Übungen (UE)

Integrierten Lehrveranstaltungen (IL)

Seminaren (SE)

Projekten (PT)

Mindestens **80 % Anwesenheit** ist in jeder Lehrveranstaltung erforderlich. Für unentschuldigtes Fehlen ist eine **Kompensationsleistung** zu erbringen.

Lehrinhalte von krankheitsbedingten (entschuldigten) Ausfällen sind in Eigenregie nachzuholen.

**Vorlesungen (VO) sind von der Anwesenheitspflicht ausgenommen.**



# Krankheit

Im Falle von Krankheit bitte zu Hause bleiben und sich auskurieren.

Im eigenen Interesse und dem der anderen.

Bitte die jeweiligen Lehrenden pro Tag per E-Mail/Microsoft Teams Bescheid geben.

Eine Krankmeldung ist ab dem 1. Tag nach Gesundung im Studiengangssekretariat abzugeben.

Es besteht kein Anrecht auf Hybridunterricht (Streamen der Lehrveranstaltung).

Lehrende können dies aber freiwillig anbieten.

# Befreiung von Lehrveranstaltungen

Anerkennungen von Lehrveranstaltungen (aufgrund von Vorkenntnissen) sind mittels Formulars unmittelbar nach dem 1. Termin der Lehrveranstaltung (mit dementsprechenden Nachweisen) zu beantragen.

Das Formular hierfür ist im Studiengangsekretariat verfügbar.

Die mögliche Genehmigung erfolgt nach einem individuellen Gespräch mit dem\*der Lehrveranstaltungsleiter\*in und der finalen Freigabe durch die Studiengangsleitung.

Bitte sich eine Freistellung gut überlegen. Meist sind die Inhalte *nicht* deckungsgleich (Schule  $\neq$  Hochschule).

Weiterführende Lehrveranstaltungen bauen auf den Kenntnissen früherer Kurse auf.

# Ausbildungsvertrag

## § 6 (2). Eigenständiges Arbeiten

Zudem erfordert ein positiver Abschluss des Studiengangs neben der aktiven Teilnahme an den vorgesehenen Lehrveranstaltungen zusätzlichen Aufwand durch **eigenständiges** Lernen, Üben und Vertiefen der relevanten Lehrinhalte.

## § 11. Urheberrecht der Studierenden

Alle im Rahmen des Lehr-, Studien- und Prüfungsgeschehens am Studiengang selbstständig erschaffenen Werke von Studierenden bleiben in deren geistigem Eigentum. Die Studierenden erteilen der FH OÖ die zeitlich und örtlich unbegrenzte Werknutzungsbewilligung für sämtliche Verwertungsarten, einschließlich des Rechtes der Nutzung in Online-Netzen, insbesondere des Internets. Die eigenständige Nutzung des Werkes durch die Studierenden selbst wird dadurch nicht beschränkt.



**DIGITAL ARTS**  
**MEDIA TECHNOLOGY AND DESIGN**  
*CAMPUS HAGENBERG* ©2025

# Studienbetriebs-/Prüfungs-/Campusordnung

## Studienbetriebs- und Prüfungsordnung (Satzung der FH OÖ, Abschnitt 7)

<https://fh-ooe.at/organisation/satzung>

Immatrikulation und Inskription

Struktur des Studiums

Studierendenvertreter\*innen (ÖH)

Kollegialgremien

Allgemeine Regelungen, Anwesenheit, Noteninformation, Prüfungen

## Campusordnung

<https://fh-ooe.at/campus-hagenberg/campus-services/campusordnung-hagenberg>

<https://elearning.fh-ooe.at/course/view.php?id=279>

Adresse, Campus- und Raumplan

Öffnungszeiten

Bibliothek

Sport, Freizeit

Raumnutzung / Zutrittssystem / Labornutzung

# Richtlinie für AI-Tools

## ChatGPT, Gemini, Cursor, GitHub Co-Pilot & Co.

Der Einsatz von AI-Tools ist prinzipiell erlaubt, kann aber in einzelnen Lehrveranstaltungen oder Aufgaben explizit untersagt werden.

Werden Tools verwendet, muss dies bei den Abgaben angegeben werden. Ebenso muss dargelegt werden, wie die Tools eingesetzt wurden (z.B. der verwendete Prompt).

Sie verantworten die Ergebnisse der Tools und müssen in der Lage sein, diese erklären zu können.

AI-Tools sollen eine Ergänzung zum Lehren und Lernen sein und sie beim **Verstehen** unterstützen.



