

[Document title]

[Document subtitle]



[Date]

[Company name]

[Company address]

# Inhaltsverzeichnis

[Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc179363308)

[Grundlagen und Methoden 2](#_Toc179363309)

[Realisierung und Ergebnisse 2](#_Toc179363310)

[Briefing 2](#_Toc179363311)

[Konzeptentwicklung 2](#_Toc179363312)

[Design und Stilfindung 2](#_Toc179363313)

[Technische Planung 2](#_Toc179363314)

[Drehbucherstellung 2](#_Toc179363315)

[Expose 2](#_Toc179363316)

[Storyboard 2](#_Toc179363317)

[Foley und Voiceover 2](#_Toc179363318)

[Animation 2](#_Toc179363319)

[Musik 2](#_Toc179363320)

[Soundeffekte 2](#_Toc179363321)

[Postproduktion 2](#_Toc179363322)

[Zusammenfassung 2](#_Toc179363323)

# Grundlagen und Methoden

# Realisierung und Ergebnisse

## Briefing

## Konzeptentwicklung

## Design und Stilfindung

### Automaten

Ein Bild, das Screenshot, Rechteck, Design enthält.

Automatisch generierte BeschreibungFür das Werbevideo werden verschieden Formen von Automaten benötigt, diese werden im Illustrator designt. Die Basisform der Automaten wird im Unterkapitel „Getränkeautomat“ einmalig erklärt. Da die Form für die anderen Automaten wiederverwendet wird.

**Getränkeautomat:**

Als Beine werden zwei schwarze Rechtecke verwendet.

Als Körper wird ein Abgerundetes Rechteck verwendet. Dieses Rechteck bekommt die Farbe #B4A3D9. Die Beine werden unter dem Körper angeordnet damit ein schöner Übergang entsteht.

Ein Bild, das Screenshot, Rechteck, Design enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAls nächstes wird die Klappe des Automaten erstellt. Dieser wird mit einem äußeren und mit einem Inneren Rechteck erstellt. Des weiteren wird mithilfe eines Polygons ein schwarzer Pfeil erstellt.

Abbildung 1: Automat mit Klappe

Mit einem weiteren Rechteck wird der Produkthintergrund erstellt. Diese Rechteckt wird ebenfalls wieder abgerundet.

Für die Tasten des Automaten wird die Funktion Objekt 🡪 Transformieren 🡪 Verschieben werdet. Desweiteren wird eine Anzeige für die Zahl erstellt und eine öffnung für Geldscheine und Münzen.

Abbildung 2: Automat mit Bedienfeld

Ein Bild, das Screenshot, Automat, Design enthält.

Automatisch generierte BeschreibungNun wird das Innenleben designt. Dieser Schritt macht aus einem Automaten einen Getränkeautomat. Für die verschiedenen ebenen wird ein Schwarzer Strich Desweiteren wird eine Halterung der Produkte wird ein Kreis mit einer Kontur erstellt. Danach wird mit dem Scheren Werkzeug ein Halbkreis erstellt. Nach dem erstellen der beiden Kompontenten werden mit der Methode verschieben mehrere Ebenen erstellt.

Abbildung 3: Innenleben

Da wir für unsere Szene einen Leeren, Halbvollen und einen Vollen Automat brauchen wird für der leere Automat zwei Mal kopiert.

## Technische Planung

## Drehbucherstellung

## Expose

## Storyboard

## Foley und Voiceover

## Animation

## Musik

## Soundeffekte

## Postproduktion

# Zusammenfassung