# Lizenzen

## Die FH bzw. die Studiengänge stellen Lizenzen und Angebote zur Verfügung

z.B. Adobe Creative Cloud All Apps Students (1 Year Subscription) um 78,00 Euro

Bestellung ab 21.11.25 mit Lizenzlaufzeit bis 20.11.2026

Bestellung erfolgt direkt bei AcoMarket (first come, first serve). Infos auf <https://fh-ooe.at/campus-hagenberg/campus-services/adobe-creative-cloud>

Eine Entsprechende Infomail geht nächste Woche an alle Studierenden

Informationen zu anderen Lizenzen (z.B. JetBrains Tools, Autodesk usw.) kommen in den Lehrveranstaltungen.

# Jahrgangssprecher\*in

Pro Studiengang (MTD.ba & DA.ba)

1 Jahrgangssprecher\*in

1 bis 2 Stellvertreter\*innen

Meldung an die Studiengangssekretariate bis spätestens **Ende Oktober!**

# Termine

**FH>>next 14.10. bis 16.10.2025**

Campus Hagenberg, FH2

**DM-Spaziergang, 16.10.2025, 16:30**

Treffpunkt FH2 Innenhof | 1,5 Stunden Spaziergang durch Hagenberg, Ausklang im Campina

**FHOÖ plays @ last, 24.10.2025, ab 15:00 Uhr**

last by Schachermayr, Lastenstraße 42, 4020 Linz

**Tips Game.On 2025, 22.11.2025, ab 10:00 Uhr**

Tips Zeitungs GmbH, Promenade 23, 4010 Linz

**Vienna Comic Con, 22.11. bis 24.11.2025 (FH-Stand)**

Messe Wien

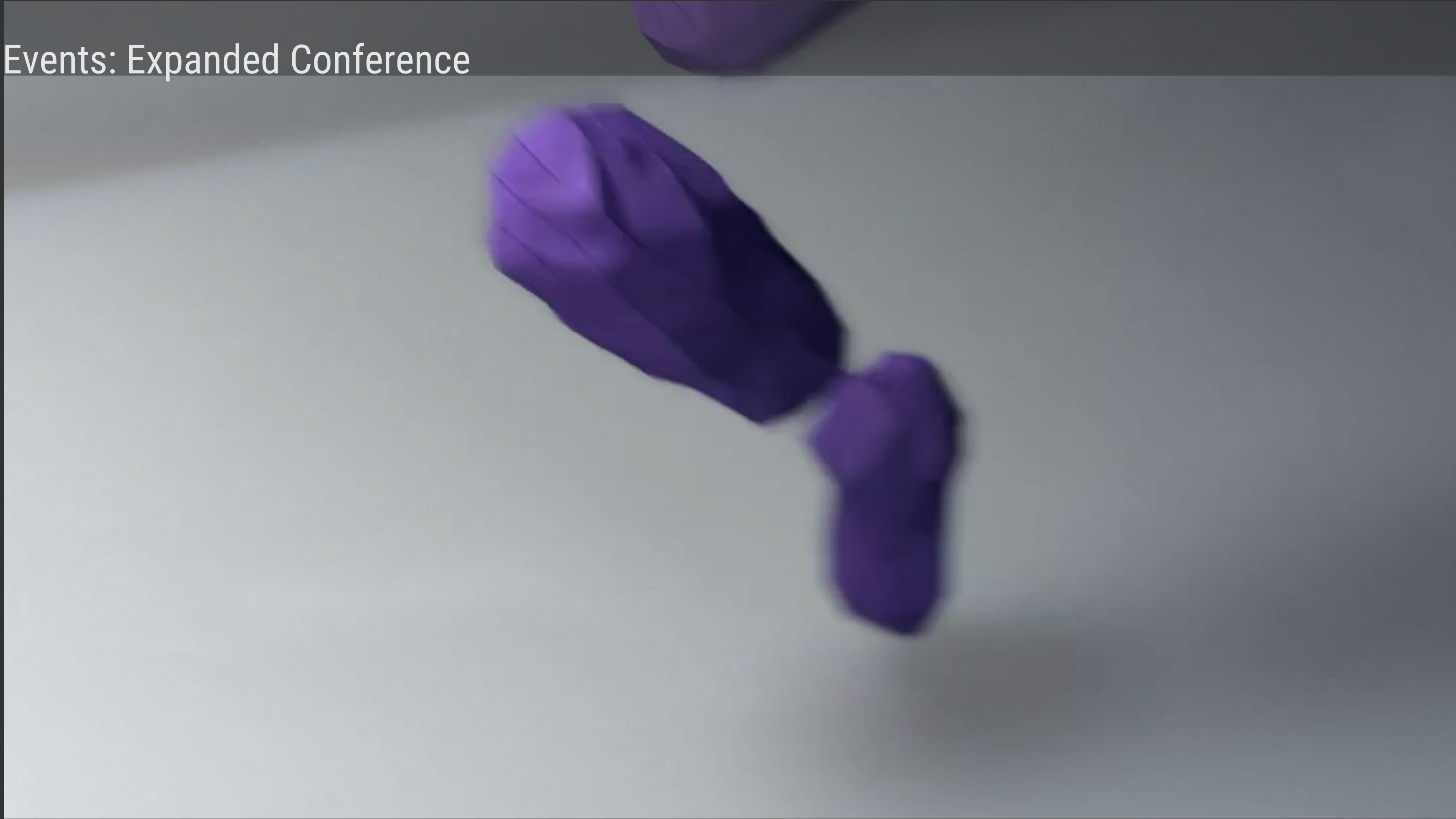
# Events: Animation Jam Hagenberg (29./30. November 2025)





# Events: Hagenberg Game Jam (13./14. Dezember 2025)

# Events: Expanded Conference



# Events mit Studierenden-Support

Infotag „Studieren Probieren“ 28.11.2025, von 9 bis 17 Uhr

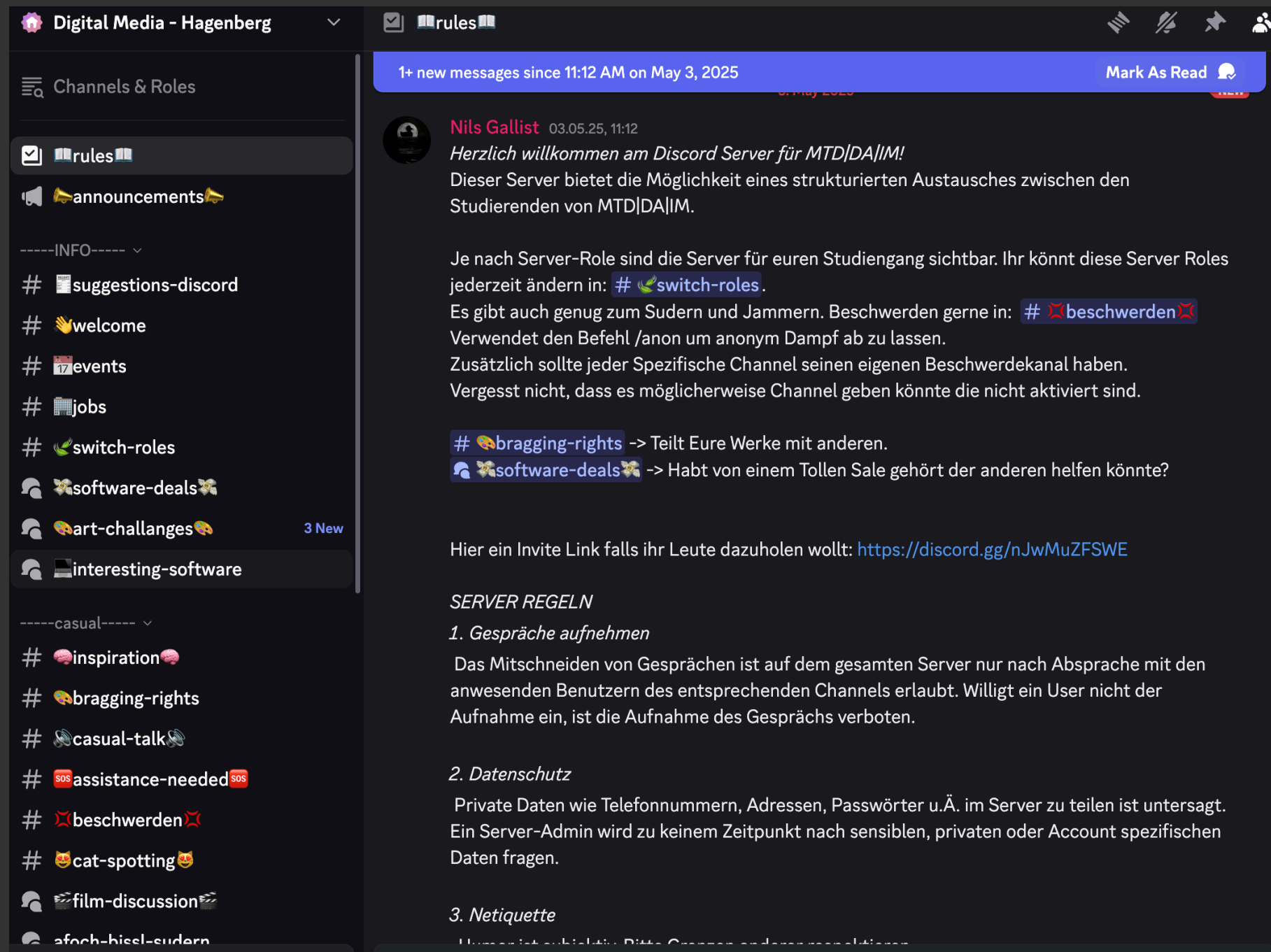
Open House 20.03.2026

1day@FH Schnuppertag Guides bei Marketing melden

Studieninformationsmessen (z.B. BeSt, VIECC) bei Marketing melden

# Discord Server (Digital Media Department)

<https://discord.gg/Qusqk2jHCb>



# Kooperationen



**Expanded**  
*conference*





# Need Some Help?


Hilfe bei Problemen rund ums Studieren

Organisation, Krisen, Aussichtslosigkeit, Gewalt, Familie,  
Schwangerschaft, Identität, Fairness, Beeinträchtigung, Finanzen

Ansprechpartnerin und Vermittlerin in der Organisation:  
Gender und Diversity Management Konferenz (GDM-K).

<https://fh-ooe.at/ueber-uns/diversitaet-inklusion/need-some-help>

[diversity@fh-ooe.at](mailto:diversity@fh-ooe.at)



## Need Some Help

Erste Orientierung bei Problemen rund ums Studieren

**fh** OBERÖSTERREICH UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES UPPER AUSTRIA

1





UNIVERSITY  
OF APPLIED SCIENCES  
UPPER AUSTRIA



# Willkommen zur/ Welcome at the Freshers Fair

FH OÖ Campus Hagenberg

Medientechnik und -design / Digital Arts / Interactive Media / CAMPUS HAGENBERG

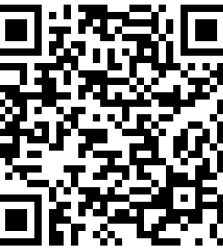




# Freshers Fair










UNIVERSITY  
OF APPLIED SCIENCES  
UPPER AUSTRIA



## Euer perfekter Einstieg ins Campus-Leben im neuen Messeformat

-  17:00 Uhr – Start der Freshers Fair im Gebäude FH2, Ebene 0-2
-  Begrüßung im Audimax
-  18:30 Uhr – Ende der Freshers Fair
-  18:30 Uhr – Start der Freshers Party im Veranstaltungsraum
-  19:00 Uhr – Konzert der Campina Band
- 
-  23:00 Uhr – Ende der Veranstaltung

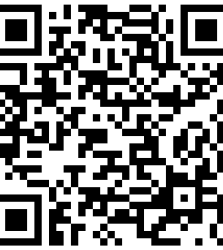
## Your perfect start to campus life in a new fair format

-  5:00 PM – Start of the Freshers Fair at FH Building 2, Levels 0-2
-  Welcome in the Audimax
-  6:30 PM – End of the Freshers Fair
-  6:30 PM – Start of the Fresher Party in the FH Building 2, Common Room
-  7:00 PM – Concert by the Campina Band
- 
-  11:00 PM – Party ends

# Freshers Fair



UNIVERSITY  
OF APPLIED SCIENCES  
UPPER AUSTRIA



## Was erwartet euch?

- Informationen zu allen FH-Services, studentischen Initiativen und Vereinen
- Einblicke in die Angebote der Gemeinde Hagenberg und des Softwareparks
- Infomaterial, Goodies, Gewinnspiel und vieles mehr!
- Die perfekte Chance, Mitstudierende kennenzulernen und neue Kontakte zu knüpfen!
- **UND:** Ab 18:30 Uhr die **Freshers Party** im Veranstaltungsraum

## What to expect?

- Information on all FH services, student initiatives, and clubs
- Insights into offerings from the Hagenberg municipality and the Softwarepark
- Info materials, goodies, a prize draw and much more!
- The perfect opportunity to meet fellow students and make new connections!
- **AND:** From 6:30 PM the **Freshers Party** in the Common Room